지식경제부 Ministry of Knowledge Economy	**보 도 자 료**	http://www.mke.go.kr
2011년 11월 17일(목) 석간부터 보도하여 주시기 바랍니다.		
문의 : 최진혁 소프트웨어융합과장, 이현준 사무관(02-2110-5158)		

지경부, 제9회 「임베디드SW 공모대전」 경진대회 개최

– 美 “펜실베니아 대학팀” 등 국내외 우수SW인재 600여명 참가 –

□ 임베디드SW 분야의 인재저변 확대를 위한 제9회 「임베디드SW 공모대전」 경진대회가 유수근 지경부 정보통신국장, 노준형 조직위원장(전 정보통신부장관), 정경원 정보통신산업진흥원장 등이 참석한 가운데 11.17(木) 상암동 누리꿈스퀘어에서 개최됨

* 임베디드SW : 자동차, 선박 등 제품에 내장되어, 제어기능을 수행하는 SW

□ 지식경제부(장관: 홍석우)는 지난 4월부터 일반인을 대상으로 모바일 SW, 지능형 자동차, 스마트TV 등 9개 분야, 학생들을 대상으로 초·중·고 3개 분야의 참가자를 공모하였으며, 총 693팀 1,988명이 응모함

○ 서류심사(5월)를 거쳐 256팀 904명에게 임베디드SW 탑재용 장비를 지급하고 기술교육을 실시하였으며, 예선(10월)을 실시하여 총 183팀 632명의 경진대회 진출자를 선정하였음

○ 경진대회는 개발 결과물을 공개적으로 전시·시연하여 평가하는 방식으로 입상자를 가리게 되며, 최고 영예인 대상 수상자에는 지식경제부장관상과 2,000만원의 상금이 주어짐

*** 공모대전 추진 절차**

대회 공고	⇨	서류 심사	⇨	장비지급/ 기술교육	⇨	예선	⇨	데모심사 경진대회 (결선)	⇨	시상	⇨	취업 지원
4월		5월		6~8월		10월		11월		12월		12월

□ 본 공모대전은 단순히 수상자를 가려내는 데 그치는 것이 아니라, 참가자들에게 온·오프라인 교육과 기술지원, 장비 등을 제공하여 임베디드SW 인재 저변을 확대할 수 있도록 운영하고 있음

○ 학생들이 실제로 SW개발 프로젝트에 참여해볼 수 있게 하여, 임베디드SW에 대한 흥미를 유발하고 우수인재들이 유입될 수 있도록 하는 한편,

○ 적극적인 취업지원을 통해 역대 수상자 대부분(97.1%)이 관련 기업에 취업하는 등 임베디드SW 인력부족 해소에도 일조하고 있음

□ 특히, 올해에는 LG전자가 후원하는 스마트TV 분야, 시스템베이스가 지원하는 지능형 쿼드콥터 분야가 추가되어, 기존의 모바일·자동차용 SW뿐만 아니라 스마트홈·항공분야의 소프트웨어 우수인재 양성까지 가능하리라 기대하고 있음

□ 「임베디드SW 공모대전」은 2008년 국제부문을 신설하는 등 점차 그 분야를 확대해가며 국내 최고의 임베디드SW 대회로 자리매김하고 있으며,

○ 매년 해외참가팀의 수준도 상승하고 있어 점차 진정한 국제대회의 모습을 갖추어가는 중

○ 올해에도 세계적인 로봇공학자이자 미국 버지니아공대 로보트 연구소 소장인 “데니스 홍” 교수가 지도하는 “펜실베니아대학팀”을 비롯하여 미국·중국·호주·인도의 총 4개 우수한 해외팀이 결선에 참가하였음

□ 자세한 정보는 임베디드SW공모대전 홈페이지(www.eswcontest.com)에서 찾을 수 있으며, 수상자 등 최종 결과는 오는 11월 25일(金)경 홈페이지에 게시 예정

참고1 제9회 「임베디드SW 공모대전」 경진대회 주요내용

□ 경진대회 개요

○ 목　　적 : 「임베디드SW 공모대전*」 데모 최종심사를 통한 작품선정
　* '03년 신설된 국내 최대의 임베디드SW 학생·일반인 공모전

○ 일시/장소 : '11. 11. 17(木) 09:00~18:00 / 누리꿈스퀘어 (상암동)

