지식경제부 보도자료	http://www.mke.go.kr

2012년 4월 23일(월) 15시부터 보도하여 주시기 바랍니다.

지식경제부 나승식 정보통신정책과장(2110-4801), 손호영 서기관(4803), 류대규 사무관(4793)
방송통신위원회 전성배 정책총괄과장(750-2110), 신상열 서기관(2111)
최우혁 방송통신녹색기술팀장(750-2190), 강필구 사무관(2194)
행정안전부 류임철 정보화총괄과장(2100-3517), 신민필 사무관(2943)
교육과학기술부 이은영 미래기술과장(2100-6839), 조시훈 사무관(6593)
문화체육관광부 황준석 문화산업정책과장(3704-9611), 이순일 사무관(9616)
최보근 디지털콘텐츠산업과장(3704-9310), 박상욱 사무관(9602)
국가경쟁력강화위원회 이상윤 과장(2287-6223) 송주호 과장(2287-6282)

초연결 시대의 대한민국, IT창의강국으로 대도약

- 대통령 주재 국가경쟁력강화위원회에서 범부처 IT전략 보고 -

< 전략 핵심내용 >

◇ 2020년 초연결 시대를 선도하는 창의강국 실현 위한 10대 정책 아젠다를 착실하게 추진

- 3대 IT수출대국, 5대 콘텐츠 강국 도약 및 글로벌 SW기업 50개 육성

◇ 미래 기가급 정보처리를 위해 모바일 생태계 전반의 핵심 원천기술을 개발하는 범부처 종합 R&D 프로젝트로 「Giga KOREA 전략」 추진

□ 지식경제부(장관: 홍석우)는 4.23일(월) 이명박 대통령 주재로 개최된 '제28차 국가경쟁력강화위원회'에서, 그간의 IT 성과를 점검하고 급변하는 미래 IT환경에 선제적으로 대응하기 위한 관계부처 합동 「IT 성과와 향후과제」를 보고하였음

○ 특히, 금범 보고는 같은 날 개최된 제57회 정보통신의 날 행사와 시기를 같이함에 따라, 그 의의가 더욱 크다고 볼 수 있음

【현 정부의 IT 성과】 위기극복과 무역 1조달러 달성의 견인차 역할

□ 동 보고에서 홍석우 장관은, IT융합과 방송통신 융합 촉진, 공생발전 생태계 조성과 국민생활의 스마트화 등 지난 4년간의 정책적 노력 및 그에 다른 성과를 제시함

○ IT는 글로벌 경제위기 극복과 무역 1조 달러 달성을 주도하고, IT 융합에 있어서도 지난 4년간 10조원 이상의 새로운 시장을 창출하는 등 가시적인 성과를 도출하였음

○ IT인프라를 고도화하여 스마트 미디어를 대중화하는 등 본격적인 4G시대 진입의 전환점도 마련

○ 특히, 그간 취약했던 SW, 콘텐츠 및 IT중소기업의 수출개선 등 건강한 IT생태계를 조성을 위한 적극적 노력에 따른 결과도 제시

* 수출(억불) : <SW> ('07)54.8→('11)91.1 <콘텐츠> ('07)19.4→('11)41.5
* IT중소기업 수출증가율 : ('05~'07) 4.3% → ('08~'10)11.9%
* 스마트폰 세계시장점유율 및 순위 : ('07) 2.0%, 7위 → ('11) 24.0%, 1위

