지식경제부 Ministry of Knowledge Economy	**보도자료**	함께하는 공정사회! 더 큰 희망 대한민국 http://www.mke.go.kr
'12년 11월 28일(수) 석간부터 보도하여 주시기 바랍니다.		
자료문의 : 소프트웨어산업과 김도균 과장(2110-5121), 권현기 사무관(4767)		

대학생의 재능기부로 SW 세상에 눈을 뜬 소상공인!

- 2012년도 「SW 동아리 재능기부 챌린지」 시상식 개최 -

□ 지식경제부(장관: 홍석우)는 "소프트웨어(SW) 동아리 재능기부 챌린지"에 참가한 50개 팀 중 3개의 우수팀을 선정하고, 11.28(수) 시상식을 성황리에 개최하였다

□ "SW 동아리 재능기부 챌린지"는 대학의 SW 동아리가 재능 기부를 통해 지역 소상공인을 위한 SW를 개발해줌으로써 현장 중심의 개발 능력을 배양하고 소상공인은 SW 활용을 통해 경쟁력을 강화할 수 있는 윈-윈(win-win) 프로그램이다.

* 아이디어와 자금 부족 등으로 SW 활용에 어려움을 겪고 있는 소상공인과 비즈니스 현장에서의 실전형 프로젝트 참여가 어려운 대학생을 연계

□ 지난 5개월간, 국내 32개 대학에서 SW관련 동아리 50개 팀이 참가하여 각자가 선택한 소상공인이 필요로 하는 SW를 개발하였으며, 개발 성과가 우수한 3개 팀이 우수팀으로 선정되었다.

* ('12.3월) 참가팀 모집 공고(팀구성: 대학 SW동아리회원 5명 + 소상공인 1곳) → ('12.5월) 50개팀 선정 → ('12.6~10월) SW 개발(각 팀당 SW개발비 500만원과 기술 멘토링 지원) → ('12.11월) 결과평가 및 우수팀 선정·시상

* 시상내용 : 최우수상(지경부장관상, 상금 2천만원), 우수상(정보통신산업진흥원장상, 상금 1천만원), 특별상(NHN 비즈니스플랫폼㈜ 사장상, 상금 5백만원)

○ 최우수상(성균관대학교 시스템컨설턴트(SCG)팀) : '스포츠 소상공인을 위한 IT종합 솔루션' 개발

< 개발 내용 및 효과 >

◈ 배경 : 스포츠용품 상점으로서 인맥 등에 의존한 고객확보 방식으로는 수익 증가는 물론 생존조차 곤란

◈ 내용 : 수원소재 스포츠용품 판매 소상공인(북문송월타올)에게 "축구 동호회 리그전 운영 SW" 및 "온라인 쇼핑몰"을 개발·제공

* 리그전 SW 이용자들이 필요한 스포츠 용품을 쇼핑몰에서 구매할 수 있도록 시스템 연계 (학생들이 개발한 SW의 시장가치는 3천만원 이상으로 평가)

◈ 기대효과 : 소상공인의 단골고객 확대 및 매출 증대

○ 우수상(경상대 팀) : '어린이집 양방향 소통시스템' 개발

< 개발 내용 및 효과 >

◈ 배경 : 최근 어린이집 차량사고, 체벌 등의 문제가 보도되어 온종일 아이를 맡겨야 하는 맞벌이 부부의 걱정이 증가

◈ 내용 : 진주소재 어린이집 운영 소상공인(푸른꿈 어린이집)에게 아이들의 어린이집 도착·출발 정보, 식단, 놀이터 놀이장면 등을 부모가 스마트폰으로 실시간 확인할 수 있는 시스템을 개발·제공

◈ 기대효과 : 자녀를 안심하고 보낼 수 있는 어린이집으로서의 이미지 제고, 원아증가 및 매출증가

○ 특별상(한국산업기술대 팀) : '어린이용 모바일 교육시스템' 개발

< 개발 내용 및 효과 >

◈ 배경 : 어린이집에서 학습지를 이용한 반복적 교육(한글, 알파벳, 숫자 등)으로 교사의 피로 누적 및 어린이의 학습의욕 저하

◈ 내용 : 인천소재 어린이집 운영 소상공인(현대 어린이집)에게 예쁜 그림, 친근한 음성, 정답 확인이 지원되는 체험형 유아교육 컨텐츠를 개발·제공

