산업통상자원부 / 사람투자	보 도 자 료	힘내라 대한민국

2020년 11월 23일(월) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
(인터넷, 방송, 통신은 11월 22일(일) 오전 11시 이후 보도 가능)

배포일시	2020. 11. 20.(금)	담당부서	산업일자리혁신과
담당과장	나성화 과장(044-203-4220)	담 당 자	손민경 사무관(044-203-4227)

23일부터 5일 간 「2020 공학페스티벌」 온라인 개최

- 창의적 종합설계 경진대회, 전국 87개 공과대학 140개 팀 참여
- AI 기업 오픈클래스, 엔지니어 토크콘서트 등 다양한 부대행사 선보여

□ 산업통상자원부(장관 성윤모)는 11월 23일(월)부터 27일(금)까지 5일간 **「2020 공학페스티벌(E²Festa 2020)을 개최**한다.

○ 산업부는 **산업발전 토대가 되는 공학인재 양성의 중요성**을 알리고 **공학인의 사기 진작**을 위해 기업·공과대학과 함께 매년 '공학페스티벌'을 개최해왔다.

○ 코로나19 상황에서 9번째로 열리는 이번 행사는 **'공학 챌린지위크, 계속되는 도전'**을 주제로 **홈페이지 및 유튜브 등 온라인 플랫폼**을 통해 5일 간 **비대면으로 진행**된다.

< 2020 공학페스티벌(E² FESTA) >

◈ 일시 : 2020.11.23.(월)~27.(금)
◈ 참여 : 홈페이지(www.e2festa.kr) 및 유튜브(채널명 : 2020공학페스티벌)
◈ 주최/주관 : 산업통상자원부/한국산업기술진흥원, 공학교육혁신협의회
◈ 참석대상 : 전국 공과대학생, 공대 교수, 공학인, 기업인 등 (1일 평균 4천명)

□ 특히 올해는 **온라인으로 진행되는 행사 특성**을 반영하여 운영방식과 프로그램 구성에 변화를 주었다. **'창의적 종합설계 경진대회'**는 공대생들이 직접 참여하는 비대면 동영상 심사로 진행되며, 유튜브 채널을 통한 토크쇼·전시·참여이벤트 등 **다양한 부대행사**도 펼쳐진다.

❶ **(창의적 종합설계 경진대회)** 공학페스티벌의 메인 행사인 **'창의적 종합설계 경진대회'**에는 **전국 87개 공과대학의 140개 팀이 참여**했다.
공대생들의 **캡스톤디자인* 작품**을 심사하여 국무총리상 1점, 산업통상자원부장관상 9점 등 **54개 팀에게 시상****한다.

* 캡스톤디자인(창의적 종합설계) : 산업현장에서 겪을 수 있는 문제해결 능력을 함양할 수 있도록 아이디어 기획부터 설계, 시제품 제작까지 전 과정을 경험하도록 하는 교육 과정

** 국무총리상 1점, 산업통상자원부장관상 9점, 산업기술진흥원장상 11점, 특별상 33점

○ 올해는 심사 또한 전면 비대면으로 진행되며, **동영상을 통한 예선 및 본선 심사에 1,500여명의 공과대학 학생들이 직접 참여**할 예정이다.

○ **본선 후보작 21개에 대해서는 전문가들의 작품해설이 25일 11시부터 유튜브로 중계**되어, 타 전공 대학생이나 일반인들도 공학을 쉽고 재미있게 접할 수 있는 기회가 될 것으로 보인다.

- '창의적 종합설계 경진대회' 출품작들은 공학페스티벌 홈페이지(www.e2festa.kr)에서 온라인으로 관람할 수 있다.

❷ **(부대행사) 전면 온라인**으로 펼쳐지는 행사 특성을 고려하여 **산업계와 공대생이 소통**하고, 취준생·일반인까지 **여러 주체들이 쉽게 참여할 수 있는 다양한 프로그램**이 함께 진행된다.