【향후과제】 3대 정책방향, 10대 아젠다

□ 2020년 '초연결 시대를 선도하는 창의강국 대한민국'을 목표로, 이를 실현하기 위한 10대 정책 아젠다를 제시함

○ 우선, IT융합 2단계 확산과 글로벌 SW 중견기업 50개 육성, 창의적 융합 인재 확충 등을 통해 세계 3대 IT수출 대국을 달성하고

- 둘째, 100세 시대 스마트복지 구현, 교육소외계층 격차해소 등 IT로 국민과 사회적 약자의 삶의 질 개선에 노력하는 한편,

- 셋째, 전자정부 등 경험을 세계와 공유하고, 세계 최고 수준의 네트워크를 구축하는 등 '세계속의 일류국가'로 자리매김함

< 10대 정책 아젠다 >

정책방향	IT로 경제를 더 힘있게	IT로 국민을 더 따뜻하게	IT로 대한민국을 더 크게
10대 정책아젠다	① IT융합 2단계 확산 ② 글로벌 SW 중견기업 50개 육성 ③ 창의적 융합인재 확충 ④ 청년창업 및 해외진출 지원	⑤ 100세 시대 스마트복지 구현 ⑥ 교육 소외계층 격차 해소 ⑦ 지능형 생활재난 안전망 구축	⑧ 전자정부 등 경험 공유 ⑨ 글로벌 콘텐츠 강국 실현 ⑩ 세계 최고 수준의 네트워크 구축

【Giga KOREA 전략】

□ 향후과제에서 제시된 10대 아젠다 달성을 위한 핵심역량으로 민·관 합동의 범부처 R&D 프로젝트(「Giga KOREA 전략」)를 추진

○ 「Giga KOREA 전략」은 미래 기가급 무선환경에 필요한 장비, 부품, 서비스 등 모바일 생태계 전반에 걸쳐 세계 시장을 선도하기 위한 중장기 R&D 프로젝트로서,

- 네트워크, 단말기, 플랫폼/소프트웨어, 콘텐츠/서비스 등 IT가치사슬 全분야의 핵심 원천기술 확보를 위한 2020년까지의 계획임

○ 이를 위해, 올 하반기 산·학·연 및 관계부처가 모두 참여하는 '범부처 협의회'를 구성*하여 동 전략을 본격 추진하고,

* 6개 부처(지경·교과·국방·행안·문화, 방통위) 및 정보화전략위, 국과위

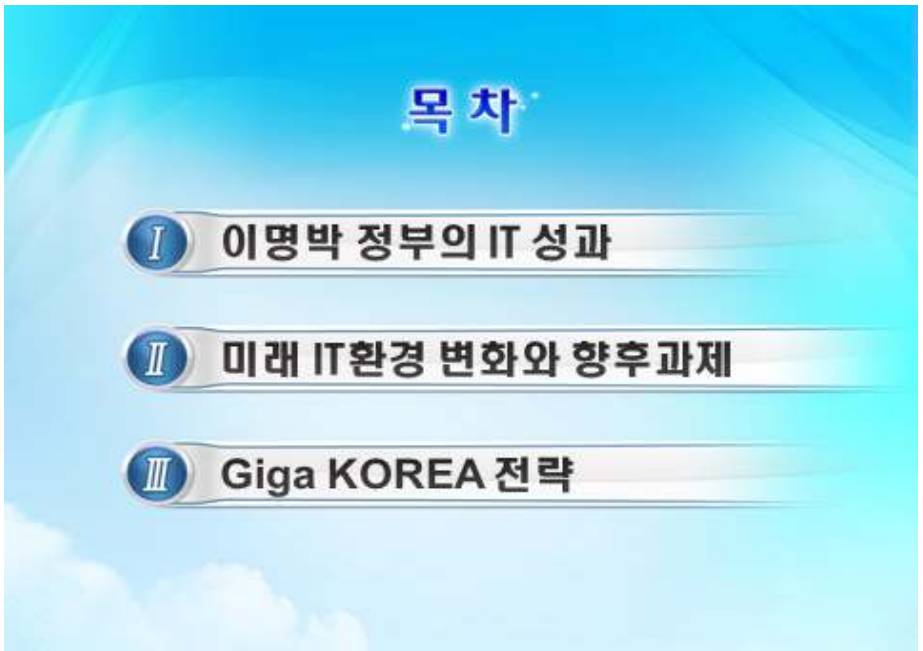
- 2018년 평창 동계올림픽을 글로벌 시장의 선점 기회로 활용하여 그간 개발된 기술의 상용화를 선도함으로써 IT강국 대한민국의 세계적 위상을 확립해 나갈 계획임

- 또한, 동 전략의 성공적인 수행을 통한 IT생태계 全영역의 동반 성장과 융합신시장 창출로, 향후 14년간('13~'26) 총 105.5조원의 생산과 69.4만명의 고용을 창출할 것으로 전망하였음

