지식경제부 Ministry of Knowledge Economy 보도자료	http://www.mke.go.kr
'10년 9월 8일(수) 석간부터 보도하여 주시기 바랍니다.	
자료문의 : 소프트웨어정책과 정대진 과장, 최용이 사무관(2110-4767)	

"100人의 소프트웨어 마에스트로(SW Maestro) 戰士, 미래 한국 IT를 밝힌다!"

- 제1기 "SW Maestro 과정" 발대식 개최 (연수생 명단 공개) -

□ 지식경제부(장관 : 최경환)는 **SW분야의 혁신적인 재능을 갖춘 100명의 학생을 제1기 "소프트웨어 마에스트로(SW *Maestro*) 과정" 연수생으로 선발**하고, 9.8(수), 발대식을 성황리에 개최 함

◇ 발대식 개요

- **(목적)** SW 최고인재 육성을 위한 국민 공감대 확산 및 연수생 격려
- **(내용)** ① "SW Maestro 과정" 진행 경과 보고
  ② 연수생 임명 및 선서, 명예대장 위촉
  ③ 국방부, 정보통신산업진흥원 간 MOU체결
- **(일시 · 장소)** '10.9.8(수) 10:30~11:40, 누리꿈스퀘어(상암동)
- **(참석)** 연수생(100명) · 멘토단(30명) 및 가족 등 400여명

※ 주요 참석자 : 지경부 장관, 국회 지경위원장, 국방부 관계관 등

□ "SW *Maestro* 과정"은 지난 2월 발표한 『소프트웨어(SW)강국 도약 전략』의 SW 최고인재 육성 정책의 일환으로,

○ **혁신적인 발상과 재능**을 겸비한 학생들을 **선발(100명)**하여, **SW 최고 고수들(멘토)의 실전 노하우 전수**를 통해, SW산업의 미래를 이끌어 나갈 **국가 인재로 육성하는 프로그램** 임

□ 이를 위해, 지경부는 2개월여 **(4월~5월)**에 걸쳐, **관련 협·단체 등의 추천 및 3차에 걸친 검증**을 통해, **SW 분야별 최고 고수인 30人의 "SW *Maestro* 멘토단"을 위촉(6.3일)** 하였고,

○ **1개월여 (6.3~6.30)**의 연수생 **선발 공고**를 통하여, **350여명의 지원자를 접수**받아, **1개월간 (7월초~8월중)**의 **심사**를 거쳐 최종 **100명을 제1기 "SW *Maestro* 과정" 연수생**으로 선발하였음

※ "SW *Maestro* 과정" 연수생 선발 결과 (100명) <상세 첨부>
- ○ **성별** : 남 93명(93%), 여 7명(7%)
- ○ **연령(평균 22.5세)** : 10대 25명(25%), 20대 74명(74%), 30대 1명(1%)
- ○ **학력** : 고교 在 19명(19%), 대학 在·卒 71명(71%), 대학원 10명(10%)

○ **심사**에는 **멘토단 전원이 심사위원으로 참여**하였으며, **지원자가 개발한 SW 시연** 등을 통해 **창의적인 사고능력과 성장 가능성, SW 개발에 대한 열정 및 의지** 등을 검증하였음

□ 이번에 선발된 **100人의 SW 마에스트로 연수생**들을 살펴보면 **여러 가지 면에서 특징**을 가지고 있음

○ **최고 고수인 멘토 들도 감탄**할 정도의 자질을 갖춘 **고등학생 연수생이 19명**(19%) 포함되어 있으며,

* 선린인터넷고 8명, 디지털미디어고 6명 등

○ **대부분의 연수생이 남성**임에도 **뛰어난 능력을 갖춘 여성 연수생이 7명**(7%) 포함 되었고,

○ 수도권 출신 연수생과 견주어 전혀 손색이 없는 **지방 출신 연수생이 26명**(26%) 포함 되었음

* 안동대1명, 부경대 1명, 한동대 1명, 울산대1명, 강원대1명, 경북대 2명 등

○ 이외에도, **국내외 유명 SW 경진대회 상위 수상자***(48명) 및 **대통령 과학장학생 등 혁신적인 재능을 보유**하고 있는 **학생들이 다수 선발**되었음