○ 산업계 이슈를 공학적 관점에서 해석하는 **'엔지니어 토크콘서트'**, 국내 AI 산업 현황과 최신기술 이야기가 담긴 **'AI 기업 오픈클래스'** 등은 **공대생과 산업계가 심도 깊게 소통하는 현장교육의 장(場)**이 될 것으로 기대된다.

○ **'인더스트리 미팅'**은 '12년부터 개최된 공학페스티벌에 참가했던 선배들과의 소통 프로그램이다. 공학의 미래, 공대생 취업 등 현실적이고 솔직한 대화가 이어지게 된다.

○ 이밖에도 4차산업 체험키트 언박싱 릴레이 프로그램인 **'언박싱 공학 챌린지'**, 중·고등학생들을 대상으로 개최하는 **'해킹 경진대회'** 및 **'퀴즈 공학', '카톡 인증샷'** 등 누구나 참여할 수 있는 이벤트들이 함께 열린다.

□ 산업부는 2007년부터 '창의융합형 공학인재양성 지원사업'('20년 152억원)을 추진하여 전국 67개 공과대학의 75개 공학교육혁신센터를 지원하고 있다.

○ 대학이 경직적인 학부교육의 틀을 넘어 **급격히 변하는 산업트렌드를 반영한 다양한 교육프로그램**을 진행할 수 있도록 하고, 이를 통해 기업 수요에 맞는 **창의융합형 실무인재를 양성**하기 위한 것이다.

- 이를 위해 대학 내 다학제공동실습공간 운영('20년 25개)을 통해 실험·실습 교육에서 창업까지 다양한 활동을 지원하고 있으며,

- 1,700여개 기업이 교육프로그램 기획, 산학협력형 캡스톤디자인 과제 등에 참여하여 산업체 맞춤형 인재양성에 힘쓰고 있다.

□ 산업통상자원부 관계자는 4차산업혁명과 포스트 코로나 시대를 맞아 **산업 경쟁력 강화를 위한 창의·융합형 공학 인재의 중요성을 강조**하면서 "산업계 및 대학과의 적극적인 협력을 통해 **혁신 성장을 선도할 청년 인재들에 대한 지원을 아끼지 않겠다.**"고 밝혔다.

OPEN 공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 산업통상자원부 산업일자리혁신과 손민경 사무관(☎044-203-4227) 에게 연락주시기 바랍니다.

붙임 1 2020 공학페스티벌 행사 개요

□ **행 사 명** : 2020 공학페스티벌 (E^2Festa 2020)

□ **주제/슬로건** : 공학 챌린지위크, 계속되는 도전

□ **일　　시** : 2020. 11. 23(월) ~ 11. 27(금) (5일간)

□ **참석대상** : 공과대학생, 교수, 기업인, 일반인 등

□ **행사규모** : 1일 평균 접속자 약 4,000명 (행사기간 중 2만명 목표)

□ **주최/주관** : 산업통상자원부 / 한국산업기술진흥원, 공학교육혁신협의회

□ **후 원(안)** : 한국공과대학장협의회, 한국공학교육학회, 한국공학교육인증원,대한상공회의소, 중소기업중앙회, 한국중견기업연합회, 월드클래스기업협회, 벤처기업협회, 한국여성벤처협회, 한국여성공학기술인협회, 한국테크노파크진흥회

□ **홈페이지** : www.e2festa.kr

□ **로　　고**

E² FESTA 2020 공학페스티벌 ENGINEERING EDUCATION FESTA 2020	제4차 산업혁명을 리드할 핵심역량으로서의 공학인재, 미래 산업을 창조해 갈 혁신가로서의 공학인재가 만드는 대한민국의 밝은 미래를 상징화
E² On Air tv	전면 온라인으로 개최하는 2020 공학페스티벌의 행사 플랫폼이 전시장이 아닌 방송국이라는 것을 상징화하는 아이콘
Challenge Week 챌린지 위크 2020 11.23-27	새롭게 한주동안 펼쳐질 2020년 공학페스티벌의 주제인 '공학 챌린지 위크, 한주간의 도전'을 강조한 로고

