경제혁신 3개년 계획
경제혁신
산업통상자원부 MINISTRY OF TRADE, INDUSTRY & ENERGY
보 도 자 료
희망의 대한민국
http://www.motie.go.kr
**2015년 4월 21일(화) 조간부터** 보도하여 주시기 바랍니다.
문의 : 산업통상자원부 전자부품과 과장 김정화(044-203-4272), 조성경 사무관(4272)

# 미래 디스플레이 시장을 주도할 창의적 아이디어를 모집합니다!

## - 2015 디스플레이 터치기술 아이디어 공모전 개최 -

□ 산업통상자원부(장관: 윤상직)와 한국디스플레이산업협회(회장: 한상범)는 디스플레이 산업의 새로운 시장 창출을 위한 아이디어를 발굴하기 위하여 "2015 디스플레이 터치기술 아이디어 공모전" 개최를 공고하고 참가자를 모집한다.

* 터치기술 : 키보드나 마우스와 같은 입력장치를 사용하지 않고, 디스플레이 화면에 나타난 표시나 특정위치에 사람의 손 또는 물체가 닿으면 그 위치를 파악하여 특정한 기능을 처리할 수 있도록 한 기술을 포괄적으로 지칭

**< 공모전 개요 >**

- 대 회 명 : 2015 디스플레이 터치기술 아이디어 공모전
- 주 최: 산업통상자원부 • 주 관: 한국디스플레이산업협회
- 공모주제: 상상을 현실로! 터치로 하나 되는 디스플레이 세상
- 공모분야
  - 터치기술과 독창적인 상상력을 융합한 "창의융합 아이디어"
  - 터치기술의 실용적 활용이 가능한 "실용제품 아이디어"

□ 산업부는 지난 3월 발표한 「제조업 혁신 3.0 전략 실행대책」에 따라 스마트 융합제품 개발 등 미래 성장동력 신산업 육성에 주력하고 있다.

○ 특히, 최근 디스플레이 산업은 TV, 모바일 등 기존 IT 중심의 수요 시장이 성숙되고 성장률이 둔화되고 있어, 타 산업과의 적극적인 융·복합을 통한 새로운 시장 창출이 절실한 상황이다.

* 세계 디스플레이 시장 성장률(금액기준, %) : ('15)5.6→('16)2.6→('17)2.1→('18)2.6
* '14년 LCD TV 수요 성장률(금액기준, %) : (서유럽)△10.6, (일본)△1.6, (중국)2.5, (북미)4.7



○ 이러한 노력의 일환으로 일반 국민, 관련 기업들의 창의적인 아이디어를 적극 발굴·활용하고, 산업의 저변을 넓히고자 작년에 이어 올해 '2015 디스플레이 터치기술 아이디어 공모전'을 개최하게 되었다.

□ 금번 공모전은 공모분야를 "창의융합 아이디어"와 "실용제품 아이디어"로 구분하여 진행한다.

○ "창의융합 아이디어"는 기존 IT제품을 포함하여 패션, 가구, 건설, 교통 등 디스플레이가 접목 될 수 있는 다양한 분야에 대하여 상상력에 기반한 일반인들의 순수 아이디어를 발굴하고,

○ "실용제품 아이디어"는 중·단기내 제품화를 전제로 한 관련 기업 및 예비 창업자들의 상업적 아이디어를 발굴하고자 한다. 실용제품 아이디어 당선작은 추후 시제품 제작 등 제품 상용화를 위한 후속 지원을 추진할 계획이다.

□ 산업부 관계자는 "거듭되는 기술 진보로 디스플레이는 보다 유연해지면서 적용분야가 확대되어 앞으로 우리 일상생활 속 어느 곳에서나 함께 할 것"이라 강조하며, "그 무한한 가능성을 현실화할 창의적 아이디어들이 많이 출품되기를 기대한다"고 밝혔다

○ 대회 공고는 4월 20일부터 한국디스플레이산업협회 홈페이지를 통해 게재된다.

[참고1] 2015 디스플레이 터치기술 아이디어 공모전 추진계획
[참고2] 디스플레이 터치기술 설명자료
[참고3] 2014 터치기술 아이디어 공모전 수상작 목록

OPEN 공공누리 공공저작물 자유이용허락
이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 산업통상자원부 전자부품과 조성경 사무관(☎ 044-203-4272)에게 연락주시기 바랍니다.

## 참고1 | 2015 디스플레이 터치기술 아이디어 공모전 추진계획

### □ 추진목적

○ 터치산업의 인식 제고 및 보급 확산을 위한 대국민 홍보

○ 터치산업의 고부가가치화 및 新시장 창출을 위한 아이디어 발굴

### □ 공모주제 및 내용

○ 공모주제 : 상상을 현실로! 터치로 하나 되는 디스플레이 세상

○ 공모자격 : 출품자의 자격에는 제한 없음

○ 신청방법 및 양식 : 작품설명서 제출

- PPT형식 또는 PDF형식 5장 이내

○ 공모분야

- 터치기술의 실용적 활용이 가능한 **"실용제품 아이디어"**
- 터치와 독창적인 상상력을 융합한 **"창의융합 아이디어"**

○ 심사기준

- 실용제품 아이디어: 실용성(50%), 창의성(30%), 진보성(20%)
- 창의융합 아이디어: 창의성(50%), 실용성(30%), 진보성(20%)