* Microsoft Imagine Cup 우승, IEEE Computer Society Student Competition 1위 등

□ **최경환 장관**은 어려운 경쟁을 뚫고 선발된 연수생들에게 **깊은 관심을 표명**하고, **임명장 수여**와 함께 **격려의 메시지**를 전하며,

○ **휴대폰 제조 능력이 없는 애플**이 **'아이폰'을 통해 기존 하드웨어 기업을 제치고 모바일 시장의 최강자로 부상**한 사례는,

○ **하드웨어 중심의 국내 기업**이 **글로벌 소프트웨어 기업에게 주도권을 빼앗겨 하청기업으로 전락할 수도 있음**을 시사하는 것이라고 언급하면서,

○ 발대식에 참석한 연수생들이 **미래에 대한 긍정적인 꿈**과 **최고의 실력**, 그리고, **절대로 포기하지 않는 열정을** 갖춤으로 **우리나라 SW 산업의 미래를 선도해 줄 것을 당부** 함

□ **제1기 "SW *Maestro* 과정" 연수생**은, 앞으로, **3단계의 관문별 검증 과정**을 거치게 되며, **10명 내외의 연수생**만이 "**국가 SW *Maestro***"로 **최종 선정**될 것임

○ **총 1년 2개월이 소요**될 검증기간 동안에는 **단계별 차별화된 인센티브(장학금, 해외견학 등)가 제공**되며,

○ 최종 선정된 "**국가 SW *Maestro***"에게는 **지경부 장관이 수여하는 인증서**와 함께 **3천만원 상당의 지원금**이 지급되고,

○ 본인 희망에 따라, **군복무시 국방부 Cyber 관련 부대 근무 연계, 취업 및 창업 연계 지원(창업 컨설팅, 공간, 자금 등)** 등 **다양한 인센티브가 제공**될 예정 임

※ 첨부 1. "SW Maestro 과정" 발대식 계획
2. "SW Maestro 과정" 세부추진 계획
3. "SW Maestro 과정" 연수생 명단 (100명)

<첨부 1> 제1기 "SW *Maestro* 과정" 발대식 계획

□ 추진 배경

○ 『**SW강국도약전략**』, 최고급 인재 육성 사업인 **"SW *Maestro* 과정"** 발대식을 통한 **국민 공감대 확산 및 연수생 격려**

□ 발대식 개요

○ 일시/장소 : **'10. 9. 8(수) 10:30~11:40, 누리꿈스퀘어 (상암동)**

○ 참석(안) : **연수생(100명)·멘토(30명) 및 가족 등 400여명**

※ 주요 참석자 : **장관, 국회 지경위원장**, 국방부 관계관 등

○ 진행 순서(안) **※사회 : 윤형빈** (개그맨, 개그콘서트 '왕비호')

시 간	내 용	비 고
10:10～10:30 (20분)	참가자 입장	-
10:30～10:45 (15분)	개식선언 및 축하공연	사 회 자
10:45～10:50 (5분)	기 획 영 상	-
10:50～10:55 (5분)	**VIP 및 참석자 소개**	사 회 자
10:55～11:00 (5분)	환영 (경과보고)	NIPA원장
11:00～11:05 (5분)	**축 사**	**장 관**
11:05～11:10 (5분)	격 려 사	지경 위원장
11:10～11:20 (10분)	**연수생 임명, 명예대장 위촉**	**장관,** 연수생대표
11:20～11:25 (5분)	**MOU체결**	**장관,** NIPA·Cyber사령부
11:25～11:30 (5분)	**기 념 촬 영**	**장관·참석자**
11:30～11:40 (10분)	**2부 행사(축하공연)**	

〈첨부 2〉 "SW *Maestro* 과정" 세부 추진 계획

1. 지원 체계

□ **(전담기관)** 정보통신산업진흥원(NIPA)

○ 사업총괄 및 진행관리 (멘토, 연수생, 연수센터 관리 등)

