지식경제부 Ministry of Knowledge Economy **보도참고자료**	http//www.mke.go.kr
자료문의 : (2110-5231), (2110-5235)	

지식경제 사이버홍보관, '새단장'으로 이용자 만족도 급상승

◈ 실감형 3D ' ' 추가개관 및 기존메뉴 대폭 개편

◈ 온라인 만족도 조사결과 응답자의 86% 가 만족

□ 사이버공간에서 지식경제부 주요 정책, 이슈를 알기 쉽게 소개하는 **지식경제 사이버홍보관***(http://cyber.mke.go.kr)이 지난해 말 **새단장 이후 만족도가 크게 향상**된 것으로 나타남

* 홈페이지와 달리, 다소 어렵게 느껴질 수 있는 정책정보 등을 동영상 · 카툰 등 다양한 매체를 활용, 일반국민들이 보다 친근하고 알기 쉽게

○ 지식경제부에 따르면, **콘텐츠 대폭 확대**(550 ⇒ 000), **메뉴체 디자인 변경,** 녹색성장 관련 다양한 정보를 한 눈에 볼 수 있는 ' ' **신규오픈** 등 대개편 후 진행된 **온라인 만족도조사** 에서 응답자의 **약 86% 가 만족**한다고 밝혀 긍정적인 반응을 보임

* '10.12.24~'11.1.6 기간 중 사이버홍보관을 방문한 일반국민을 대상으로 기능 · 디자인 · 정보의 유용성 만족도, 개선의견 등을 조사(**439 **)

□ 지식경제 사이버홍보관은 크게 **지식경제홍보관, 그린월드, 사이버 무역홍보관, 지식경제꿈나무** 등 **4 개 메뉴로 구성**되어 있음

□ 특히, 금번에 **새롭게 선보인** ' '는 3D 입체 콘텐츠로 구성되어 있어 큰 관심을 끌고 있으며, 테마별로 **그린홀, 그린시티, 그린라이프, 그린투어의 4 개관**으로 이루어져 있음

○ **[ ]**에서는 **저탄소 녹색 미래도시를 실감나게 체험**할 수 있는 **정부부처 최초, 3 차원 입체영상 서비스**를 실시함

- **'입체안경 만들기'** 서비스를 통해 사용자가 적청방식(Anaglyph red/blue)의 입체안경을 직접 제작하여 **일반 모니터를 통해서도** 3D 입체영상 콘텐츠를 **볼 수 있도록 함**

○ 또한 **[ ]**에서는 **자신의 녹색 생활수준을** CO_2 배출량을 통해 **직접 측정**해 보고, 생활 속 **실천 가능한 녹색생활 계획**을 세워 볼 수 있는 기능을 제공함으로써 참여형 서비스를 강화

○ **[그린시티]**는 **녹색산업, , 녹색에너지**에 대한 정보를 2D 애니메이션을 통해 한 눈에 확인할 수 있고, **[ ]**에서는 **국내외 녹색성장 관련 네트워크 정보**를 소개하고 있음

□ 지식경제부 신대섭 정보화담당관은 " 3 차원 입체영상과 다양한 녹색경제 관련 정보 등을 통해 일반 국민들이 **정부의 저탄소 녹색경제 가속화 정책과 산업 현황은 물론 녹색 미래를 미리 체험해 볼 수 있는 계기를 마련**하게 됐다" ,

○ " 참여형 콘텐츠 확대 등 설문을 통해 **접수된 개선의견**은 향후 시스템에 **적극적으로 반영**하고, 앞으로도 보다 나은 서비스 제공을 위해 **국민들의 의견을 수렴하는 이벤트**를 지속적으로 **진행할 계획**" 이라고 덧붙였음

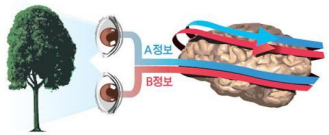
□ 한편, 2007 년 정부기관 최초로 동영상 중심의 산업자원 온라인홍보관을 구축한데 이어, 2009 3D 가상현실 기술을 적용한 무역홍보관(trade.mke.go.kr)을 별도 오픈하여 **'2010 웹어워드코리아* 공공기관 분야 최우수상'** 을 수상한 바 있음

* WEB AWARD KOREA : ( ) 한국인터넷전문가협회 주최로 매년 새로이 구축 · 리뉴얼된 **웹사이트를 평가**(16) 하여 **시상**하는 **행사**

※ 기존 ‘ ’ | **원근법과 명암** 등을 이용한 가상현실(Virtual Reality) 방식이었는데 반해, ‘**그린월드**’ : **스테레오스코피**(Stereoscopy)* 및 **애너그리프**(Anaglyph)** 기술 방식으로 구현하여 **더욱 실감나고 뛰어난 영상미**를 제공

* 스테레오스코피(Stereoscopy) : 좌·우 분리된 2 개의 영상을 좌영상-좌안, 우영상-우안으로 각각 보게 하여 뇌가 이를 하나의 입체로 인식

사물을 입체로 보는 원리



3D 영상을 입체로 보는 원리



**애너그리프(Anaglyph) : (Red), (Blue) | 색차를 이용하여 입체감을 구현하는 고전적 3D 입체 방식

붙임 지식경제 사이버홍보관 및 그린월드 주요화면

□ **메인페이지**(http://cyber.mke.go.kr)



□ 지식경제홍보관( )



□ 지식경제홍보관( )



□ 지식경제홍보관( )



□ 지식경제홍보관( )



□ 그린월드(　　) : 3D 입체영상



□ 그린월드(그린라이프)



□ 그린월드(　　)