### □ 시상내역(총 1,100만원)

| 구분 | 내용 | |
|---|---|---|
| 대 상 | **상금 500만원 및 산업통상자원부 장관상 1명(팀)** | |
| 최우수상 | **(실용제품 아이디어)** 상금 200만원 및 협회장상 1명(팀) | **(창의융합 아이디어)** 상금 200만원 및 협회장상 1명(팀) |
| 우수상 | **(실용제품 아이디어)** 상금 100만원 및 협회장상 1명(팀) | **(창의융합 아이디어)** 상금 100만원 및 협회장상 1명(팀) |

⋆ 실용제품 아이디어 당선작은 추후 시제품 제작 등의 제품 상용화를 위한 후속 지원 가능

### □ 추진 일정

○ 응모작품 신청·접수 : 4.27(월) ~ 6.26(금)

○ 1차 서면심사 : 7.10(금)

○ 2차 PT심사 및 발표 : 7.24(금), 7.31(금)

○ 시상식 : 제6회 디스플레이의 날(10.5(월))



## 참고2 | 디스플레이 터치기술 설명자료

◉ 터치기술 : 키보드나 마우스와 같은 입력장치를 사용하지 않고, 디스플레이 화면에 나타난 표시나 특정위치에 사람의 손 또는 물체가 닿으면 그 위치를 파악하여 특정한 기능을 처리할 수 있도록 한 기술을 지칭

◉ 터치기술을 활용한 미래 생활상(예시)

↳ 쇼핑




↳ 가구



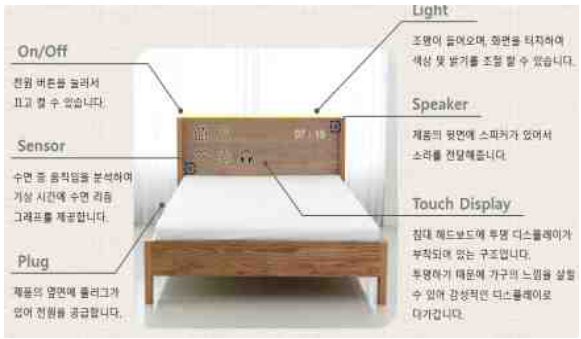
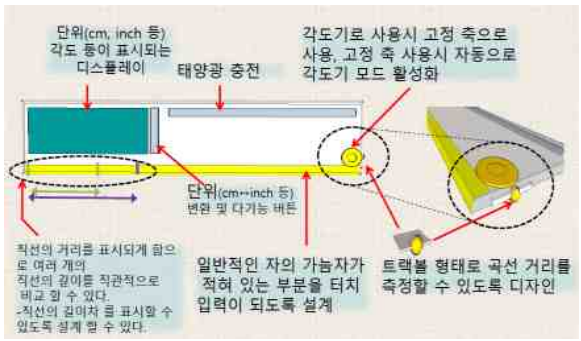
↳ 자동차



↳ 기타



## 참고3 2014 터치기술 아이디어 공모전 수상작 목록

| 수상내역 | 아이디어명/수상자 | 작품설명 | 작품설명 PPT |
|---|---|---|---|
| 대상<br>(장관상) | **Sliding card**<br>숙명여자대학교<br>조나은, 신정선, 안수지 | 여러 장의 카드를 하나로 모아 슬라이딩하는 방식으로 간편하게 사용이 가능한 스마트 디스플레이 카드인"Sliding card"는 투명 태양전지 패널을 전력으로 사용하여 디스플레이를 따로 충전하지 않아도 태양열을 이용한 충전이 가능하며 지문을 인식할 수 있기 때문에 도난, 분실 시에도 안심할 수 있음. |  |
| 최우수상<br>(협회장상) | **Touch Seoul**<br>연세대학교 김군호,<br>구자훈, 신후림 | 투어 버스 창문에 유리 대신 투명 터치스크린을 설치하여 창밖으로 보이는 서울의 모습과 관련된 각종 콘텐츠를 제공함, 디스플레이를 통해 증강현실을 즐길 수 있을 뿐 아니라 실시간으로 관련된 정보를 전달 받을 수 있어 독특한 투어를 경험할 수 있음 |  |
| 우수상<br>(협회장상) | **Touch My Bed**<br>인하대학교 문수현,<br>박종훈 | 편안한 잠자리를 제공하는 스마트 침대임. 침대 헤드보드에 투명 터치 디스플레이가 부착되어 있는 구조이며, 터치를 통해 기능을 작동시킬 수 있음. 다양한 기능을 갖춘 'Touch My Bed'는 숙면에 도움을 줄 뿐만 아니라, 편안함과 편리함을 제공하여 새로운 생활 방식을 제안함 |  |
| 우수상<br>(협회장상) | **자+**<br>한국교통대학교 유남규,<br>서울시립대학교 박동녘,<br>홍익대학교 오승헌,<br>서강대학교 김하균 | 터치입력을 통해 좀 더 정밀한 측정 가능(소수점까지 표현), 또한 길이 측정시 시작점과 끝점을 터치함으로서 빠르게 측정이 가능함, 고정축 및 트랙볼을 이용해 각도기로 활용가능하며, 곡선의 거리측정이 가능함. 즉, 한 가지 도구로 작업에 필요한 다양한 역할이 가능함 |  |