□ **(참여·후원)** 기업 및 국방부 참여·후원

2. 멘토 및 연수생 선발

□ **멘토단 구성**

○ **(자격)** 업계, **분야별 최고로 인정받는 SW개발자**

* Pool 구성 : 산학연, 협단체(SW산업협회 등), 커뮤니티 등의 추천

○ **(선정) 3차에 걸친 전문가 추천 및 면접, 9개분야 총 30명 선정**

□ **연수생 선발**

○ **(대상)** 혁신적 발상과 재능을 겸비한 고등·대학·대학원생 등

○ **(모집)** 일간지광고 등을 통한 공개 모집, **개별 연락 병행**

○ **(선발)** 선발기준에 따라 멘토단에서 선발

3. 프로그램 운영

□ **프로그램 개요**

○ **(기본원칙)** 관문별 탈락시스템 도입, 연수생 간 경쟁심을 유발함으로 교육의 목적을 극대화

○ **(기 간) SW *Maestro* 선정** 時까지 **1.2년 소요**

□ **연수 과정 : 3단계로 구성**

○ **(제1단계 : 4개월) 100명 참여** ('10.8월～11월)

○ **(제2단계 : 7개월) 30명 참여** ('10.12월～'11.6월)

○ **(제3단계 : 2개월) 10명 참여** ('11.7월～8월)

○ **(SW *Maestro*) 절대적 검증 기준을 통과한 최종 인원**

※ 인증식 : **"SW *Maestro* 인증서"** 수여식 ('11.9월 중)

<선발>	< 프 로 그 램 >					<*Maestro*>
100명	(1단계) 100명	<1관문> ⇒ (70명 탈락)	(2단계) 30명	<2관문> ⇒ (20명 탈락)	(3단계) 10명	10명 이내

□ **인센티브(안)**

○ **(공통)** 연구공간* 제공, 프로젝트 개발비(SW프로그램 등), 특허출원 대행

※ "SW *Maestro* 과정" 연수 센터



○ 건물명 : 아남타워(역삼동)
○ 사용층 : B6/20F 중 7층 전부, 2층 일부
○ 면 적 : 총 2,531m^2(767형), 전용 1,518m^2(460형)
○ 교통편 : 선릉역 4분(테헤란로변)
○ 구 성 : 연구공간, 강의실, 휴게실, 수면실, 체력단련실 등

○ **(단계별 인센티브)**

- **(제1단계)** 장학금(월 100만), 최고급 노트북 등
- **(제2단계)** 장학금(월 150만), 단기 해외 견학 등
- **(제3단계)** 장학금(월 200만), 국내외 Project 연수 등
- **(SW *Maestro*)** 인증서, 지원금 **3,000만원**

□ **"SW *Maestro*" 인증 후 지원(안)**

○ 기업 취업 및 **SW결과물의 창업 지원**

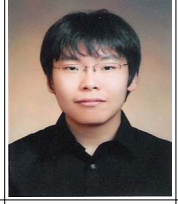
○ 군복무 연계 지원 : **국방부 Cyber 관련 부대 복무**

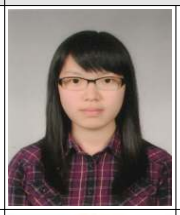
○ **"SW *Maestro*" 기수별 클럽 결성** 지원

<첨부 3> "SW *Maestro* 과정" 연수생 명단 (100명)

