지식경제부 보도참고자료 http://www.mke.go.kr

문의 : 소프트웨어산업과 정대진 과장, 최용이 사무관, 오정열 주무관 (2110-4786)

63:1, SW 마에스트로를 향한 "위대한 탄생" 시작!

- 제2기 "SW Maestro 과정" 연수생 접수결과 6.3:1의 높은 경쟁률 나타내 -

□ 지식경제부(장관 최중경)는 지난 **4월 7일 시작**한 "**제2기 SW Maestro (마에스트로) 과정 연수생 모집** 공고"에 따른 접수를 **5월 13일 마감**하고, 그 **접수 결과를 발표**함

○ 총 **접수 인원은 633명**으로, **연수생(연 100명)**이 되기 위해서는 **6.3:1의 경쟁**을, **최종 SW 마에스트로(연 10여명)**가 되기 위해서는 **63:1의 치열한 경쟁**을 거쳐야 된다고 밝힘

○ 이는, **전년('10년 350명 신청, 3.5:1)**에 비해 경쟁률이 **2배 가까이 상승**한 것으로, **우수한 SW 인재들의 SW 마에스트로 과정에 대한 높은 관심**을 확인할 수 있었음

< SW 마에스트로 과정 접수 결과 >

구분	제1기('10년)		제2기('11년)	
	선발	신청(경쟁률)	선발	신청(경쟁률)
인원(명)	100	350 (3.5:1)	100	633 (6.3:1)

□ 금번 **접수 경향은, "모바일 분야 SW 개발을 희망**하는, **22세**의 **남자 대학생**"으로 요약할 수 있음

○ **(성별) 남성이 89.7%**로 여성에 비해 다수를 차지하나, **여성의 신청** 역시 **전년에 비해**서는 **1.7% 증가**함

* '10년 : 남(320명, 91.4%), 여(30명, 8.6%) ⇒ '11년 : 남(568명, 89.7%), 여(65명, 10.3%)

○ **(연령)** 10대와 20대 초반의 응모로, **평균 연령**이 **전년 대비 0.4세 낮아짐**에 따라, **젊은 인재 발굴**이라는 사업취지에 더욱 가까워짐

* **평균연령 : ('10) 23.0세 → ('11) 22.6세**
  - '10년 : 10대(70명, 20.0%), 20대(268명, 76.6%), 30대(12명, 3.4%)
  - '11년 : 10대(121명, 19.1%), 20대(503명, 79.5%), 30대(9명, 1.4%)

○ **(학력) 대학생이 84%**(재학, 졸업)로 다수를 차지하나, 뛰어난 재능을 갖춘 **고등학생의 관심 역시 여전히 높은편** 임

* '10년 : 고교 在학(50명, 14.3%), 대학 在학(275명, 78.6%), 대학원 재학(25명, 7.1%)
⇒ '11년 : 고교 在학(77명, 12.2%), 대학 在학(532명, 84.0%), 대학원 在학(24명, 3.8%)

○ **(희망) 전분야에 걸쳐 고르게 분포**하나, 최근 **스마트폰 열풍**에 따라 **모바일 분야를 희망**하는 신청자가 **급증한 것**으로 나타남

* '10년: 모바일(85명, 24.3%), 웹(34명, 9.7%), OS(40명, 11.4%), 프로그래밍(57명, 16.3%), 게임(29명, 8.3%), DB(18명, 5.1%), 임베디드(65명 18.6%), 보안(17명, 4.9%), 기타(5명, 1.4%)

⇒ '11년: 모바일(218명, 34.4%), 웹(72명, 11.4%), OS(67명, 10.6%), 프로그래밍(60명, 9.5%), 게임(57명, 9.0%), DB(49명, 7.7%), 임베디드(46명 7.3%), 보안(30명, 4.7%), 기타(34명, 5.4%)

□ **100명의 연수생**은 **1개월**(5.16~6.20)**에 걸쳐, SW 각 분야의 최고 고수인 멘토단**(30여명)**이 참여**하는 심도있는 **검증을 통해 선발**되며, 성명, 학력 등을 배제한 **블라인드 방식으로** 공정하게 **진행**할 계획임

○ 심사는 **서류와 면접**으로 나눠 진행되며, 금번 심사에서는 **우수한 인재**가 **서류심사에서 조기 탈락**하는 것을 **최소화**하기 위해 **서류심사 합격자를 전년 2배수(200명)에서 3배수(300명)로 확대**할 계획

○ 이에 따라, **5월 22일까지 진행**되는 **서류심사**를 통해 **300여명을 1차로 선발**하고, 서류심사 합격자를 대상으로 **6월 18일까지 면접심사를 진행**하여 **100명의 연수생을 최종 선발**할 계획임

○ 아울러, **면접심사**에서는 **지원자가 개발한 SW의 시연과 프리젠테이션 등을 통해, 창의적인 사고능력과 성장가능성, SW 개발에 대한 열정 및 의지** 등을 검증하게 됨

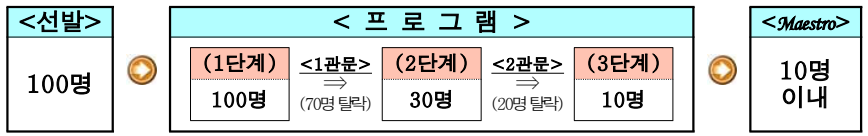
□ 연수생으로 선발된 100명은, **1년 3개월**에 걸친 **3단계의 검증**(실전 프로젝트 개발 및 휴먼네트워킹 등) **과정**을 거치게 되며, **10명 내외의 연수생**만이 "**국가 SW 마에스트로**"로 **최종 선정**될 것임

