산업통상자원부 MINISTRY OF TRADE, INDUSTRY & ENERGY **보도자료**	희망의 새시대 http//www.motie.go.kr
2014년 3월 21일(금) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.	
문의 : 전자부품과 김정일 과장 (044-203-4270), 박용민 서기관(044-203-4271)	

산업부, 금년 반도체 · 디스플레이 연구개발에 2,030억원 투자!

- 신규사업에 지난해보다 326억원(117%↑) 증가한 603억원 투자키로 -

- 장비 · 소재(682억원), 시스템반도체(491억원) 등 7大 분야에 집중 -

□ 정부가 세계 1위 산업인 반도체·디스플레이 분야에 금년도 총 2,030억원을 투자하여 글로벌 경쟁력 강화에 나설 계획이다.

○ 산업통상자원부는 '14.3.20(목) 경기도 판교에서 개최된 「'14년 반도체·디스플레이 사업 설명회」에서 올해 반도체·디스플레이 분야 연구개발에 지난해 대비 소폭(4%↑) 증가한 2,030억원을 투자할 계획이다.

○ 특히, 지난해에 비해 신규사업을 대폭(117%) 늘려 반도체·디스플레이 중소·중견기업 및 학계의 수요를 적극 반영할 계획이라고 밝혔다.

□ **(반도체)** 지난해 일본을 제치고 사상 최초로 세계시장 점유율 2위를 달성하였으나, **메모리 위주**의 불균형 성장과 **장비·소재 분야의 취약성**을 극복하지 못하고 있어 향후 성장 정체가 우려되는 상황이다.

* '13년 반도체 세계시장 규모(억불) 및 韓 점유율(%)
: 3,932/16.2(소자 전체), 655/52.4(메모리), 1,965/5.8(시스템반도체), 316/12.5(장비)
* 반도체 장비·소재 국산화율(%, '05 → '12): (장비) 17.7 → 20.6, (소재) 49.1 → 48.5

○ 아울러, 기술적으로 공정 미세화가 한계에 이르면서 新소자, 차세대 공정 등 미래 반도체 기술에 대한 수요가 높아지고 있으나 그간 정부 정책의 사각지대*에 놓여 **국내 대학·연구소의 반도체 원천연구 및 인력양성 기능**이 크게 약화되어 온 점도 부담으로 작용하고 있다.

* 산업부는 중·단기 상용화 R&D에 주력한 반면, 미래부는 '07년 이후 기초연구에서 반도체 분야 배제
· 반도체 분야 교수 1인당 석·박사 인력 배출 실적 : ('02) 2.6명 → ('12) 1.3명

□ **(디스플레이)** 11년째 세계 시장점유율 1위*를 유지하고 있는 **디스플레이 패널**의 경우, 중국발 공급과잉으로 인한 가격 하락, 중화권 기업들의 추격 등의 어려움 속에서 차세대 디스플레이 핵심기술 확보 등을 통해 경쟁국과 기술 격차를 지속적으로 유지해나가는 것이 그 어느 때보다 중요하다.

* 韓 시장점유율 : ('07년) 40.3% → ('09년) 45.3% → ('11년) 46.4% → ('13년) 45.9%

○ 아울러, **디스플레이 장비·부품**의 경우에도 전세계 시장의 60% 이상을 차지하고 있는 중국 內에서 우리기업과 현지기업 간 경쟁이 더욱 치열해지고 있으며, 특히 패널 부품의 하나인 터치스크린은 가파른 성장세를 유지하고 있으나 대만·중국 업체가 전세계 시장의 80%를 차지하고 있어 우리 기업들의 적극적인 시장 개척도 시급한 실정이다.

* 전세계 디스플레이 장비 시장 및 중국 비중(억불, %) : ('13) 62/60 → ('14F) 69/75
* 터치스크린 시장(억불) : ('13)227 → ('16F)320, 중소형 점유율(%) : 52(臺) 28(中), 20(韓)

□ 산업부는 이러한 대내외 환경 변화에 대응하기 위해 앞서 제기된 반도체·디스플레이 분야의 취약점들을 조속히 해소할 수 있도록 시스템반도체 국산화 등 7大 핵심과제에 집중 투자할 방침이라고 밝혔다.