연번	소속 및 성명			주요 약력
1		선린인터넷 고등학교	오지헌 (16)	○정보올림피아드 경시부문 지역예선 은상 수상 및 본선진출(2009) ○제27회 한국정보올림피아드 공모부문 고등부 금상(2010)
2		한국 디지털미디어 고등학교	김현준 (16)	○중소기업청 아이폰앱 <창업만물사전> 개발, 창업뉴스 소개(2010) ○한국정보올림피아드 동상(2009) ○경기도정보올림피아드 금상(2009) ○전국청소년컴퓨터경진대회 대상(2008) ○전국컴퓨터경진대회 금상(2006)
3		한국 디지털미디어 고등학교	유승수 (16)	○TU 전국정보과학올림피아드 18회 인터넷해킹대응부문 금상(2010) ○제27회 한국정보올림피아드 공모부문 금상(2009) ○전국청소년컴퓨터경진대회 5회 프로그래밍 공모부문 금상(2009)
4		선린인터넷 고등학교	강효준 (17)	○디지털 콘텐츠 대회 장려상(2008)
5		선린인터넷 고등학교	김승연 (17)	○Paradox Conference CTF 준우승(2010) ○서울정보올림피아드 공모부문 고등부 2위(2009,은상) ○ISEC CTF 준우승(2009,행정안전부장관표창) ○대한민국 소프트웨어 공모대전 학생부 동상(2009) ○서울정보올림피아드 공모부문 중등부 1위(2008,금상)
6		선린인터넷 고등학교	최병훈 (17)	○W/M 어플리케이션 개발 및 기획(2009)
7		수도 전기공업 고등학교	안기욱 (17)	○전국정보과학경시대회 은상(2009) ○서울특별시컴퓨터꿈나무 표창(2008) ○한국정보올림피아드 전국본선 은상(2008) ○한국정보올림피아드 지역 예선 은상(2006) ○한국정보올림피아드 지역 예선 동상(2006)
8		한국 디지털미디어 고등학교	김원재 (17)	○throPic 프로젝트 개발(2010)

연번	소속 및 성명			주요 약력
9		한국 디지털미디어 고등학교	안현태 (17)	○N-SMS 기획/개발(2010) ○전국컴퓨터경진대회 웹 분야 금상(2008)
10		한국 디지털미디어 고등학교	이상엽 (17)	○교구 관리 소프트웨어 개발(2010)
11		한국 디지털미디어 고등학교	최건우 (17)	○중소기업청 아이폰앱 <창업만물사전> 개발, 창업뉴스 소개(2010) ○Bada Developer Challenge 참가(2010)
12		한국 애니메이션 고등학교	권성광 (17)	○Return Man 게임 개발(2010) ○M-CAD Ver1.0 게임 개발(2010)
13		한국 애니메이션 고등학교	박영진 (17)	○제1회 에코노베이션 앱 아이디어 대회 2등(2010)
14		한국 애니메이션 고등학교	윤한석 (17)	○제7회 전국학생게임 공모전(입상) ○제2회 전국 고교생 게임 아이디어 공모전 (입선) ○GameOVEN in Academy 2009(우수상)
15		한국 애니메이션 고등학교	전인건 (17)	○제7회 전국 학생 게임 공모전(입선)
16		부경대학교	김호균 (18)	○멀티스레드기반 네트워크 테트리스 개발(2010) ○데이터베이스를 이용한 웹게임 개발(2009) ○플래쉬 채팅게임 개발(2007)
17		선린인터넷 고등학교	박주영 (18)	○디지털 콘텐츠대회(소프트웨어부문) 은상(2009) ○모의해킹대회 금상(2009) ○Secure Korea 2009, 중고생 정보보호올림피아드 금상 (2009) ○IT 산업기술 아이디어 공모전 은상(2008) ○초등학교 5학년 OS 자체 개발(2003)