* 기존의 학습지를 통한 교육에 흥미를 보이지 않던 어린이들이 흥미와 적극성을 보여, 교사와 어린이 모두 만족하고 있음

◈ 기대효과 : 교육비용 절감 및 효율성 제고

□ 박일준 지경부 정보통신산업정책관은 지난 6월부터 5개월간 구슬땀을 흘리며 프로젝트를 추진한 50개의 참가팀과 3개의 수상팀에 깊은 관심과 축하의 뜻을 전하고,

○ 바쁜 학업 중에도 시간을 쪼개어 주변의 소상공인들을 위해 재능을 기부한 SW동아리 학생들의 뜻 깊은 도전이 학생들의 SW역량을 향상시킴은 물론, SW를 통한 따뜻한 사회를 만드는데 기여할 것이라고 격려하였다.

<첨부 1> SW 동아리 재능기부 챌린지 시상식 계획

□ 추진 배경

○ SW동아리의 재능기부를 통해 소상공인을 지원하는 "SW동아리 재능기부 챌린지" 50개 참가팀 중 결과평가 우수팀에 대한 시상식 개최

□ 시상식 개요

○ **일시** : '12.11.28(수) 11:00~13:00

○ **장소** : 양재동 엘타워 6층 그레이스홀

○ **참석** : SW동아리 학생, 멘토 및 관계자 등 120여명

* 주요인사 : 지경부 정보통신산업정책관, 박수용 정보통신산업진흥원장, 권순기 경상대총장, 한종호 NBP(NHN 비즈니스플랫폼) 이사

○ **진행순서** **※사회 : 김혜지** (現 TBS 아나운서)

시 간	내 용	비 고
11:00~11:10 (10분)	VIP환담 / 전시물 관람 / 행사장입장	-
11:10~11:13 (03분)	개회선언 및 VIP소개	사회자
11:13~11:16 (03분)	환 영 사	NIPA 원장
11:16~11:19 (03분)	축 사	정보통신산업정책관
11:19~11:22 (03분)	격 려 사	경상대 총장
11:22~11:32 (10분)	기획 영상	5개팀 작품 소개
11:32~11:42 (10분)	시상 (최우수, 우수, 특별상)	국장, 원장, NBP이사
	세레모니	소상공인대표, 학생대표
11:42~11:48 (06분)	소감 발표	소상공인대표, 학생대표
11:48~11:53 (05분)	기념촬영	VIP, 수상팀
11:53~12:00 (07분)	축하 공연 및 행사종료	-
12:00~13:00 (60분)	오 찬	

<첨부 2> 수상팀 및 프로젝트 내용

최우수 : 성균관대학교 시스템컨설턴트(SCG)

팀 구 성	▪ 송인용(대표), 이민호, 이범석, 김의석, 한덕
지 도	▪ **교수** : 성균관대 컴퓨터공학과 이지형 교수 ▪ **멘토** : 삼성전자 허정오 멘토
소상공인	▪ **상호** : 북문송월타올 ▪ **업종** : 기념타올, 스포츠 용품, 각종기념품 ▪ **홈페이지** : www.han-ddam.com 
프로젝트	▪ **(배경)** 인맥에 의존 → 수익증가는 물론 생존조차 곤란 ▪ **(방향)** 고객의 숨겨진 욕구발굴 → SW활용 → 시장확대 ▪ **(고객 Needs)** 아마추어 축구동호인의 니즈(축구 리그전을 통한 스타선수와 같은 만족감)와 소상공인의 니즈(고객군 확대) ▪ **(해법)** 소상공인에게 "축구리그전 운영SW" 및 "온라인 쇼핑몰 SW"를 개발·제공(리그전 SW 이용자들이 쇼핑몰의 고정고객이 될 수 있도록 설계) → 매출증대 - 폭넓은 연령(대학생, 직장인) 및 지역(수원, 서울)의 축구팀을 대상으로 편리한 리그전 참여서비스 제공 * 팀별 대전표, 승률·승점, 개인별 득점 등 정보제공 - 리그전 SW 이용자들이 필요한 스포츠 용품을 자연스럽게 온라인 쇼핑몰에서 구매할 수 있도록 시스템 연계 **(결과물)** 온라인 쇼핑몰, 축구 리그전시스템 
평가의견	▪ SW기획 의도와 추진과정이 명확함 ▪ SW구현 완성도, 고객의 Needs 및 화면구성 효율이 우수함 ▪ 스포츠 매칭 시스템의 아이디어가 돋보이며 중소상인의 매출신장에 기여도가 높게 사료됨
지원효과	▪ 동아리 : 현장 실전 프로젝트 체험 ▪ 소상공인 : SW개발 및 매출증대 * 쇼핑몰, 대진시스템 : 30백만원 상당 * 고객확대로 연매출 20백만원 증가예상 * 행사 브랜드(한땀 ;Han-ddam) 확보 * 검색광고 최적활용 노하우 습득  <축구 리그전 개최 현장>