○ 금년도 신규사업은 반도체·디스플레이 장비·소재 분야의 낮은 경쟁력을 조속히 끌어올리기 위해 **장비·소재를 제조하는 국내 중소·중견기업을 집중 지원**(682억원, 전체 34%)하고,

○ 특히, 금년도 신규사업부터 글로벌 경쟁력을 보유한 반도체·디스플레이 대기업보다는 **중소·중견기업 및 대학·연구소 중심의 산업 생태계 강화**에 초점을 맞출 계획이며,

* '14년 반도체·디스플레이 사업 중 대기업 지원 규모 및 비중(참여기관 기준) : 35억원, 1.7%

MOTIE MINISTRY OF TRADE, INDUSTRY & ENERGY

○ 단순 하드웨어 개발에서 탈피하여 SW와 시스템반도체(SoC)를 적극적으로 접목함으로써 중소기업의 제품 개발기간을 단축하고 소요비용을 절감할 수 있는 **융합기술 개발을 중점적으로 추진**키로 하였다.

* 모바일, 가전 등 최종 제품별 SW-시스템반도체 융합기술(반제품 형태) 개발('14년 128억원)

< 반도체·디스플레이 분야 7大 핵심과제 >

구 분	'14예산(억원)		주요 세부 과제 (억원)
	전체	신규	
①핵심 시스템반도체 개발 및 국산화	491	123	○ 수입 의존형 SoC 국산화 (161) ○ 모바일·가전·자동차용 원천기술 개발 (94)
②미래 반도체 개발	80	30	○ 소자·공정 원천기술 개발 (60) ○ 장비·소재 원천기술 개발 (18)
③SW-SoC 융합 기술개발	128	86	○ SW-SoC 융합 플랫폼 개발 (5[illegible]) ○ 모바일·자동차용 SW-SoC 개발 (69)
④반도체·디스플레이 장비·소재 기업 경쟁력 강화	682	137	○ 450mm 대구경 장비 개발 (18) ○ 5대소재 및 10대 부품 개발 (28) ○ 차세대 AMOLED 장비·소재 개발 (24)
⑤차세대 디스플레이 개발	165	-	○ 투명 플렉서블 디스플레이 개발 (50) ○ OLED 핵심 소자·소재 기술개발 (70)
⑥터치스크린 개발	211	86	○ 고부가가치 핵심 부품·소재 개발 (46) ○ 터치스크린 지원센터 완공 (70)
⑦반도체·디스플레이 인력·인프라 확충	186	52	○ 중소기업向 반도체 설계 툴 공급 (48) ○ SW-SoC 융합인력양성 (22) ○ 중소기업 맞춤형 인력양성 (47)

□ 산업부 김정일 전자부품과장은 인사말을 통해 "반도체·디스플레이 산업이 新시장 개척의 부진, 고질적인 장비·소재 분야의 취약성 등의 문제를 안고 있어 중국 등 경쟁국의 추격이 거세질 우려가 있다"고 전망하고,

○ "우리 반도체·디스플레이 산업 생태계의 취약점을 조속히 보강하여 글로벌 1위 수성에 최선의 노력을 다하겠다"고 다짐하였다.

□ 한편, 반도체·디스플레이 연구개발 사업의 공고 내용, 응모 방법, 향후 일정 등 세부 사항은 전담기관인 한국산업기술평가원, 한국산업기술진흥원 및 정보통신산업진흥원 홈페이지를 통해 확인할 수 있다.

MOTIE
MINISTRY OF
TRADE, INDUSTRY & ENERGY

< 참고 >

첨부1 : '14년 반도체·디스플레이 사업 설명회 개요
첨부2 : '14년 반도체·디스플레이 예산 현황

OPEN
공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 산업통상자원부 전자부품과 박용민 서기관(☎ 044-203-4271)에게 연락주시기 바랍니다.

