지식경제부	보도자료	함께하는 공정사회! 더 큰 희망 대한민국 http://www.mke.go.kr
'12년 1월 19일(목) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.		
문의 : 최진혁 SW융합과장(5151), 김동환사무관(5154)		

대규모 수요 창출이 가능한 부처 연계형, 국민 체감형 IT융합 R&D에 집중 투자!

- '12년 IT융합 신규 R&D 총 16개 과제, 218억원 지원 확정 -

□ 지식경제부(장관 홍석우)는 '12년 IT융합분야 산업원천 R&D 예산 556억원 중, 신규 R&D로 총 16개 과제(218억원)를 최종 확정하고, 1.20일(금)부터 70일간 사업자 선정을 공고함

○ '11.7월부터 총 384건의 기술수요 접수, IT융합분야 과제기획 전문 PD(Program Drector)를 중심으로 29개 후보과제를 기획하고,

○ '11.10월부터 IT융합 분야 민간 전문가로 구성된 목표검증단의 검증 작업을 거쳐, 사업심의위원회에서 최종 16개 과제 확정('12.1.12일)

□ '12년 IT융합 신규 R&D 기획은 IT융합 8대 분야를 중심으로 새로운 서비스 및 대규모 수요 창출이 가능한 부처 연계형, 국민생활 체감형 과제기획에 주력하였음

* IT융합 8대 지원 분야 : 차량, 조선, 공정, 건설, 섬유, 국방, 농수산, 미래생활

① (수요 부처 연계형) 농림부·국방부 등 관계 부처와 협력, 기술개발 완료시 부처의 활용 가능성이 높은 IT융합 과제를 기획함으로써 대규모 수요 창출에 기여할 것으로 판단(4개, 59억원)

< 수요부처형 과제 >

◈ (농식품부 연계) 가축의 귀에 태그를 주입하여, 질병 등을 관리하는 기술 등

◈ (국토부 연계) 고속으로 이동하면서 터널, 도로, 교량 등 시설물의 내부 균열을 파악할 수 있는 투과 영상 탐지 시스템

◈ (국방부 연계) 인프라 없는 전장 환경에서 병사들의 위치파악 지원 기술

② (국민 생활체감형) 기존 주력산업 IT융합 뿐만 아니라, 여가·안전 등 일상생활에서 수요가 큰 과제를 발굴·기획, 일반 국민의 삶의 질 향상 및 IT융합 제품·서비스 수요 확대(7개, 74억원)

< 국민 생활체감형 주요과제 >

◈ (감성 차량) 맥박, 목소리 등 인간의 감성신호를 인지하여, 졸음 방지 등 감정 상태에 적합한 맞춤형 서비스를 제공하는 안전운전 지원기술

◈ (오감 융합 스포츠 시뮬레이터) 실내에서 승마, 요트 등 다양한 스포츠 활동을 실감 체험 할 수 있는 기술 개발

□ 또한, 창의성이 핵심인 IT융합분야에 일반인의 참신한 아이디어를 R&D과제에 반영하는 등 R&D 기획 프로세스에 혁신적 방법을 도입함

○ (창의적 아이디어 R&D 지원) 「창의 IT융합 공모전」('11.9~10월)에서 수상한 우수 아이디어를 IT융합 R&D 과제에 반영(3개, 15억원)

< 공모전 최우수 과제 >

◈ 벽에서 움직이는 낙서 기술(5억원) : 낙서의 움직임을 가능케 하는 스마트 벽 구현기술, 낙서 드로잉 기술, 낙서 움직임의 제어 기술 등

□ 특히, 금년에는 중소·중견기업의 IT융합 원천 R&D 참여 확대를 위해,

① 중소·중견 기업 역량으로 충분히 개발 가능한 과제에 대해서는 중소·중견기업만 주관기관으로 참여할 수 있도록 제한(5개, 74억원)