우수 : 경상대학교 Team IsNew

팀 구 성	▪ 강진혁(대표), 이정훈, 권병준, 천승현, 서련화	
지 도	▪ **교수** : 경상대학교 정보과학과 전용기 교수 ▪ **멘토** : 한국우주항공 윤근수 멘토	
소상공인	▪ **상호** : 푸른꿈 어린이집 ▪ **업종** : 어린이집 ▪ **홈페이지** : www.bluedc.kr	
프로젝트	▪ **(배경)** 어린이집 사고(차량, 체벌) 등 언론보도로 우려증가 ▪ **(방향)** 사고 사전예방 → 안심할 수 있는 어린이집 환경구축 ▪ **(고객 Needs)** 자녀의 등하원 확인여부, 어린이집에서 잘 지내는지 휴대폰으로 실시간 확인 원함 ▪ **(해법)** 등하원, 식단, 놀이터에서 노는 모습 등 실시간 제공 - 등하원 : 어린이 가방에 RFID칩 내장 → 학부모 문자전송 - 식 단 : 어린이집 식단이 App을 통해 실시간 공개 - 영 상 : 교사가 허락한 시간대의 어린이 활동모습 확인가능 * 놀이시간, 낮잠시간, 일부 교육시간 등 ▪ **(결과물)** 홈페이지, 출입RFID시스템, IP카메라 중계시스템 등	 
평가의견	▪ 소상공인과 협업하여 실제 시범 운영중인 SW완성도가 우수함 ▪ 개발을 위한 기초데이터 분석 및 수요자의 요구사항을 잘 반영함	
지원효과	▪ 동아리 : 현장 실전 프로젝트 체험 ▪ 소상공인 * 안전사고 방지를 위한 SW무상개발 * 자녀를 안심하고 보낼 수 있는 어린이집으로서의 이미지 제고 * 원아증가 및 매출증가 * 검색광고 최적활용 노하우 습득	

특별 : 한국산업기술대학교 Convergence

팀 구 성	▪ 박영혁(대표), 엄문회, 정용문, 김진호, 양무태	
지 도	▪ **교수** : 한국산업기술대학교 컴퓨터공학과 정의훈 교수 ▪ **멘토** : 나우테스테크놀러지 임중권 멘토	
소상공인	▪ **상호** : 현대 어린이집 ▪ **업종** : 어린이집 ▪ **홈페이지** : www.hyundaikid.com	
프로젝트	▪ **(배경)** 어린이집 교육 컨텐츠 제공 → 비용절감, 교육질 제고 ▪ **(방향)** 교사의 교육 컨텐츠 다양화(종이책 → SW활용 추가) ▪ **(고객 Needs)** 반복적인 교육 → 교사피로, 흥미상실 → 개선 ▪ **(해법)** 교육 컨텐츠 구축 - 한글, 영어, 숫자, 그림, 소방 등 체험형 유아교육 컨텐츠 개발 ▪ **(결과물)** 글자공부, 숫자공부, 색칠공부, 소방교육 SW개발 - 홈페이지 개선 및 교육컨텐츠 활용	 
평가의견	▪ 콘텐츠 위주의 학습 SW로 완성도가 우수함 ▪ 현장 적용 관점에서 타 제품과의 차별이 대두됨	
지원효과	▪ 동아리 : 현장 실전 프로젝트 체험 ▪ 소상공인 * 원아교육 컨텐츠 무상개발 * 교육비용절감 및 효율성 제고 * 검색광고 최적활용 노하우 습득	