연번	소속 및 성명			주요 약력
18		선린인터넷 고등학교	이진혁 (18)	○“긴급 위성통신을 위한 네트워크 구축 방법”이라는 주제로 한국창의 과학재단의 지원을 받아 연구(2009) ○2009학년도 모의해킹대회 3위(금상)(2009) ○2008학년도 모의해킹대회(은상)(2008) ○선린연극페스티벌(스텝상)(2008)
19		선린인터넷 고등학교	임선용 (18)	○네이버 사전을 이용한 소리를 들려주는 깜빡이 학습기 개발(2009) ○전문계고 창의아이디어 경진대회(금상)(2008)
20		선린인터넷 고등학교	조성수 (18)	○“긴급 위성통신을 위한 네트워크 구축 방법”이라는 주제로 한국창의 과학재단의 지원을 받아 연구(2009) ○서울특별시 과학전람회 장려상(3등급)(2010) ○서울특별시 정보올림피아드 공모부분 동상(2009)
21		한양대학교	고강혁 (18)	○대한민국 인디게임 및 게임 아이디어 공모전(한국 콘텐츠진흥원)(금상)(2009) ○대한민국 소프트웨어 공모대전(한국 IT전문가협회)(격려상)(2008) ○제25회 한국정보올림피아드 공모부문(한국정보문화진흥원)(은상)2008) ○제1회 전국 디지털 콘텐츠 공모전(대구한의대학교)(특별상:2위)(2008)
22		KAIST	김민규 (19)	○온라인 문제 저장소 개발(2010) ○한국정보올림피아드 은상(2009)
23		서울시립 대학교	임연준 (18)	○중고생 정보보호올림피아드 동상(2009) ○청소년발명아이디어 경진대회 금상(2009) ○서울특별시학생 과학발명품경진대회 우수상(2009)
24		KAIST	김민수 (19)	○인공지능 보드게임 프로그램 개발(2010) ○한국정보올림피아드 동상(2007)
25		KAIST	변정민 (19)	○삼성전자 휴먼테크논문대상 은상(2008) ○서울특별시 정보올림피아드 공모부문 대상(2008) ○전국과학전람회 특상(2008) ○한국정보올림피아드 공모부문 동상(2008)
26		연세대학교	김선유 (20)	○안드로이드 어플리케이션 및 서버 프로그램 제작(2010) ○무선 랜 체크 프로그램 개발(2010)

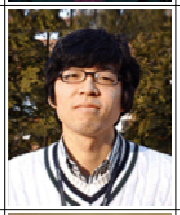
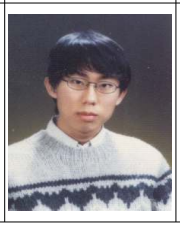
연번	소속 및 성명			주요 약력
27		연세대학교	김진영 (20)	○WATCH21 우수상(2009)
28		KAIST	강철 (20)	○공개 SW 공모대전 공개 SW 챌린지 부문(2008) ○한국정보올림피아드 경시부문 고등부 금상(2006)
29		KAIST	조동현 (20)	○IEEE에서 주최한 컴퓨터 아키텍처 공모전 세계대회 1위(2010) ○ACM International Collegiate Programming Contest Seoul Regional 11th Prize(2009) ○제 23회 한국정보올림피아드 고등부(경시부문) 은상(2006)
30		고려대학교	이경찬 (21)	○안드로이드위치기반 관광안내서비스 Cimille 개발(2009) ○2001년 한국정보올림피아드 서울시 대회 동상(2001)
31		서울시립 대학교	조단비 (21)	○Unix파일시스템구현(2010) ○안드로이드환경에서 지하철노선도구현(2009)
32		성균관대학교	송은진 (21)	○제1회 Java Algorithm Contest 은상(2008) ○제24회 한국정보올림피아드 동상(2007)
33		연세대학교	이바로슬 (21)	○다음, NHN 주최한 “매시업 스키 캠프”대회 대상(2008) ○한국정보올림피아드 중등부 장려상(2004)
34		인하대학교	구재성 (21)	○대학생프로그래밍경시대회(ACM/ICPC) 동상(2009) ○웨어러블컴퓨팅경진대회(UFC)자유공모부문 입선(2008)
35		인하대학교	한승재 (21)	○광주과학기술원 정보통신공학경진대회 은상(2009)