② 모든 과제에 중소·중견기업 참여 및 과제별 정부 출연금의 30% 이상을 중소·중견기업에 할당 의무화

□ IT융합 신규 R&D 16개 과제는 1.20일(금)부터 70일간 한국산업기술평가관리원 홈페이지(www.keit.re.kr)를 통해 공고되며,

○ 이후 신청기관을 대상으로 평가위원회를 개최, 4월말까지 사업자 선정·평가를 실시하고, 상반기내 개발에 차수될 계획임

붙임 1. '12년도 IT융합 R&D 신규과제 목록

붙임 2. '12년도 IT융합 R&D 주요 신규과제 내용

<붙임 1> ‘12년도 IT융합 R&D 신규과제 목록

(단위: 억원)

번호	과제명	주관기관	개발기간(년)	12년예산
1	자율안전주행을 위한 협력제어통신/보안 기술 및 핵심 코어 칩 개발	제한없음	5년	20억원 이내
2	잠재 역량 진단을 위한 감정특이점 기반 맞춤형 인지센싱 및 플랫폼 기술 개발	제한없음	5년	10억원 이내
3	놀이용 인터액션 Smart Big board 개발	제한없음	3년	5억원 이내
4	실감 디지털 캔버스 구현을 위한 실제 붓 이미지 입출력 센싱 및 플랫폼 개발	제한없음	5년	5억원 이내
5	안구 적응형 3D 영상구현을 위한 마이크로 액체렌즈어레이 패널 개발	제한없음	5년	5억원 이내
6	만성질환 관리를 위한 인체삽입형 생리기능 자동감시 시스템 기술 개발	기업	5년	20억원 이내
7	국제 해양 GIS 표준기술 기반 차세대 항행정보 지원 시스템 기술개발	기업	4년	20억원 이내
8	다축 모션 플랫폼을 기반으로 한 범용 오감 융합형 스포츠 시뮬레이터 개발	기업 (중소중견)	4년	17억원 이내
9	도로교통시설물의 내부결함을 검출하기 위한 이동형 비접촉 고정밀 투과영상 탐지시스템 개발	기업 (중소중견)	4년	17억원 이내
10	멀티미디어 서비스 통합지원을 위한 철도 차량용 광대역 핵심 부품 및 장치 개발	기업	4년	15억원 이내
11	차량용 AVN/ECU 소프트웨어 통합 업데이트 시스템 기술 개발	기업	3년	15억원 이내
12	어패류 복합양식빌딩 구축을 위한 생장/생육 통합관리 기술개발	기업 (중소중견)	4년	15억원 이내
13	무전지 생체주입 감지장치를 이용한 이력관리 기술	기업 (중소중견)	3년	10억원 이내
14	인프라 없는 전장환경에서의 인지통신 기반 무선 멀티홉 통신 및 항법 기술 개발	기업	4년	17억원 이내
15	불투명 박막적층 소자의 내부 결함 검사를 위한 광대역 복합광원 기반 품질 검사 시스템 개발	기업 (중소중견)	4년	15억원 이내
16	운전환경 개선을 위한 감성기반 스마트카 HVI 시스템 기술개발	기업	3년	12억원 이내

* 3, 4, 5번 과제는 창의IT공모전을 통해 도출된 과제임

<붙임 2> ‘12년도 IT융합 R&D 주요 신규과제 개요

□ 무전지 생체주입 감지장치를 이용한 이력 관리 기술

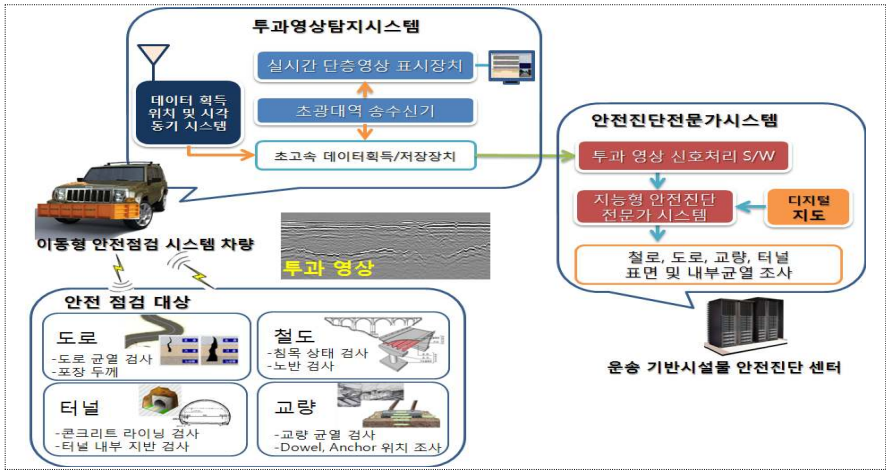
○ 현재 소 이력관리에 적용중인 귀걸이형 이표태그의 탈착을 방지하고 전염성이 강한 가축 질병을 조기에 감지하기 위하여, 가축의 생체 주입이 가능한 무전지 생체주입형 감지장치를 이용하여 가축 질병 감시 및 관리 시스템 개발