○ 주최/주관 : 지식경제부 / NIPA, ETRI, 정보산업연합회 등
　* 협찬 : 삼성전자, LG전자, 현대자동차, 시스템베이스, 비트컴퓨터 등

○ 참석 대상
　- (주최측) IT국장, 노준형 조직위원장(전 정통부장관), NIPA 원장 등
　- (참가자) 약 180여 참가팀(약 630여명), 관람객 등 1,000명
　　* 총 693팀(1,988명) 응모 ⇨ 180여개팀 630여명 결선 참가

○ 주요 내용 : 개회식(국장 환영사), 공모전 심사 (일반·학생 분야)

□ 전체 프로그램

구분	시간	내용	비고
전시/심사	09:00~11:00	'전 부문' 전시 및 데모 심사	
개회식	11:00~12:00	**개회식, 전시 관람 및 참가자 격려**	1층 스튜디오
오찬	12:00~13:00	**(VIP) 오찬 및 간담회**	4층 대회의실
점심	12:00~14:00	(참가자) 점심식사	
전시/심사	14:00~18:00	시연 및 전시 - 임베디드SW 공통플랫폼 - 지능형 휴머노이드 - 스마트 챌린지 - 자유 공모 미션기록경기 - 지능형 자동차 - 지능형 쿼드콥터 발표심사 - 아이디어 공모 미션기록경기 - 주니어분야(초,중,고)	

□ 세부과제 및 결선진출팀 현황

분야	부문	심사 형태	진출 팀수	비고
일반	자유 공모	전시	**36 팀**	「20센치' 외 35개 팀 해외참가팀 포함
	임베디드SW공통플랫폼	전시	**4 팀**	「S-UNS' 외 3개 팀
	지능형 휴머노이드	전시	**8 팀**	「ARTOS'외 7개 팀
	스마트 챌린지 LG전자 스마트TV	전시	**3 팀**	「HuAU'외 2개 팀
	스마트 챌린지 LG전자 스마트폰	전시	**6 팀**	「3W'외 5개 팀
	스마트 챌린지 삼성전자	전시	**6 팀**	「CreInno'외 5개 팀
	지능형 자동차	미션경기	**10 팀**	「ANYCAR'외 9개 팀
	지능형 쿼드콥터	미션경기	**7 팀**	「Anywhere'외 6개 팀
	아이디어 공모	발표	**6 팀**	「3500'외 5개 팀
학생	초등학교	미션경기	**30 팀**	「경포초등학교」 외 29개 학교
	중학교	미션경기	**30 팀**	「영선중학교」 외 29개 학교
	고등학교	미션경기	**37 팀**	「경기북과학고등학교」 외 36개 학교
합계			**183 팀**	

참고2 시상내역

분야	부문			상명	훈격	작품수	상금
일반 (29)	**일반분야 전 부문**			**대상**	**지식경제부장관상**	**1**	**2,000만원**
	자유 공모 지능형 휴머노이드 임베디드SW 공통플랫폼			최우수상	주관기관장상 (NIPA 최우수상1, 우수상1)	2	각 500만원
				우수상		4	각 300만원
				장려상		8	각 100만원
	스마트 챌린지	LG전자	스마트TV	최우수상	LG전자사장상	1	300만원
				우수상		1	100만원
			스마트폰	최우수상		1	300만원
				우수상		1	100만원
		삼성전자	스마트폰	최우수상	삼성전자사장상	1	300만원
				우수상		1	100만원
	지능형 자동차			최우수상	현대자동차사장상	1	300만원
				우수상		1	100만원
	지능형 쿼드콥터			최우수상	시스템베이스사장상	1	300만원
				우수상		1	100만원
	아이디어 공모			최우수상	비트컴퓨터사장상	1	300만원
				우수상		1	100만원
	첨단 의료서비스			최우수상	WMIT원장상	1	300만원
				우수상		1	100만원
학생 (27)	**초등학교**			**대상**	**지식경제부장관상**	**1**	**각 300만원**
	중학교					**1**	
	고등학교					**1**	
	초등학교			최우수상	주관기관장상 (NIPA 최우수상 3개) - 초,중,고 각1개	2	각 100만원
	중학교					2	
	고등학교					2	
	초등학교			우수상		6	각 50만원
	중학교					6	
	고등학교					6	
합계						**56**	**1억 200만원**