연번	소속 및 성명			주요 약력
36		한국외국어대학교	김슬기 (21)	○ACM Asia Programming Contest Seoul site (Team : Over3P)(2009) ○전국 컴퓨터경시대회 프로그래밍부문 동상(2007) ○전국 청소년 과학경시대회 프로그래밍부문 은상(2007) ○서울특별시컴퓨터경시대회 프로그래밍부문 시교육감상 대상(2007) ○전국정보과학경시대회 윈도우즈프로그래밍 부문 동상(2007)
37		KAIST	김수인 (21)	○SAFECOMP 2010(논문)(2010) ○한국정보과학회 2009 추계학술논문대회(우수논문채택)(2009) ○KAIST Best Paper Award수상(2009)
38		KAIST	김윤경 (21)	○아이폰 앱인 '에그몬'의 개발(2009) * 에그몬 : 제품의 바코드를 카메라로 스캔해서 인터넷 최저가를 보여주는 앱 ○한국 정보올림피아드 경시부문 전국대회 은상(2007)
39		KAIST	안병욱 (21)	○e-learning system 구축(2010)
40		KAIST	진태진 (21)	○ACM ICPC World Finalist(2009,2010) ○한국대학생프로그래밍경시대회대상,금상(2008,09) ○IntelI SEF World Finalist(2007) ○한국정보올림피아드공모부문금상,경시부문대상,은상(2006,2004) ○대한민국컴퓨터꿈나무표창(2001,2004)
41		서울산업대학교	소성은 (22)	○프로그래밍 언어 교육용 온라인게임 개발(2010) ○스마트폰 & 임베디드시스템(ARM)통신 프로젝트(2009)
42		아주대학교	장혜진 (22)	○Processing을 이용한 미디어아트 제작(2010)
43		연세대학교	유현종 (22)	○Google CodeJam Round3진출(2010) ○TopCoder Open 2010 Round 3 진출(2010) ○ACM-ICPC아시아-일본지역대회 13위(2009,13위)
44		인하대학교	이동훈 (22)	○branded entertainment 마케팅 공모전 입상(2008) ○Microsoft ImagineCup한국대표선발전소프트웨어설계부문금상(2008) ○Microsoft ImagineCup한국대표선발전소프트웨어설계부문(고교) 대상 (2006) ○World Creativity Festival (WCF-2005) 장려상 (2005)

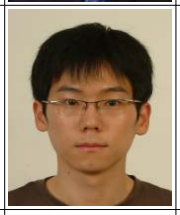
연번	소속 및 성명			주요 약력
45		한동대학교	안대현 (22)	○캡스톤 경진대회 우수상(2009)
46		KAIST	김동우 (22)	○Olin College Mobile Language Translation Application Contest 3등 (2009) ○한국정보올림피아드 경시부문 동상(고등학교)(2006)
47		KAIST	변규홍 (22)	○ACM-ICPC Seoul 전체 13위(2009) ○한국정보올림피아드 동상(2005) ○휴먼테크논문대상 은상, 장려상(2005) ○한국정보올림피아드 동상(2003) ○한국로봇올림피아드 은상(2002)
48		광운대학교	김명준 (23)	○삼성첨단기술연수소 / System/SoC 부분 09년 SoC 플랫폼 설계 심화 1차, 2차 실습 강사 출강(2009)
49		단국대학교	장유정 (23)	○MATLAB과 Visual C++로 인쇄체, 필기체를 그림판 혹은 웹캠으로 인식하는 프로그램 구현(2010)
50		동양 미래대학	이효서 (23)	○SOB(Street Of Booking) 개발(2010) ○WAG(WI-FI Login) 개발(2009)
51		숭실대학교	이성영 (23)	○대한민국 SW공모대전 지식경제부장관상(2009) ○2007ACM대회 아시아권역 대회 수상(2007) ○제1회 Digital Media Contents 장려상(2006)
52		숭실대학교	천은진 (23)	○LovePet 애견관리프로그램 개발(2010) ○Nate-앱스토어 게임 제작(2009)
53		연세대학교	양성민 (23)	○리눅스 ext 파일 시스템 시뮬레이션 제작(2010) ○Dynamic Partitioning 및 Buddy System 시뮬레이션(2010)