첨부1 '14년 반도체 · 디스플레이 사업 설명회 개요

□ 행사 개요

○ 일 정 : '14.3.20(목) 14:00 ~ 16:40

○ 장 소 : 한국반도체산업협회 9층 대강당 (판교)

○ 참석자 : 산업부 전자부품과장, 반도체·디스플레이분야 산·학·연 전문가, 전담기관(KEIT, KIAT, NIPA) 관계자 등 100여명

□ 주요 내용

○ 금년도 반도체·디스플레이 분야 신규과제 추진방향 발표

☞ (KEIT) R&D사업은 '14년 신규과제 및 공고내용 소개
☞ (NIPA) 인력양성 및 기반구축사업은 '14년 전체 사업방향 소개
☞ (KIAT) 감성터치지원센터 현황 및 향후계획 소개

□ 진행 계획

[사회 : KEIT 강기성 팀장]

시 간			내 용 (안)	비 고
개회	14:00~14:05	5'	개 회	KEIT 장선호본부장
	14:05~14:10	5'	인사말씀	산업부
R&D	14:10~14:25	15'	'14년 시스템반도체상용화사업 공고과제 안내	시스템반도체PD
	14:25~15:05	40'	'14년 전자정보디바이스 산업핵심사업 공고과제 안내	-
		(15')	① 시스템반도체 신규과제	시스템반도체PD
		(15')	② 반도체 공정/장비 신규과제	시스템반도체PD
		(10')	③ 디스플레이 신규과제	디스플레이PD
	15:05~15:15	10'	온라인 과제접수방법 안내	KEIT
	15:15~15:25	10'	사업계획서 작성 및 발표요령	KEIT
	15:25~15:35	10'	주요 질의사항(FAQ) 해설	KEIT
휴식	15:35~15:50	15'	Break-Time	
인력양성	15:50~16:00	10'	시스템반도체 설계인력 양성사업	NIPA
기반구축	16:00~16:05	5'	시스템반도체 기반조성 지원사업	ETRI
	16:05~16:10	5'	반도체장비재료 성능평가사업	반도체산업협회
	16:10~16:20	10'	감성터치지원센터 현황	KIAT/대구TP
폐회	16:20~16:40	20'	질의응답 및 폐회	-

첨부2 '14년 반도체 · 디스플레이 예산 현황

[단위 : 백만원]

분야		사업명	'14예산
반도체	시스템 반도체 개발	시스템반도체 상용화기술개발	20,146
		IP뱅크 (미래부 공동사업)	1,500
		전자정보디바이스 원천기술개발	27,414
	SW-SoC 기술개발	전자정보디바이스 원천기술개발	5,000
		시스템반도체 상용화기술개발	4,800
		SW·컴퓨팅 원천기술개발 (미래부 공동)	3,000
	미래 원천기술	전자정보디바이스 원천기술 개발	8,000
	장비·소재	전자정보디바이스 원천기술개발	24,109
		신성장동력장비경쟁력강화사업 (검사·측정 장비)	1,800
		부품소재산업경쟁력향상 (WPM)	7,310
	인력 양성	시스템반도체인력양성	4,500
		전자정보디바이스 원천기술개발	2,340
		대학IT연구센터육성지원-반도체 (미래부 공동)	2,400
		해외인재유치사업 (Brain Scouting, 미래부 공동)	1,800
		SW-SoC 융합트랙	1,000
	중소기업 지원	시스템반도체산업기반조성지원	4,800
		반도체장비재료성능평가	1,000
	소 계		120,919
디스플레이	차세대 패널	전자정보디바이스 원천기술 개발 (디스플레이)	16,500
	장비·소재	전자정보디바이스 원천기술 개발 (디스플레이)	11,566
		미래산업선도기술개발 (디스플레이)	10,457
		부품소재산업경쟁력향상 (WPM)	11,184
		신성장동력장비경쟁력강화사업 (디스플레이 장비)	1,800
	터치스크린	감성터치플랫폼개발및신산업화지원	21,050
	인력 양성	대학IT연구센터육성지원-디스플레이 (미래부 공동)	800
	소 계		73,357
기타	단기 R&D (기술료)	물리적 복제불가능 보안 칩 개발 등 7개 과제	8,750
총 계			203,026