참고3 일반분야 부문별 진출작품 상세개요

□ 자유 공모 [36팀]

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
1	8001	20센치	충북대	표면 근전도를 이용한 손가락 인식 재활 게임
2	8002	4idiots	금오공대	WindPad
3	8003	4U	전북대	Confidence
4	8005	부산갈매기	동의대	Fast & Multi-O.S BootLoader
5	8007	알즈	고려대	Surrogate : 모션캡쳐를 이용한 안드로이드 FPS게임
6	8011	프렌즈S	삼성SW멤버십	안드로이드 폰과 무인항공기를 이용한 감시 시스템
7	8012	A&R	한국항공대	차량 번호판 인식 기능을 포함한 증강현실 차량 내비게이션
8	8013	AIM	한국기술교육대	몰입형 서부 슈팅 게임
9	8014	Andy	동국대	사용자와 소통하는 충전 거치대 로봇
10	8015	Band of Brothers	동아대	Master Band
11	8016	CVLab	한경대	벽면 이동을 위한 지능 로봇 (Intelligent Robot for Wall Climbing)
12	8017	DAM	삼성SW멤버십	자율 주행 자동차 (Autonomous Driving Car)
13	8018	dododo	삼성SW멤버십	Patient auxiliary robot & system
14	8019	EoN	경기대	Well-Ving : Android 기반의 스마트 네비게이션
15	8020	ESCALATE	한국기술교육대	모굴 스키 시뮬레이터 (Mogul Ski Simulator)
16	8021	First Hit it	인제대	뇌파를 활용한 홈네트워크 시스템
17	8022	G7	동의대	ISUM : Input System Using Morse Code
18	8024	Grabber	삼성SW멤버십	Air Pocket 햅틱 글러브
19	8025	Green-Touch	한양대	WSN SmartPlug와 Mobile연동
20	8027	Homme	충북대	AndroScope - O.M.F

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
21	8028	iQuad	숭실대	아이폰을 이용한 쿼드콥터 컨트롤
22	8029	jimi	삼성SW멤버십	JIMI
23	8030	Jumpers	경희대	체감형 소셜 낚시 게임과 컨트롤러
24	8031	KAU-UAS	한국항공대	임베디드를 이용한 무인항공기 FCS 및 Mobile GCS 개발
25	8032	KOP	삼성SW멤버십	주차의 정석
26	8035	Rabbits Revolution	비트스쿨	Siftable Smart Block based on TUI
27	8036	Salud	인제대	수륙 양용 기반의 무인 탐사로봇
28	8037	Screen Shooter	임사모	Screen Shooter
29	8038	Sleepless Lab	대구대	Real Kart Rider
30	8042	Team BP	홍익대	GEPresentation
31	8043	U-Doc	한경대	Galaxy-D (지능형 탐사 로봇)
32	8047	Zipdroid	건국대	스마폰을 이용한 홈네트워킹 시스템
33	8051	Andro-E Wheels	India	ANDROID BASED SMART WHEEL CHAIR
34	8065	Serval Project	Australia	Practical Wireless Ad-Hoc Mobile Telecommunications
35	8066	Team DARwIn	USA	Portable and Embedded Humanoid Robot Software
36	8067	Transformers	China	E-NaviDog

□ 임베디드SW 공통플랫폼 (4팀)

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
1	1002	S-UNS	경기대	Qplus의 성능향상을 위한 블록 통계 기반의 SHFFS 파일 시스템
2	1003	SDM	숭실대	Snapshot boot를 이용한 시스템 복구기법
3	1004	반바지S	건국대	Selectable Periodic Scheduler
4	1006	SSLLAB	인천대	QPLUS 실시간성 지원시 처리성능 저하 문제를 해결하기 위한 연구

□ 지능형 휴머노이드 (8팀)