□ 정부는 금일 이명박 대통령 주재로 개최된 국가경쟁력강화위원회시 제기된 다양한 현장 목소리를 관련 대책에 반영하여, 미래를 향한 최적의 IT정책대안을 지속 추진해 나갈 계획임을 밝힘

<첨부> 「IT 성과와 향후과제」





Ⅰ 이명박 정부의 IT 성과



1. IT융합의 성공적 정착

IT융합이 사회 전반에 본격적으로 확산되는 기반 마련

IT와 산업간 융합 촉진
- IT와 주력산업간 융합
- 융합 IT제품 경쟁력 제고

방송통신 융합 기반 확충
- 4G 인프라 구축
- 스마트 미디어 대중화

지난 4년간의 노력

공생발전 생태계 조성
- HW/SW 균형발전
- 대 · 중소기업 동반성장

국민생활의 스마트화
- 취약계층의 정보격차 완화
- 스마트정부, 스마트교육 스마트워크 본격 추진

1-1. IT와 산업간 융합 성과

주력산업 고부가가치화로 신시장 창출



SAN(선박통신기술) 탑재 선박 110척 수출



국산 임베디드SW 탑재 T-50 타이 16대 수출



교통카드시스템 콜롬비아 수출



융합 IT제품의 글로벌 경쟁력 제고







1-2. 방송통신 융합 기반 확충

IT 인프라 고도화





스마트 미디어의 대중화





WiBro 전국확대('11.3)와 LTE 상용서비스 개시('11.7) 등 본격적인 4G 시대로 전환



1-3. 공생발전 생태계 조성

HW대비 취약한 SW/콘텐츠의 도약



IT 중소기업 수출·고용 증대



1-4. 국민생활의 스마트화

취약계층 정보격차 완화



스마트라이프 확산



2. 국제 평가와 경제적 위상

각종 IT지수에서 세계 1위 또는 상승세



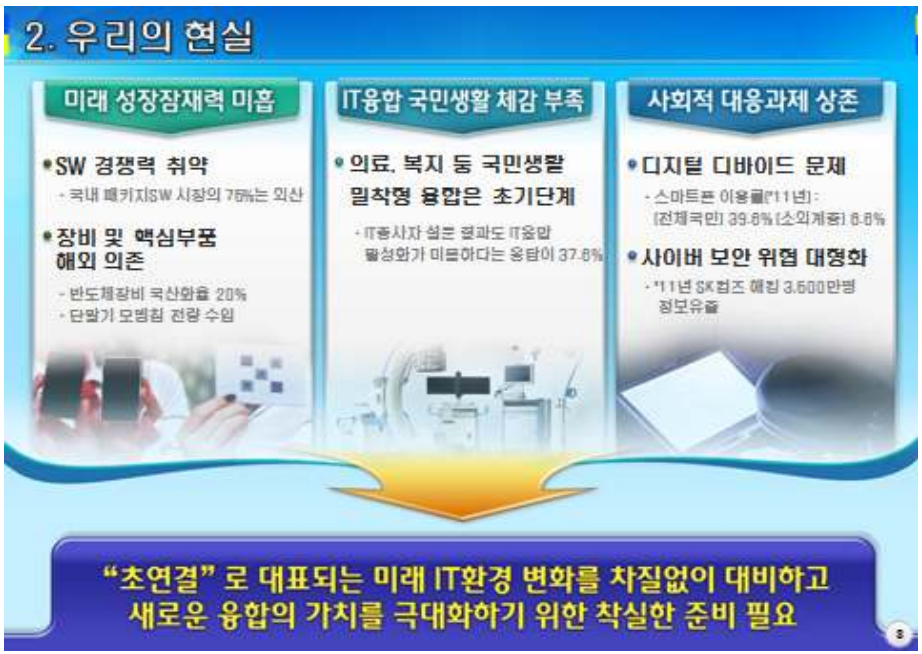
IT가 무역 1조 달러 달성의 주역



Ⅱ 미래 IT환경 변화와 향후과제




1. 미래 IT환경
디바이스 폭발
700배
7조개
2020
100억개
2010
네트워크 연결기기
트래픽 폭발
초연결 혁명
정보 폭발
10 Gbps
2020
100배
가입자 트래픽
(유선, 가구당)
100 Mbps
2010
44배
35 제타바이트
2020
0.8 제타바이트
2010
세계 연간 정보생성량
※ 1ZB(Zetta Byte) = 10^21 Byte, DVD 2,100억장 규모 정보량
초연결 시대 부가가치 창출의 핵심은
"인간중심(Human Centric)"의 "창의력(Creativity)"
7