□ 도로교통시설물의 내부결함을 검출하기 위한 이동형 비접촉 고정밀 투과영상 탐지시스템 개발

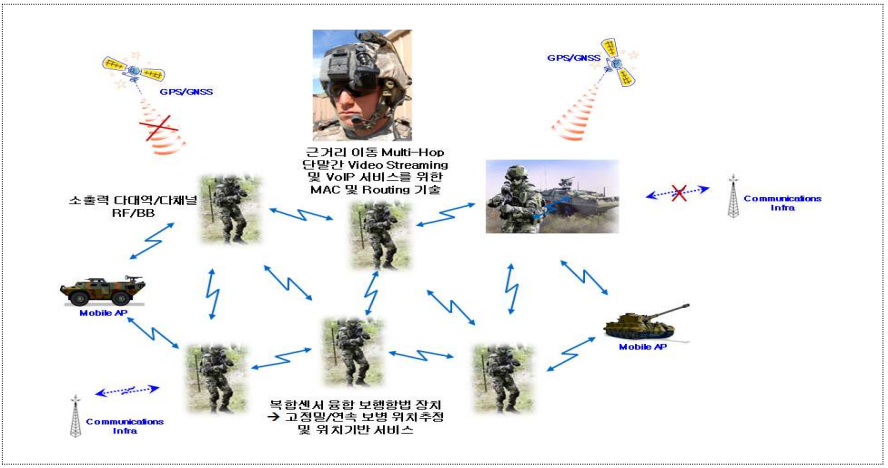
○ 투과영상 탐지 시스템은 철로, 도로, 교량, 터널 등의 운송 기반시설물 내부에 발생한 균열이나 파손 상태를 파악할 수 있는 안전 점검 장치 개발

- 투과영상 탐지 장치를 차량에 장착하고 고속으로 이동하면서 검사
- 투과영상 데이터는 안전진단센터에서 후공정으로 정밀 분석함으로써 운송기반 시설물의 파손지점을 정확히 탐지하여 신속한 보수 지원



□ 인프라 없는 전장환경에서의 인지통신 기반 무선 멀티홉 통신 및 항법 기술 개발

○ GPS 신호와 통신 인프라가 없는 열악한 전투 환경에서 병사들간의 위치/음성/영상 등을 실시간으로 교환, 병사들의 상호 협동 능력을 향상시키기 위한 인지통신(CR: Cognitive Radio) 기반의 무선 멀티홉 통신 및 항법기술 개발



□ 운전환경 개선을 위한 감성기반 스마트카 HVI(Human Vehicle Interface) 시스템 기술개발

○ 감성신호 센싱 멀티 노드, 감성인지엔진 및 감성맞춤형 HVI 서비스 플랫폼을 탑재한 운전환경 개선을 위한 감성기반 HVI 시스템 기술



□ 다축 모션 플랫폼을 기반으로 한 범용 오감 융합형 스포츠 시뮬레이터

○ 범용 다축 모션플랫폼과 교환식 스포츠 모듈(통합 6축 이상, 승마 포함 2종목 이상)을 이용한 오감 융합형(시각/청각/후각/촉각/평형 감각) 체험 스포츠 시뮬레이터 개발



□ 놀이용 인터액션 Smart Big board 개발

○ 컴퓨터 속의 가상세계가 아닌, 실제 담벼락(Big Board Computer)과 마당(Real Space)에서 사람이 직접 손으로 낙서하며 놀 수 있는 컴퓨터 놀이터 구현을 위한 인터액션 Smart Big board 컴퓨팅 기술 개발