연번	소속 및 성명			주요 약력
54		한국산업 기술대	문준석 (23)	○인디게임 중독상부분(최우수)(2010)
55		한성대학교	김성준 (23)	○렌트모아닷컴 홈페이지 제작(2010) ○서울대학병원 홈페이지 제작(2008)
56		한성대학교	김세은 (23)	○한성공학전시회 다개체 경쟁로봇 은상(2009) ○한성공학전시회 벤처기업부문 은상(2007)
57		KAIST	송호연 (23)	○Music Wapple 개발(2010) ○온라인서울전시간훈련 사이트 설계 및 개발(2009)
58		경북대학교	김근형 (24)	○타바타 타이머 기획 및 개발(2010)
59		광운대학교	진성주 (24)	○한국마이크로소프트클라우드어플리케이션경진대회 금상(2010) ○마산 교육청배 정보검색부분 금상(2000)
60		성균관대학교 (원)	류성태 (24)	○특허전략유니버시아드2009 특허청장상(2009) ○T옴니아 소프트웨어개발경진대회 은상(2009) ○대한민국 매쉬업 경진대회 우수상(2009) ○다음, 구글 주관 위젯=가젯 개발 경진대회 우수상(2008) ○제3회 SW저작권 보호 아이디어경진대회(SW부문) 은상(2008)
61		숭실대학교	손열호 (24)	○2010 WCC 본선 참가중(2010)
62		숭실대학교	안병현 (24)	○한국게임아트공모전 시뮬레이션분야 입선(2009)
63		연세대학교	김승덕 (24)	○ACM ICPC Regional Manila 13위(2005) ○한국정보올림피아드전국본선 동상(2003)

연번	소속 및 성명			주요 약력
64		홍익대학교	정충선 (24)	○크레인 안전선 내 위험상황 경보 시스템 개발(2010) ○Efficient Traffic Analysis using a SIMD Processing(2008)
65		인하대학교 (원)	최호열 (24)	○CUDA를 이용한 bp-based 스테레오 알고리즘 가속화(2010)
66		University of Waterloo, Canada	김우중 (24)	○Android Application Development(2010)
67		고려대학교	나지웅 (25)	○LG global challenger 우수상(2009)
68		고려대학교	주한별 (25)	○마케팅용 iPhone Application 다수 기획 및 개발(2010) ○Agent Intergrated Management System(2010)
69		단국대학교	이성환 (25)	○Rootkit Detector 개발(2010)
70		서울대학교	조승연 (25)	○P2P Streaming Platform(2008) ○KIPA 글로벌 게임 서비스 플랫폼(2007)
71		세종대학교	변현규 (25)	○Java 2D 비행기게임 개발(2010) ○K.O.A (디펜스 게임) 개발(2010)
72		숭실대학교	장인태 (25)	○DLL_injection defence 프로젝트(2010)

연번	소속 및 성명			주요 약력
73		안동대학교	서치홍 (25)	○창의적 종학설계경진대회입상(중소기업중앙회회장상)(2009) ○금오공과대학교PoP-iT제5회 작품전시회(최우수상)(2009)
74		안동대학교	변형진 (25)	○콜센터 관리 시스템 개발(2008) ○홈 오토메이션 시스템 개발(2008)
75		인하대학교	김민상 (25)	○2수단(제2 수송교육단) 위병소 출입관리시스템 개발(2006)
76		한양대학교	박훈준 (25)	○SICamp36 소셜 임팩트 상(2010) ○매쉬업 경진대회 본선진출상(2010)
77		Harvard University	이준석 (25)	○"배움을 나누는 사람들" 이라는 교육봉사단체 운영(2008 ~) - 청와대에서 진행된 기부 및 자원봉사자 초청 오찬 대표 발언 ○통합 보안관제 솔루션 개발(Innowatch)(2008) ○Harvard University / Computer Science & Economics 졸업(2007) ○대통령과학 장학생(해외학부과정유학학비4년전액지원)(2003)
78		KAIST	김경헌 (25)	○한국정보올림피아드공모부문 금상(2001) ○한국정보올림피아드공모부문 은상(2000) ○한국정보올림피아드공모부문 동상(1999)
79		KAIST (원)	이용일 (25)	○미래단말IDEA공모전장기부문 동상(2007) ○제3회 광주교육정보 대상(학생부문)(2003) ○전국 학생창의력 올림피아드 장려상(2002)
80		강원대학교	방한민 (26)	○IT특성화 대학졸업작품전시회 최우수상(2008) ○제5회 임베디드 소프트웨어공모대전 장려상(2007) ○제3회 창의적 종합설계전시회 장려상(2007) ○"전자액자간의 멀티미디어 콘텐츠 동기화 시스템 및 그 방법" 특허 개발(2006)
81		강원대학교	장승훈 (26)	○C - Minus 언어 컴파일러 개발(2010) ○VHDL을 이용한 소형 CPU 제작(2009)