2. 우리의 현실
미래 성장잠재력 미흡
SW 경쟁력 취약
- 국내 패키지SW 시장의 76%는 외산
장비 및 핵심부품 해외 의존
- 반도체장비 국산화율 20%
- 단말기 모뎀칩 전량 수입
IT융합 국민생활 체감 부족
의료, 복지 등 국민생활 밀착형 융합은 초기단계
- IT종사자 설문 결과도 IT융합 활성화가 미흡하다는 응답이 37.8%
사회적 대응과제 상존
디지털 디바이드 문제
- 스마트폰 이용률('11년) : [전체국민] 39.8% [소외계층] 6.8%
사이버 보안 위협 대형화
- '11년 SK컴즈 해킹 3,600만명 정보유출
"초연결"로 대표되는 미래 IT환경 변화를 차질없이 대비하고
새로운 융합의 가치를 극대화하기 위한 착실한 준비 필요
8


3. 2020년 IT 미래비전과 향후과제
초연결 시대를 선도하는
창의강국 대한민국
IT로 경제를 더 힘있게
1 IT융합 2단계 확산
2 글로벌 SW 중견기업 50개 육성
3 창의적 융합인재 확충
4 청년창업 및 해외진출 지원
IT로 국민을 더 따뜻하게
5 100세 시대 스마트복지 구현
6 교육소외계층 격차 해소
7 지능형 생활 · 재난 안전망 구축
IT로 대한민국을 더 크게
8 전자정부 등 경험 공유
9 글로벌 콘텐츠강국 실현
10 세계 최고 수준의 네트워크 구축
금년중 "초연결" 사회를 대비한 범정부 중장기 R&D 프로젝트 추진
9


Ⅲ
Giga KOREA 전략

1. Giga KOREA가 지향하는 미래 모습



2. Giga KOREA 핵심 추진과제

네트워크
- 현재보다 40배 이상 빠른 유무선 통신 환경
- 네트워크 보안기술

단말기
- 초고속/초저전력 정보처리 프로세서 및 CPU
- 오감 인지가 가능한 디스플레이

플랫폼 / SW
- 고성능 컴퓨팅 기술
- 초고속 실감미디어 처리 플랫폼

콘텐츠/서비스
- 홀로그램 입체영상 처리 기술
- 실제처럼 체험하는 가상현실 구현

산 · 학 · 연 + 범부처 협의체를 구성, 금년 하반기부터 본격 추진

3. Giga KOREA 단계별 추진계획

	현 재(~'12년)	1,2단계('13년~'17년)	3단계('18년~'20년)
네트워크	• 개인별 수십Mbps급 모바일 정보 서비스 - 아바타(3D) 다운로드 : 약 3시간	• ~500Mbps급 - 약 7분 소요	• ~1Gbps급 - 약 3분 소요
단말/기기	• 스마트 모바일 단말	• 무안경식 3D 단말	• 홀로그래픽 단말
플랫폼/SW	• PC 1천대 성능의 컴퓨팅 파워 • 단일 클라우드	• PC 10만대 성능 • 동종 클라우드간 연동	• PC기준 1천만대 성능 • 異기종 클라우드 융합
콘텐츠/서비스	• 3D 콘텐츠 처리(시제품)	• 오감 체험 콘텐츠 처리	• 홀로그램 콘텐츠 처리

2018 평창동계올림픽
- 기술상용화와 글로벌 시장선점 기회로 활용
  - 실시간 3D 경기 중계
  - 오감기반 경기체험
  - 증강현실 기반 관광, 쇼핑

Giga KOREA 기대효과
- 융합신시장 창출과 IT생태계 동반성장
  - 향후 14년간('13~'26) 105.5조원 생산유발 69.4만명 고용창출 전망

우리 IT는
그간의 성과와 경험을 바탕으로
또 다른 「기적의 시간」을 창조하는
'창의강국 대한민국' 의
영원한 힘이 되겠습니다.