산업통상자원부 **보 도 자 료**
희망의 새시대
http://www.motie.go.kr

2017년 3월 1일(수) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
(인터넷, 방송, 통신은 2.28.(화) 오전 11시 이후 보도 가능)

배포일시	2017. 2. 28. (화)	담당부서	소재부품정책과, 전자부품과
담당과장	안세진 과장 (044-203-4270)	담 당 자	하정욱 사무관(044-203-4254)

4차 산업혁명 시대, 새로운 일자리의 미래를 보다

-MWC 2017 참가 및 4차 산업혁명 최첨단 현장 방문 -

□ **산업통상자원부 도경환 산업기반실장**은 **2. 27.(월)~28.(화)** 양일간, 세계 최대의 모바일 전시회인 **'모바일 월드 콩그레스 2017 (MWC 2017)'**를 참관하고 **4차 산업혁명의 현주소를 확인**하며 **대응방안을 찾았다.**

○ 도경환 실장은 아마존, 구글, 비엠더블유(BMW) 등 **세계적인 선진기업**과 삼성, 엘지(LG), 에스케이티(SKT), 이노피아테크 등 **한국 기업을 방문**해 우리의 **4차 산업혁명 대응 수준을 진단**하고 기업관계자와 면담을 통해 **현장의 목소리를 들었다.**

※ 모바일 월드 콩그레스(MWC Mobile World Congress) 2017 : GSMA(세계이동통신사업자협회)가 매년 1~2월 스페인 바르셀로나에서 주최하는 세계 최대 규모의 이동·정보통신 산업 전시회로서 산업·기술의 최신 흐름이 집결함
- 참가기업 : 구글, 아마존,, 비엠더블유(BMW) 등 200여국 2,200여개 기업
- 국내기업 : 삼성, 엘지(LG), 에스케이티(SKT) 등 156개 기업 (단독부스 참가 28개 기업)

<'모바일 월드 콩그레스 2017' 트렌드 분석>

□ 도경환 실장은 모바일 월드 콩그레스 2017' 방문을 통해 4차 산업혁명에 있어 **'플랫폼 경쟁', '제품의 서비스화', '오투오(O2O: Online to Offline)', '맞춤형 제품·서비스'**의 **핵심 흐름을** 현장에서 확인할 수 있었다고 말했다.

❶ '플랫폼 경쟁' : 인공지능(AI) 비서의 모바일化

☞ 엘지(LG), 화웨이, 증싱통신(ZTE) 등이 스마트 워치를 중심으로 인공지능(AI) **음성비서 서비스를 탑재한 착용형(웨어러블)기기를** 출품·전시

○ 그간의 아마존 등 글로벌 기업의 인공지능(AI)비서가 **스피커형에 국한**된 반면, 모바일 월드 콩그레스 2017은 인공지능(AI)**비서의 모바일화 확산 가능성을** 제시했다.

* 아마존 : 알렉사(AI 개인비서), 에코(알렉사 탑재 스피커), 구글 : 구글 어시스턴트, 구글홈
→ 엘지(LG) : 엘지(LG)워치 스포츠·스타일, 화웨이 : 화웨이워치2, ZTE : ZTE쿼츠

❷ '제품의 서비스화' : 커넥티드카 기반 자율주행 서비스

☞ 모바일 월드 콩그레스 2017에 처음 참가하는 비엠더블유(BMW)는 운전자가 없는 완전자율차 최초 공개

☞ 화웨이, 삼성, 엘지(LG), 인텔, 아이비엠(IBM) 등도 자체 커넥티드카 솔루션 공개

○ 모바일 월드 콩그레스 2017에서는 사물인터넷(IoT)·인공지능(AI) 및 차가 융합한 '**커넥티드카**'와, 이를 기반으로 하는 **자율주행서비스**가 **크게 주목**받았다.

○ 자동차 뿐 아니라 통신, 가전, 소프트웨어(SW) 등 **다양한 분야의 기업**들이 **'커넥티드카 솔루션'을 공개**함에 따라 **자율주행서비스 개발 및 상용화가 가속되고 있다.**

❸ '오투오(O2O: Online to Offline)': AR/VR

☞ 게임, 훈련 등 다양한 분야에 걸쳐 시에라 와이어리스(드론 시뮬레이션), NIANTIC(GPS·AR 게임솔루션) 등이 AR/VR 활용 콘텐츠 공개

○ 모바일 월드 콩그레스 2017은 가상현실/증강현실(**AR/VR**)**을 중심**으로 오투오(**O2O**) **융합이 확대**하는 모습을 확인했다.

○ **우리나라 기업**은 하드웨어(**HW**)에서는 **세계적 경쟁력**을 보여주었으나, 소프트웨어(**SW**)에서는 미흡하다.

* 삼성: 혼합현실(MR) 기기 공개, 케이티(KT): 5G기반 가상현실 서비스(루지, 케이팝(K-pop) 스타 체험)

❹ `맞춤형 제품·서비스` : 입체 프린팅(3D Printing)

☞ 글로벌 입체프린팅(3D Printing) 소재기업으로서 우리나라기업(일지테크)와 공정 기술 개발 관련 국제협력과제*를 수행하고 있는 로발머(Rovalma)사 방문

○ 입체프린팅(**3D Printing)의 부가가치**가 프린터(Printer)에서 **소재**로 옮겨갈 것으로 예상되고 있어, 로발머(**Rovalma)사**는 **금속소재분야에 대한 적극적 투자**로 **선제적 대응** 중이다.

