산업통상자원부 http://www.motie.go.kr	**보 도 자 료**	역동경제 창조경제

2017년 7월 25일(화) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.
(인터넷, 방송, 통신은 7. 24.(월) 오전 11시 이후 보도 가능)

배포일시	2017. 7. 24.(월)	담당부서	유통물류과
담당과장	정종영 과장(044-203-4380)	담 당 자	홍충완 사무관(044-203-4384)

세계 최초의 가상현실(VR) 복합 쇼핑몰 9월말 개장

- 산업부, "가상현실(VR) 쇼핑몰 시범사업" 업무 협약식 개최 -

□ **산업통상자원부**는 소비자들이 직접 백화점 등을 방문하지 않고도 **가상현실(VR) 속에서 현실과 유사하게 쇼핑을 체험**하고 **상품을 구매**할 수 있는 **가상의 복합 쇼핑몰**을 구축하여 오는 **9월 코리아세일페스타**('17.9.28.~10.31.)**때 개장**한다.

○ 여기에는 **롯데백화점, 현대백화점, 이마트, 엘지(LG)전자, 롯데하이마트** 등 주요 **유통·제조업체가 입점**해 **파격적인 할인상품을 판매**한다.

○ 또한, 동대문·자갈치 시장 등 **전통시장**과 홍대·인사동 등 **유명 거리 상권**을 **가상현실(VR) 환경 속에서 구경하고 체험**할 수 있게 된다.





가상현실(VR) 쇼핑몰 조감도(안)

○ 이와 같이 **업계가 공동으로 참여**하는 **복합 쇼핑몰 형태**의 가상현실(VR) 쇼핑몰은 **세계 최초의 시도**이다.

□ 산업부는 “**가상현실(VR) 쇼핑몰 시범사업**”의 원활환 추진을 위해 **참여 기업**과 **기관**이 **업무 협약식**을 가졌다. (행사개요 별첨1)

< 사업내용 및 참여주체별 역할분담 >

사업내용	추진주체
◆ 총괄 기획 및 예산 집행	산업부, 대한상의
◆ VR쇼핑몰 통합시스템 구축	스코넥엔터테인먼트
◆ 업체별 자체 쇼핑몰 콘텐츠 제작 및 입점	5개 참여기업*
◆ 전통시장(동대문·자갈치), 유명거리(홍대·인사동) 참여 지원	소상공인진흥공단
◆ VR 쇼핑몰 운영(결제·배송 등)	인터파크
◆ 경제성·수용성 연구, 기기보급, 홍보관 운영 등	전자산업진흥회
◆ 콘텐츠 제작용 SW 개발	넥스트이온

* 롯데백화점, 현대백화점, 이마트, 엘지(LG)전자, 롯데하이마트(추후 확대 가능)

□ 산업부는 이번 시범사업을 통해 **새로운 유통채널**로서 잠재력이 높은 **가상현실(VR) 쇼핑몰의 경제성, 소비자 수용성**(방문율·구매율 등) 등에 대한 **종합연구를 업계와 공유**하기로 했다.

○ 또한, 현재 가상현실(VR) 기기의 보급율이 높지 않은 점을 감안해 참여 업계와 공동으로 ‘**코리아세일페스타 서포터즈**’, **유통업체별 고객**에게 가상현실(VR) **기기를 보급**(1만대 내외)하는 한편,

○ **광화문 광장**에 설치 예정인 **코리아세일페스타 홍보관** 내에 가상현실(VR) **체험관을 설치**해 **일반 국민들의 체험 기회**를 높일 계획이다.

○ 아울러, 업계의 진입장벽을 낮추기 위해 가상현실(VR) 쇼핑 콘텐츠를 쉽게 제작할 수 있도록 **제작용 소프트웨어(S/W)를 개발**해 **업계에 보급**하기로 했다.

