산업통상자원부 MINISTRY OF TRADE, INDUSTRY & ENERGY

보 도 자 료

희망의 새시대 http://www.motie.go.kr

2014년 3월 12일(수) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.

문의 : 디자인생활산업과 이종석 과장(044-203-4370), 이재연 사무관(4371)

산업부, R&D 투자를 통해 디자인산업의 '퀀텀점프' 이끈다

- 2014년 디자인R&D에 전년대비 32% 증가한 394억원 투자 -
- 서비스디자인 및 디자인아이디어 사업화 역량 집중 지원 -

□ 산업통상자원부(장관 윤상직, 이하 산업부)는 창조경제 실현의 핵심인 디자인 산업을 육성하기 위해 관련분야 **R&D 지원을 대폭 확대**한다고 밝힘

○ '14년 디자인분야 R&D 예산은 394**억원**으로, 지난해 30[illegible]억원에 비해 **31.5% 확대**된 규모임

- 중소·중견기업의 디자인 개발 지원에 160억원(디자인전문기술개발사업, 전년대비 43.4%↑),
- 디자인 **전문기업의 역량강화**를 위한 지원에 89억원(디자인기업역량강화사업, 20%↑)
- 그밖에 엔지니어링디자인 전문인력 양성에 86억원(디자인인력양성, 21%↑), 디자인기반구축 43억원(전년 同) 등을 지원할 계획임

< 디자인R&D 예산(단위 : 백만원) >

구분	디자인 전문기술개발	전문 인력양성	기반구축	디자인기업 역량강화	사회문제 해결형R&D	합계
'13년	11,147	7,100	4,329	7,400	-	29,976
'14년	15,982	8,608	4,329	8,895	1,600	39,414
증감율 (%)	43.4	21.2	-	20.2	순증	31.5

&

□ 산업부는 금번 R&D 지원 증가를 통해 2014년이 디자인산업 **'퀀텀점프의 원년'**이 될 것으로 기대

□ '14년도 디자인 R&D사업은 **엔지니어링디자인 등 디자인의 기획기능 강화**를 통해 국내 디자인산업을 고도화 하고자 함

①「**디자인전문기술개발사업**」은 유니버설·그린·서비스·CMF*·패키징·주력산업 등 **6개 분야**에 대한 **디자인 개발을 지원**

* 색채, 소재, 마감처리기법 개발로 관련 산업분야에 범용할 수 있는 디자인 기반기술

- 특히, 주력산업 분야의 경우 육상교통·해양조선·로봇·전자·의료 **5대 분야**에 대해 **대형 엔지니어링디자인 과제를 지원**하여 그동안 해외에 의지했던 **기획·설계분야 역량**을 집중 육성

* 10억불 규모 FPSO 수주시, 설계역량 부족으로 국내업체 부가가치 비중은 약 4.2억불에 불과(산업부 R&D전략기획단 추정)

* 과제당 최대 3년간 15억원 지원

②「**디자인기업역량강화사업**」은 그동안 제품외관 스타일링 위주로 활동해온 디자인기업이 수요가 증가하고 있는 **서비스디자인** 분야의 역량을 강화하고,

- 디자인아이디어를 **사업화**할 수 있도록 **사업화 플랫폼**을 마련하는 등 인프라를 구축할 계획

③「**디자인인력양성사업**」은 기존 융합형 대학 외에 **공학전공자**를 선발, 자동차·로봇·항공 등 분야에서 활약할 전문 엔지니어링 디자이너로 양성하는 **엔지니어링디자인 대학원**(3개소)을 개설

□ 산업부 정만기 산업기반실장은 "디자인이 과거에는 제품 외관 스타일링으로 인식되었으나 최근에는 **제품 기획·개발** 단계부터 참여하거나 **엔지니어링·서비스 등과 융합**하여 부가가치를 획기적으로 제고하는데 기여하고 있다"며, "산업부도 **엔지니어링디자인 역량 강화**를 적극적으로 지원할 계획"이라고 밝힘