○ **연수생**에게는 **월 100~200만원의 장학금, 200만원** 상당의 **최고급 IT기기**(노트북 등), **200만원의 특허 출원 비용, 단기 해외 견학, 개인 연구공간, 군복무 연계 혜택*** 등이 제공되며,

* 국방부 Cyber사령부에서 SW연구원 형태로 근무

○ **"국가 SW 마에스트로"**에게는 지경부 장관이 수여하는 **인증서 및 5천만원의 지원금**과 함께 **원스톱(One-Stop) 창업지원 프로그램(5천만원 상당)** 등이 추가로 제공될 계획

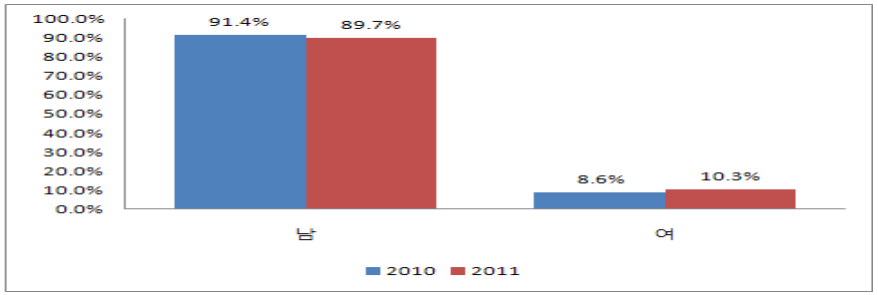
<SW 마에스트로 과정>



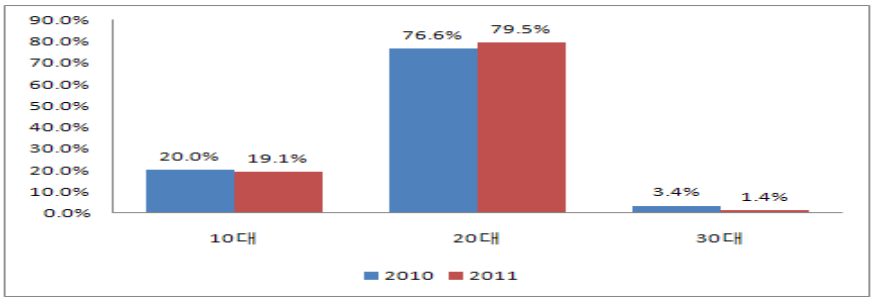
※ 첨부 : 제2기『SW 마에스트로 과정』연수생 접수 현황

<첨부> 제2기 연수생 접수 현황 (총 지원자 633명)

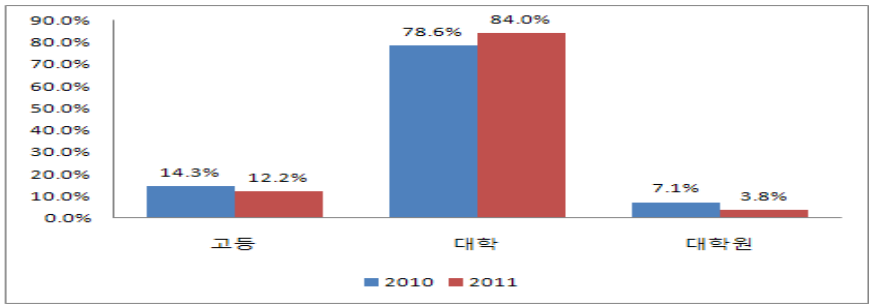
① **성별** : 남 568명(89.7%), 여 65명(10.3%)



② **연령(평균 22.6세)** : 10대 121명(19.1%), 20대 503명(79.5%), 30대 9명(1.4%)

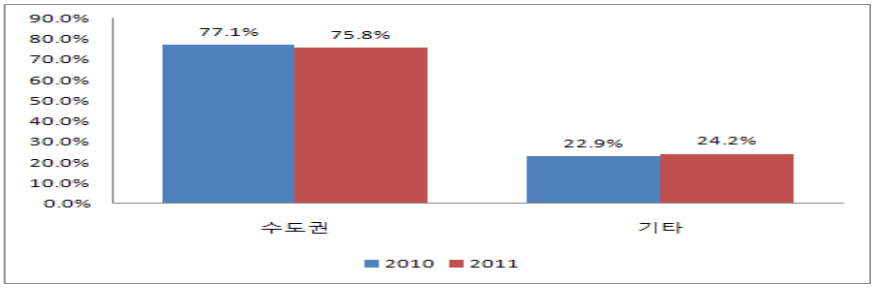


③ **학력** : 고교 在辛 77명(12.2%), 대학 在辛 532명(84.0%), 대학원 在辛 24명(3.8%)



④ **지역(학교소재지 기준)** : 수도권 480명(75.8%), 기타 153명(24.2%)

* 기타 : 대전·충남 59명 / 부산·경남 43명 / 대구·경북 18명 / 강원 11명 / 충북 9명 / 광주·전남 8명 / 전북 4명 / 해외 1명



⑤ **희망** : 모바일 218명(34.4%), 웹 72명(11.4%), OS 67명(10.6%), 프로그래밍 60명(9.5%), 게임 57명(9.0%), DB 49명(7.7%), 임베디드SW 46명(7.3%), 보안 30명(4.7%), 기타 34명(5.4%)