연번	소속 및 성명			주요 약력
82		서울산업대학교	이연복 (26)	○공개 S/W 공모대전 장려상(2008)
83		서울시립대학교 (원)	박수용 (26)	○제7회 임베디드 소프트웨어경진대회 장려상(2009) ○지능형 모형자동차 설계경진대회 BMW특별상(2009)
84		세종대학교	성기평 (26)	○호흡계측 지표 측정 시뮬레이터 개발(2009) ○다자간 채팅 프로그램 작성(2009)
85		숭실대학교	김선겸 (26)	○공군보안 SW대회 동상(2006)
86		숭실대학교	이재근 (26)	○2009 숭실대학교 IT대학 소프트웨어공모전 장려상(2009) ○LG TELECOM OZ 웹 컨텐츠 공모전 우수상(2009)
87		인하대학교	유신상 (26)	○세계최대 소프트경진대회 “이매진컵 2009" 임베디드 분야 우승(2009) – 아프리카 기아 해소를 위한 와프리(Wafree) 시스템 연구개발 ○야생동물 도로교통사(Roadkill) 방지를 위한 그린웨이(Greenway) 시스템 연구개발(2008) ○Microsoft Imagine Cup 2008France한국대표선발전 (소프트웨어설계부문) 금상(2008)
88		한국항공대학교 (원)	박근범 (26)	○벤처창업경진대회본선 장려상(2010) ○벤처창업경진대회예선 우수상(2010) ○임베디드 소프트웨어공모전 장려상(2008)) ○제7회로봇항공기대회 준우승(2008) ○지능형로봇대회 은상(2008)
89		한성대학교 (원)	조준래 (26)	○2족 보행로봇 장려상(2007) ○로컬 카메라, 네트워크 카메라 등 하이브리드 DVR 제작(2009)
90		홍익대학교	황현섭 (26)	○스마트폰 어플리케이션 아이디어 공모전 동상(2010) ○아이폰 게임SW개발(2010) –“Blacksmith Tycoon” 앱 게임 개발, 애플 앱스토어에 등록
91		KAIST	주은광 (26)	○분산처리 시스템 구현(2009) ○Wepper(음란사이트 차단 시스템) 개발(2008)

연번	소속 및 성명			주요 약력
92		고려대학교 (원)	공성배 (27)	○GPS를 이용한 무인 자동차 제어 프로젝트(2009) ○자동 주차 시스템 개발(2008)
93		고려대학교	김형순 (27)	○고려대학교 발명경진대회 우수상(2005) ○고려대학교발명경진대회 은상(2004) ○고려대학교학술제논문공모전 장려상(2004)
94		서울대학교	박남용 (27)	○영화 정보 검색 매쉬업 웹 프로그램 제작(2010)
95		연세대학교	손동우 (27)	○전국 대학생프로그래밍경진대회 9위(2004) ○한국정보올림피아드 동상(2001) ○연세대학교, 고려대학교정보경시대회 동상(2001)
96		연세대학교	하재훈 (27)	○Cyram Social Network Analysis Competition 동상(2008)
97		KAIST (원)	송형근 (27)	○대한민국SW 공모대전 장려상(2009) ○우수게임 문화부장관상(2002)
98		경북대학교 (원)	신동인 (28)	○누리엑스포 소프트웨어 우수상(2006) ○아마추어 게임제작 공모전 소프트맥스상(2002) ○아마추어 게임제작 공모전 하반기가작(2002) ○시크스쿼어 대상(2002) ○아마추어 게임제작 공모전 연말대상(2001)
99		성균관대학교	김태훈 (29)	○W5300 Linux Driver 개발(2008)
100		서울대학교 (원)	유찬우 (30)	○object oriented system toy code written in Clojure 프로젝트 개발 (2009) ○루비를 위한 메타프로그래밍 시스템(rmacro)개발(2009)