< 우리나라 4차 산업혁명 정책 방향에 대한 시사점 >

□ 도경환 실장은 이러한 **최신의** '모바일 월드 콩그레스 2017'**의 흐름은 우리나라의 4차 산업혁명 관련 정책이 나아갈 방향**에 대해 **시사하는 바가 크다**고 말했다.

① **우리 기술과 산업을 기반**으로 **잘할 수 있는 분야에 선택과 집중**이 필요

○ 모바일 월드 콩그레스 2017에서 공개된 **세계적 경쟁력을 보유한 우리의 가상현실/증강현실(AR/VR)기기**와 결합한 제품인 삼성의 혼합현실(MR) 기기, 케이티(KT)의 5G 기반 가상현실 서비스(루지, 케이팝(K-pop) 스타 체험)가 **많은 호응을 얻은 것은 그 좋은 예**이며,

○ 모바일화한 인공지능(AI)비서인 삼성전자 '빅스비', 엘지(LG)전자 '엘지(LG)워치'와 같이 **우리가 경쟁력 확보 가능한 '모바일 활용 플랫폼'의 새로운 등장**은 그간 인공지능(AI) 활용 플랫폼 경쟁에서 뒤쳐져있던 **우리에게도 새로운 기회**가 열리고 있음을 확인했다.

② **일자리를 만들어낼 수 있는 신규 시장의 창출 가능성에 최우선**

○ 모바일 월드 콩그레스 2017에서 기존 자동차 산업과 융합된 '**모바일 커넥티드카' 기반 자율주행서비스**와 함께 **무한한 콘텐츠 시장이 열려있는 가상현실/증강현실(AR/VR)기기이 주목 받은 것**은,

○ 기존 자동차·전자 산업 등과 연계하여 **일자리 창출 파급효과가 지대**하다는 측면에서 세계 **각국 정부**뿐만 아니라 **글로벌 기업**들이 전개하고 있는 양보할 수 없는 치열한 **'선점경쟁'** 때문인 것으로 전문가들은 평가했다.

□ 도경환 실장은 그간 고용창출효과가 기대보다 작았던 정보통신기술(ICT) 산업만의 변화가 아닌 **모든 산업과 연계되어 전방위적으로 전개**되고 있는 **4차 산업혁명**은 무엇보다도 **'일자리 창출'이 중요**하며, 이는 **정부뿐만이 아니라 기업들 모두의 '공동책임'**임을 강조했다.

○ 이를 위해서는 사물인터넷(IoT), 빅데이터(Big Data), 인공지능(AI) 등 **4차 산업혁명 기반 기술**과 우리 **제조업, 서비스업의 신속한 융합**에 의한 새로운 일자리 창출이 가능한 **신상품·서비스·비즈니스 발굴에** 범국가적인 역량을 결집해야 하며,

○ 모바일 월드 콩그레스 2017 트렌드 분석에서 나타난 바와 같이 **우리 정부의 4차 산업혁명 대응 정책방향도** ① 우리 기술과 산업을 기반으로 **잘할 수 있는 분야에 대한 선택과 집중,** ② **일자리를 만들어내는 신규시장 창출 가능성을 최우선하고,** ③ **데이터(Data) 자산화·거래·활용 촉진 등을 포함하는 4차 산업혁명 관련 규제의 획기적 혁파 전략**을 추진해야 함을 다시 한 번 강조했다.

○ 이와 같은 산업 정책적 측면과 함께 **기존 산업의 고용에 미치는 영향 분석**을 통해 데이터 엔지니어, 로봇공학자, 입체(3D) 프린팅 디자이너 등 일자리 확대가 예상되는 지식창의 분야뿐만 아니라 텔레마케터, 판매원, 외환중개인 등 자동화에 따라 고용감소가 예상되는 단순노동 관련 분야 각각에 대해,

- ① **정부와 민간의 역할 정립** ② 고용구조 변화에 따른 **교육과정 개편 및 기존 인력의 재교육·재배치** ③ **근로 소득구조의 변화에 따른 문제** 등에 대한 모든 사회적 합의 도출도 시급하다고 말했다.

□ 한편, **산업현장에 녹아든 4차 산업혁명의 변화를 체감**하기 위해 현지 입체(3D)**프린팅 소재 전문기업인 로발머((Rovalma)사*를 방문**하고 우리나라와의 기술협력 가능성을 점검했다.

* 바르셀로나 소재, 전 세계 11개국 진출해 있는 3D 프린터용 금형 분말소재 전문기업

○ 도경환 실장은 **소비자 맞춤, 다품종 소량생산** 등 4차 산업혁명을 이끌 입체(3D)**프린팅 산업의 핵심소재인 '금속소재' 중요성에 주목**하고 있다고 전하면서, 입체(3D)**프린팅·소재기술간 융합**을 통한 **상승효과 창출**에 있어 **국제적인 협력의 중요성을 강조했다.**

OPEN 출처표시
공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료에 대하여 자세한 내용을 원하시면 산업통상자원부 소재부품정책과 하정욱 사무관(044-203-4254)에게 연락주시기 바랍니다.