□ 산업부 **정대진 창의산업정책관**은 “이번 가상(VR) 쇼핑몰 시범사업은 아마존 등이 유통산업의 패러다임 변화를 주도하고 있는 상황에서 **유통산업에 4차 산업혁명 신기술 도입을 촉진**하기 위한 **중요한 실증사업으로,** 이번 시범사업을 통해 우리나라 유통업계가 **적극적인 혁신**을 통해 **새로운 비즈니스 기회와 시장을 창출**하기를 기대한다.”라고 말했다.

붙임 1. 가상현실(VR) 쇼핑몰 업무협약식 개요
2. 참석자 명단 3. 가상현실(VR) 쇼핑몰 조감도(안)

OPEN 공공누리 공공저작물 자유이용허락

이 보도자료와 관련하여 보다 자세한 내용이나 취재를 원하시면 산업통상자원부 유통물류과 홍충완 사무관(☎ 044-203-4384)에게 연락주시기 바랍니다.

붙임 1 **가상현실(VR) 쇼핑몰 업무협약식 개요**

□ **일시·장소 : '17.7.24(월) 14:00~15:00, 더플라자 호텔**(4층 오키드홀)

□ **참석 및 협약 당사자 : 산업부, 참여기관**(3개), **참여기업**(8개社) 등 총 12명

○ **(산업부) 창의산업정책관**, 유통물류과장

○ **(참여기관)** 대한상의(유통물류진흥원장), 전자정보통신산업진흥회(부회장), 소상공인진흥공단(상임이사)

○ **(참여기업)** 롯데백화점, 현대백화점, 이마트, LG전자, 롯데하이마트(이상 입점업체), 스코넥엔터테인먼트(개발업체), 인터파크(운영업체), 넥스트이온(SW개발)

< 사업내용 및 참여주체별 역할분담 >

사업내용	추진주체
◆ 총괄 기획 및 예산 집행	산업부, 대한상의
◆ VR쇼핑몰 통합시스템 구축	스코넥엔터테인먼트
◆ 업체별 자체 쇼핑몰 콘텐츠 제작 및 입점	5개 참여기업
◆ 전통시장(동대문·자갈치), 유명거리(홍대·인사동) 참여 지원	소상공인진흥공단
◆ VR 쇼핑몰 운영(결제·배송 등)	인터파크
◆ 경제성·수용성 연구, 기기보급, 홍보관 운영 등	전자산업진흥회
◆ 콘텐츠 제작용 SW 개발	넥스트이온

□ **행사내용 : 협약 체결, 사업계획 발표, 토의** 등

시 간	내 용	비 고
14:00-14:05(5′)	**인사말씀**	**창의산업정책관** * 사회 : 유통물류진흥원 팀장
14:05-14:15(10′)	**협약체결 및 협약서 교환** (기념 촬영)	**창의산업정책관,** 참여기관·참여업체
14:15-14:30(15′)	사업 추진체계 및 경과보고	전자산업진흥회
	VR 쇼핑몰 구축방안 보고	스코넥엔터테인먼트
14:30-14:55(25′)	토의	참석자 전원
14:55-15:00(5′)	**마무리말씀**	**창의산업정책관**

※ 취재기자는 기념촬영 후 퇴장

붙임 2 **참석자 명단**

구분	성명	소속 및 직위	비고
정부	정대진	창의산업정책관	
	정종영	유통물류과장	
참여기업	박영환	롯데백화점 상무	입점기업
	나영식	현대백화점 전무	
	장영진	이마트 상무	
	문주석	롯데하이마트 상무	
	김종용	LG전자 상무	
	황대실	스코넥엔터테인먼트 대표	시스템 개발사
	이태신	인터파크 쇼핑부문 대표	운영사
	김규현	넥스트이온 대표	S/W 개발사
참여기관	서덕호	대한상의 유통물류진흥원장	총괄
	남인석	전자정보통신진흥회 부회장	지원
	이민권	소상공인진흥공단 상임이사	지원

붙임 3 | **가상현실(VR) 쇼핑몰 조감도(안)**

VR 쇼핑몰 메인스트릿



