산업통상자원부 http://www.motie.go.kr	**보 도 자 료**	대한민국 대전환 한국판뉴딜

2021년 8월 27일(금) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
(인터넷, 방송, 통신은 8.26(목) 오전 11시 이후 보도 가능)

배포일시	2021. 8. 26(목)	담당부서	국가기술표준원 전기전자정보표준과
담당과장	배진석 과장(043-870-5360)	담 당 자	박수진 연구사(043-870-5364)

메타버스 구현하는 차세대 디스플레이 표준 선점 나선다

- 국가기술표준원, 「2021 디스플레이 표준화 국제포럼」 개최 (8.26) -

□ 산업통상자원부 국가기술표준원(원장 이상훈)은 **메타버스*를 구현하는데 필요한 차세대 디스플레이 핵심 국제표준을 선점하기 위한 전략 마련**에 나섰다.

* 메타버스(Metaverse) : 가상·초월을 의미하는 메타(Meta)와 세계를 의미하는 유니버스(Universe)의 합성어로 가상과 현실이 융복합된 디지털 세계, 초월 세계를 의미함

○ 국가기술표준원은 8월 26일(목) 증강·가상현실(AR·VR)을 비롯한 차세대 디스플레이 분야 산·학·연 전문가와 국제 표준 전문가가 참여하는 **「2021 디스플레이 표준화 국제포럼」**을 **온·오프라인으로 동시 개최**했다.

○ **메타버스 시대를 맞아 국내 디스플레이 산업의 경쟁력을 강화**하고 **차세대 디스플레이 표준화 발전전략을 모색**하기 위해서다.

【 2021 디스플레이 표준화 국제포럼 개요 】

- 일시/장소 : 2021. 8. 26.(목) 14:00~17:30 / 코엑스 컨퍼런스홀
- 주최/주관: 산업통상자원부 국가기술표준원 / 한국디스플레이연구조합
- 참석자 : 국내·외 디스플레이 기술 및 표준 전문가, 기타 관심 있는 일반인
  * 온·오프라인 병행 개최 (온라인 100여명 참여)
- 실시간중계 : 유튜브에서 "2021 디스플레이 표준화 국제포럼"로 검색하여 시청

□ 국가기술표준원은 올해 **「메타버스 시대를 견인할 디스플레이 표준화 전략」**을 주제로 제2회 국제포럼을 마련했으며,

* 2020 제1회 디스플레이 표준화 국제포럼 개최 ('20.11.4) / 온·오프 70여명 참석

- 이번 포럼은 디스플레이 분야의 표준화 저변을 확대하기 위해 **한국디스플레이산업전시회(IMID 2021) 및 국제정보디스플레이 학술대회(8.25.~8.28.)와 연계하여 개최**되었다.

□ 이날 포럼에서 국내·외 전문가들은 **증강·가상현실(AR·VR) 등** 메타버스를 구현하는 데 필요한 **디스플레이 기술과 산업 동향, 표준화 사례를 공유**하고 **국제표준화 전략을 모색**했다.

○ **엘지(LG)디스플레이 김철홍 연구위원**은 **확장현실(XR) 산업의 현황과 전망을 발표**하며, 초대형, 플렉서블, 투명 디스플레이 등 차세대 **디스플레이 기술이 메타버스를 성공적으로 구현하기 위한 핵심 요소**임을 강조하였으며,

○ **서울대학교 이병호 교수**는 다양한 유형의 **증강·가상현실(AR·VR) 기기 동향과** 시야각, 눈 피로도 등의 **기술적 이슈를 소개하며, 표준의 중요성**을 설명했다.

○ **특히, 존 팬잭(John Penczek)** 미(美) 국립기술표준원(NIST) 객원연구원은 국제표준화기구의 **근안(近眼) 디스플레이(NED, Near-Eye Display) 광학 측정표준 동향**을 공유하며, **표준은 AR·VR 디스플레이의 성능과 품질을 보장**함으로써 잠재성이 큰 AR·VR **시장의 성장에 크게 기여할 것**임을 강조했다.

○ 끝으로 **카이스트(KAIST) 문화대학원장 우운택 교수**는 **'디지털 트윈, 메타버스 및 가상증강 현실의 융합'**이라는 주제 발표를 통해 메타버스가 **지속 가능한 미디어 플랫폼으로 남기 위한 표준의 역할과 도전과제**를 제시했다.

