산업통상자원부 보도참고자료 다시 대한민국! 새로운 국민의 나라

보도시점 2024. 8. 26.(월) 18:00 < 8.27.(화) 조간 > 배포 2024. 8. 26.(월) 17:00

미래 판기술 프로젝트 예비타당성조사 면제 확정

- 미래산업의 판도를 바꿀 10대(大) 판기술 개발 추진

8월 26일(월) 개최된 「2024년 제7회 국가연구개발사업평가 총괄위원회」에서 「미래 판기술 프로젝트(알키미스트 Ⅱ)」 사업의 예비타당성조사(이하 '예타') 면제가 확정되었다.

* 판기술 : 신시장 창출 또는 기존 주력산업 혁신적 전환으로 우리 산업판도(版圖)를 재편할 수 있는 세계 최초·최고 수준의 기술·제품·서비스

글로벌 기술패권 경쟁 심화, 과학·기술분야에 대한 중국 등 후발국 추격에 대응하기 위해 미래시장의 게임체인저가 될 수 있는 기술, 대기업조차 실행하지 못하는 영역에 대한 도전적 연구개발(R&D)이 국가적으로 시급한 상황에서, 「미래 판기술 프로젝트(알키미스트 Ⅱ)」 사업 예타 면제를 통해 우리 미래 먹거리가 될 신산업을 조속히 발굴할 수 있을 것으로 기대된다.

앞으로 정부는 동 프로젝트를 통해 향후 10~20년내 도래할 글로벌 신시장을 선도할 수 있는 '미래 판기술'을 확보하고, 새로운 먹거리를 적극 창출할 계획이다. 특히, 우리 산업의 판도를 재편할 수 있는 세계 최초 기술 및 제품·서비스 개발로 신시장 창출 및 주력산업의 혁신적 전환을 모색한다. 이를 위해, 핵심원천기술 개발과 함께 상용화 및 사업 생태계 구축도 적극 지원해 나가기로 하였다.

'25년부터 본격적으로 사업을 추진하기 위해 전문가 위원회 등을 거쳐 ①생산자동화·로봇, ②반도체·디스플레이, ③에너지, ④바이오·의료, ⑤모빌리티를 미래 핵심전략분야로 발굴하였으며, 이러한 5개 핵심전략분야를 중심으로 향후 3년('25-'27년)간 10대(大) 판기술 연구과제(테마)를 순차적으로 선정·지원할 예정이다. 아울러, 조속한 성과도출을 위해 기존 알키미스트 사업성과도 연계해나갈 계획이다.

이민우 산업기술융합정책관은 "기존 「알키미스트」 사업은 세계 최초·최고 기술 개발을 목표로 실패를 용인하는 도전·혁신형 연구개발(R&D)을 적극 지원하여 많은 성과를 창출*하고 있는바, 「미래 판기술 프로젝트(알키미스트 Ⅱ)」 사업도 이를 계승하여 미래시장 게임체인저가 될 신기술·신시장을 만들어 나가겠다" 고 밝혔다.

* 동 프로젝트 선행사업으로 진행한 「알키미스트 프로젝트」는 사업진행 3년만에 배양육 등 7개 테마에서 130억원 민간투자 유치, 스핀오프기업 3개사 설립, 기술가치 3,461억원 성과

담당 부서	산업기술융합정책관 산업기술개발과	책임자	과 장	박용민 (044-203-4530)
		담당자	서기관	민한빛 (044-203-4535)

대한민국 정책브리핑

더 아픈 환자에게 양보해 주셔서 감사합니다
가벼운 증상은 동네 병·의원으로

OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락

참고 **미래 판기술 프로젝트 주요내용**

□ 미래 먹거리 마련(10~20년후 주력산업)을 위한 도전적 R&D 시급

○ 글로벌 기술패권 경쟁에서 **미래시장의 게임체인저**가 될 기술, 대기업조차 실행하지 못하는 영역*에 대한 **도전적 R&D 요구**

* 국내 500대기업 신사업 추진현황('18.12~'23.12, CEO스코어) : 조사에 응한 331개사중 175개사(52,9%)는 최근 5년간 추가 신사업 無, 156개사는 미래차, AI 및 태양광 편중

○ 특히, **정부의 선제적 R&D**로 新사업 발굴 **마중물 역할 수행** 필요

□ 10~20년내 글로벌 시장을 선도할 10大 판기술 확보 추진

○ '25~'27년 3년간 순차적으로 착수하여 **총 10개 테마** 지원

* 향후 그랜드챌린지위원회에서 미래 판기술 테마에 대한 의견수렴 및 확정 계획

○ 알키미스트 프로젝트 방식의 **경쟁형 토너먼트 R&SD**를 도입하고, 원천기술개발뿐만 아니라 **상용화 · 후속 민간투자**도 적극 유도

* R&SD(Research & Solution Development) : 단순 기술개발 목표 달성이 아닌 新시장 창출을 위한 통합솔루션(요소기술, 실증·시제품, 생산공정 등) 종합 개발 지원

< 미래 판기술 프로젝트 10大 테마(안) >

전략분야	테마(안)	내용
①생산 자동화 /로봇	❶산업 휴머노이드	조선 등 열악한 산업현장에서 일반 작업자를 대체하여 작업이 가능한 산업 휴머노이드 상용화
	❷초정밀 프린팅	나노스케일 이하로 바이오 장기, 초정밀센서(예 : 자이로스코프) 등에 활용가능한 차세대 분자 레벨 3D프린팅 개발
②반도체/ 디스플레이	❸차세대 홀로그래픽 디스플레이	개인형 단말기기 홀로그래픽 기술 상용화로 진정한 의미의 입체형 디스플레이 시대 개막
	❹뇌 구조 모방 AI 반도체	現 AI 기술(딥러닝)에서 완전 탈피하여, 인간 뇌구조를 그대로 모방한 신개념 AI 뉴로모픽 기술 최초 상용화
③에너지	❺원격 집속 고효율 무선충전	일정 영역내 무선으로 전력을 상시 공급할 수 있는 광범위 원격 무선충전 기술 개발로 '충전 걱정 없는 삶' 구현
	❻PFAS(과불화화합물) 대체 신소재	인체 유해성으로 규제가 임박한 PFAS(과불화화합물) 포함 없이, 기존 배터리 성능을 구현하는 신소재 기술 개발
④바이오· 의료	❼노화 제로 기술	노화세포 또는 조직을 타겟팅하여 노화를 기능적으로 회복하는 노화제로 의약품·의료기기 본격 상용화
	❽바이오 인공장기	세포, 성장인자, 바이오 잉크 및 생체재료를 결합하여 생체 기능을 구현하는 바이오 인공장기 기술 최초 상용화
	❾생체기술	뇌와 컴퓨터를 연결하는 생체 인터페이스 기술과 인간 육체를 스캔·정보화하는 바이오 디지털 트윈 기술 융합
⑤모빌리티	❿비접촉식 모빌리티 (Off-the-ground)	라스트 마일 교통혁명을 선도하는 개인용 지면 비접촉식 (Off-the-ground) 모빌리티 시스템 개발