붙임 2 주요 프로그램 및 세부 일정

1 주요 프로그램

사전프로그램	○ 공학교육페스티벌 홍보대사(E^2VJ) 선발 ○ 공대생 심사위원단(E^2Panel) ○ E^2동창회
개·폐막 프로그램	○ 개막 시네마 ○ 시상식 (유공자 표창, 경진대회)

주요 프로그램	
○ 창의적 종합설계 경진대회	• 공과대학 학생들의 캡스톤디자인작품 심의 및 시상 • 21개 본선 진출작에 대한 유튜브 중계방송
○ 엔지니어 토크콘서트	• 인공지능, 반도체, 미래차 등 신산업 대표 전문가들이 참여하는 유튜브 토크콘서트
○ 인더스트리 미팅	• 역대 공학페스티벌에 참여했고 현재 산업계 재직중인 선배들의 인터뷰 프로그램 • LG이노텍, 삼성전자, LG전자, 프로텍, 파트론 등
○ 온라인 해킹 경진대회	• 전국의 중고등학생 대상 해킹 경진대회

전시 프로그램	
○ 공학교육혁신성과 맵핑-Since2012	• 2012년부터 출품된 창의적 종합설계 경진대회 작품들을 통해 본 공학의 흐름
○ 창의적 종합설계 경진대회 출품작 온라인전시	• 4개 테마로 구성된 VR전시장을 제작하여 140여개 캡스톤디자인 작품 전시

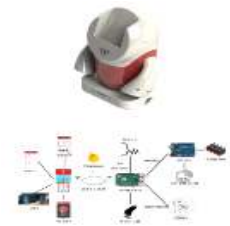
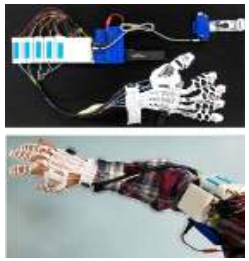
참여 프로그램	
○ AI기업 오픈클래스	• AI산업 관련 현직자들이 들려주는 산업계 현황, 최신 기술 소개, 실제 적용사례 이야기 • 인텔, 11번가, 스타셀, 슈파스, 아르떼TV, 스칼라웍스, CSLEE 등
○ 언박싱 공학챌린지	• 공학 키트를 완성하는 릴레이 프로그램 (아두이노를 이용한 드론, RC카 등) • 2020학번 공대생부터 산업현장의 엔지니어까지 온라인으로 연결
○ 퀴즈공학 / 인증샷 카톡샷	

2 세부 일정

프로그램	23(월)	24(화)	25(수)	26(목)	27(금)	비고
개막시네마	개막시네마					
창의적종합설계경진대회	예선		VJ중계	본선	시상식	
언박싱 공학챌린지	유튜브 업로드 /재학생-졸업생					
엔지니어 토크콘서트	1부	2부	3부	VJ		
인더스트리 미팅	1부		2부	3부		
AI기업 오픈클래스	1~3부	4~6부	7~8부	9~10부		
온라인 해킹 경진대회		예선	본선		시상식	
출품작 온라인전시	140 가지 아이디어 가상공간					
Since2012	공학 혁신 연도별 이슈맵					
퀴즈공학	재학생-졸업생 참여					
인증샷카톡샷	일반 대중					

붙임 3 2019년 창의적 종합설계 경진대회 수상 사례

※ 2019년에는 국무총리상 1점, 산업통상자원부장관상 9점, 산업기술진흥원장상 12점을 시상하였음

국무총리상	산업통상자원부장관상	
전기차 자율충전 시스템 (성균관대학교, 유콘)	오토 마트 (동양미래대학교, 모아스)	손 재활훈련 및 악력 강화장치 (인천대학교, 마미's 손)
		
'전기차 자율충전 시스템'은 영상인식 기술과 레일 이동식 로봇팔을 활용한 충전 방식	쇼핑카트에 로봇을 부착, 어플 및 인공지능 시스템으로 무인판매 시스템을 구축	신경계 질환이나 골절, 화상 등으로 손의 치료가 필요한 경우 꾸준한 재활치료를 받지 않으면 마비·운동능력 상실로 이어질 수 있으나, 잦은 병원방문이 어려울 수 있어 재활 보조장치를 개발