□ 국가기술표준원은 이번 포럼에서 제기된 **메타버스 구현을 위한 디스플레이 기술의 표준화 쟁점을 면밀히 분석**하고, 미국, 일본 등 **주요 국가와의 전략적인 표준협력**을 통해 이 분야 **국제표준화를 선도할** 계획이다.

□ 이상훈 국가기술표준원장은 "코로나19로 **온라인 회의와 교육, 원격 근무 등이 일상화**되면서 **이제 메타버스는 단순한 가상세상이 아니라 시공간을 초월하여 우리가 살아갈 일상을 제공하게 될 것이다**"라고 전망하면서,

○ "**디스플레이는 메타버스를 구현할 핵심 기술**인 만큼, **메타버스 시대, 우리나라가 세계시장에서 디스플레이 산업 강국의 지위를 공고히 할 수 있도록**, 이 분야의 **표준화 과제 해결과 국제표준 선점에 필요한 정책적인 지원**을 아끼지 않겠다"고 말했다.

○ "그리고 이번 포럼이 **메타버스 관련 산업과 표준 동향을 공유하는 뜻깊은 자리**로, **온라인 동영상 플랫폼(유튜브 실시간중계)을 통한 많은 사람들의 관심과 참여를 기대**한다"고 덧붙였다.

【참고 1】 2021 디스플레이 표준화 국제포럼 개최 개요
【참고 2】 디스플레이 관련 주요 용어 해설

OPEN 공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 산업통상자원부 전기전자정보표준과 박수진 연구사(☎ 043-870-5364)에게 연락주시기 바랍니다.

참고 1 2021 디스플레이 표준화 국제포럼 개최 개요

○ 행사명 : 『2021 디스플레이 표준화 국제포럼』

○ 기간/장소 : ’21.8.26(목) 14:00-17:30 / 코엑스 컨퍼런스홀 (유튜브 생중계)

○ 주최/주관 : 산업통상자원부 국가기술표준원 / 한국디스플레이연구조합

○ 참석자 : 국내·외 디스플레이 기술 및 표준 전문가, 일반인

* 온·오프라인 병행 개최(온라인 100여 명 참석)

시간	주제	발표자
13:50~14:00	등록 및 준비	
14:00~14:10	개회식	(개회사) 국가기술표준원 이상훈 원장
14:10~14:20		(환영사) 한국디스플레이연구조합 김성진 부회장
14:20~14:50	확장현실(XR) 산업과 기술동향	LG디스플레이 김철홍 연구위원
14:50~15:20	AR/VR 광학계 기술 동향	서울대학교 이병호 교수
15:20~15:50	ISO/IEC 근안 디스플레이 표준화 동향	존 팬젝(John Penczek)
15:10~16:00	휴식 시간	
16:00~16:30	AR/VR 사실상 표준화 (ICDM) 동향	서울과기대 홍형기 교수
16:30~17:00	3D HUD 표준화 동향	한국조명ICT연구원 최서영 본부장
17:00~17:30	디지털 트윈, 메타버스 및 가상 증강 현실의 융합	KAIST 문화대학원장 우운택 교수
17:30~	마무리	

참고 2 디스플레이 관련 주요 용어 해설

용어	정의
확장현실 (XR, eXtended Reality)	가상현실(VR, Virtual Reality), 증강현실(AR, Augmented Reality), 그리고 혼합현실(MR, Mixed Reality)을 모두 아우르는 개념으로 광범위하고 다양한 수준의 초 실감형 기술 및 서비스
근안 디스플레이 (NED, Near-eye Display)	안경처럼 착용하는 형태로 디스플레이 패널이 사용자의 눈에 매우 가까이 위치하는 디스플레이 기기
HUD (Head-up Display)	인간 시야에 직접 정보를 비추는 전방표시장치로 최근 차량 주행에 필요한 정보를 자동차 앞 유리에 표시하는 등에 활용됨
디지털 트윈 (Digital Twin)	가상공간에 실물과 똑같은 물체(쌍둥이)를 만들어 다양한 모의시험(시뮬레이션)을 통해 검증해 보는 기술