산업통상자원부 http://www.motie.go.kr	보 도 자 료	대한민국 대전환 한국판뉴딜

2021년 12월 29일(수) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
(인터넷, 방송, 통신은 12.28.(화) 오전 11시 이후 보도 가능)

배포일시	2021. 12. 28.(화)	담당부서	엔지니어링디자인과
담당과장	장근무 과장(044-203-4550)	담 당 자	박은영 사무관(044-203-4557)

이러닝, 비대면 교육·산업 수요 가속화에 적극 대응한다

- 『제4차 이러닝산업 발전 및 이러닝 활용 촉진 기본계획』 수립 -

□ 산업통상자원부(장관 문승욱, 이하 '산업부')는 관계부처 합동으로 마련한 **「제4차 이러닝산업 발전 및 이러닝 활용촉진 기본계획**(2022~2024)*」을 **'이러닝 진흥위원회**'**(위원장 : 산업부 박진규 1차관)의 **심의·의결**을 통해 최종 확정하였음을 밝혔다.

* '이러닝산업 발전 및 이러닝 활용 촉진에 관한 법률' 제6조에 의거 하여 수립하는 법정계획

** 위원장(산업부 1차관), 정부위원(기재부, 과기부, 교육부, 문체부, 산업부, 고용부, 중기부, 인사혁신처 등 8개 부처 국장급) 및 민간위원 11명 등 총 20명으로 구성

□ 금번 4차 기본계획은 이러닝 산업이 코로나19가 촉발한 **비대면 미래 교육시장의 새로운 환경에 대응**하고 **글로벌 경쟁력**을 갖춘 **산업으로서의 위상** 제고를 뒷받침하기 위한 종합 전략의 성격을 가진다.

○ 국내 이러닝 산업('20년)은 **1,905개 업체가 31,747명을 고용**하고, **4.6조원 시장**(매출액 기준) 규모의 대표적 비대면 산업으로, '20년 전체 매출은 **전년대비 17.2% 증가**(기존 4% 성장수준) 하고, **고용도 12.5% 증가**하는 등 **높은 성장세**를 시현하고 있다.

- 또한 인공지능, 가상현실 등 **ICT 기술의 급속한 발전**으로 **교육 및 산업 현장의 이러닝 도입은 더욱 확대**될 것으로 전망된다.

○ **해외 시장도 '25년 4,040억 달러의 시장 규모**가 예상되며, 연평균 16.3%의 빠른 성장이 전망된다. (Holon IQ, '21)

□ 금번 4차 기본계획은 디지털 전환 시대의 글로벌 이러닝 선도국가 실현이라는 비전하에 **①이러닝기술 고도화에 기반한 산업 경쟁력 제고 및 시장 창출, ②이러닝 활용촉진, ③이러닝 산업활성화 기반 조성** 지원에 중점을 두었으며, 주요 내용은 다음과 같다.

① **이러닝 산업의 경쟁력 제고 및 시장창출**을 위해,

○ **'22년 이러닝 R&D 예산을 약 200억원으로 증액** (최근 5년간 연평균 약 67억원 수준)하여, **학습현장**에는 맞춤형·실감형 기술개발을 지원하고, **산업현장**에는 **DICE***(위험·어려움·부작용·고비용) 분야 등 **산업현장의 특성에 맞는 실감형 가상훈련** 기술개발을 중점 지원한다.

* Dangerous, Impossible, Counter-effective, Expensive

- 또한 비대면화 및 디지털 전환으로 소외되는 고령층, 저소득층, 장애인 등 **취약계층을 위한 이러닝 기반 디지털 포용 기술개발**을 지원한다.

○ **K-12 주축의 신남방 국가**와 **성인 직업·훈련 시장 중심의 선진국** 을 고려한 **글로벌 시장 맞춤형 지원**을 추진하고,

- 해외시장 진출 확대를 위한 Track-Record 확보, 한류와 에듀테크 결합(한글교육, K-beauty, K-pop 등) 등 글로벌 시장 맞춤형 모델 개발 등을 지원한다.

② **이러닝 활용촉진 확대**를 위해,

○ 사용자별 맞춤형 학습서비스 제공을 위한 미래형 교수·학습지원 플랫폼인 **'K-에듀 통합플랫폼' 신규 구축*** 및 **'평생교육 플랫폼', '공공 스마트 직업훈련 플랫폼'의 고도화**를 통해 이러닝 활용을 촉진한다.

* 민간 및 교육부내 23개 시스템(e-학습터, 기초학력진단정보시스템 등)을 통합·연계하여 통합서비스 제공('24년 개시 예정)

○ 이러닝 마켓 플랫폼('올에듀삽')을 고도화하여 **우수제품의 성과 확산**을 지원하며, **차세대 한국형 온라인 공개강좌**(K-MOOC) 플랫폼을 통해 온 국민이 학습할 수 있는 교육과정 개발을 확대할 계획이다.

③ **이러닝 산업활성화 기반 강화**를 위해,

○ 중기부-교육부-산업부 협업을 통해 **유망 스타트업 발굴 및 창업 사업화부터 해외진출**까지 연계 지원하고,

○ **이러닝 국가자격 신설**(23년 예정)을 통한 우수 인력 유인 및 전문 인력 양성을 추진한다.

○ 아울러 최근의 산업 여건을 반영한 **이러닝 대가기준 현실화**를 추진하고, **저작권 분쟁 예방** 및 분쟁발생시 조정 지원, **소비자 권익 보호 등** 이러닝 산업의 활성화와 공정한 생태계 조성에도 노력할 계획이다.

【별 첨】 제4차 이러닝산업 발전 및 이러닝 활용 촉진 기본계획(2022~2024)

OPEN 공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 산업통상자원부 엔지니어링디자인과 박은영 사무관(☎ 044-203-4557)에게 연락주시기 바랍니다.