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
1	2001	ARTOS	한밭대	스마트 폰으로 원격제어 가능한 지능형 휴머노이드
2	2006	m^2	이화여대	요가로봇 Yo-bot
3	2010	UbICS	한경대	임베디드 홈 네트워킹 시스템
4	2012	국민로봇	국민대	CleanRoom : 제스쳐 인식을 통한 지능형 방정리 로봇
5	2013	로봇의 자격	숭실대	춤추는 지능형 감성 휴머노이드
6	2014	반바지F4	건국대	무인 건설 로봇
7	2015	쉘위댄스	대구가톨릭대	리드모이드(Rhythmoid)
8	2016	아이로보	연세대	모션캡처를 이용한 실시간 영상제어 인간 탐지 로봇

□ 스마트 챌린지 LG전자 스마트TV (3팀)

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
1	3001	HuAU	삼성SW멤버십	MorePic : 내가 직접 제작하는 나만의 컨텐츠
2	3005	TYL-S	한림대	Smart-TV를 통해 가정 내에 존재하는 네트워크 기반의 기기를 제어하는 All-in-One 시스템
3	3007	고려디언	고려대	우리 할머니도 얼리어답터 : 프라임 센서와 3D 오브젝트를 이용한 UI

□ 스마트 챌린지 LG전자 스마트폰 (6팀)

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
1	4001	3W	인천대	투명한 처방전
2	4002	Advice	한국외국어대	Home Alive
3	4003	Enplus	서울과학기술대	안드로이드 폰 기반 고급 접근제어 App
4	4004	Ideas Worth Spreading	인천대	IN 3D : 안드로이드 폰을 이용한 3D 파노라마 App
5	4005	Left2Dead	숭실대	Satellite
6	4006	LunchTime	한국산업기술대	체감형 Mobile Gun-Shooting Game

□ 스마트 챌린지 삼성전자 (6팀)

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
1	5002	CreInno	한국외국어대	ExGM : 전시회 안내 관리 시스템
2	5005	High Five	연세대	NFC(Near Field Communocation)와 함께 하는 도서관 생활
3	5007	Who.R.U	영남대	Phone Plus Phone : 스마트폰 더하기 인터폰
4	5008	고래고래	삼성SW멤버십	고래고래 : 악기 연주용 메모리 이펙터 어플리케이션
5	5009	창의력팡팡	한국외국어대	창의력 팡팡 : 창의력 향상 유아용 컨텐츠 어플리케이션
6	5010	陽熙知	경희대	BLEND : 멜로디 추출을 통한 유사코드 진행 음원 조합

□ 지능형 자동차 (10팀)

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
1	6001	ANYCAR	홍익대	미션 기록 경기
2	6002	GCC	서울과학기술대	미션 기록 경기
3	6003	Golden Driver	숭실대	미션 기록 경기
4	6004	ITs I.V.S	영남대	미션 기록 경기
5	6005	Kernel Panic	대진대	미션 기록 경기
6	6006	NOPNAZI	부경대	미션 기록 경기
7	6007	ReToNa	건국대	미션 기록 경기
8	6008	SMART	세명대	미션 기록 경기
9	6009	가온누리	울산대	미션 기록 경기
10	6010	해밀	동의대	미션 기록 경기

□ 지능형 쿼드콥터 (7팀)

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
1	7001	Anywhere	홍익대	미션 기록 경기
2	7002	ASIO	목포대	미션 기록 경기
3	7003	BRAURON	한국항공대	미션 기록 경기
4	7005	KFC	건국대학교	미션 기록 경기
5	7006	공대520호@C.U.	대구가톨릭대	미션 기록 경기
6	7007	나는콥터다	연세대	미션 기록 경기
7	7008	허밍버드	숭실대	미션 기록 경기

□ 아이디어 공모 [6팀]

연번	팀번호	팀명	소속	작품명
1	9001	3500	서일대	푸드로드 (Food Road)
2	9002	공진화	서울대	꾸러미
3	9006	best driver	삼보모토스	스마트 브레이크 라이팅 시스템
4	9010	OVM	가톨릭대학교	유자차 (有者車)
5	9011	Project M	가톨릭대학교	M - Box
6	9014	YJ.CLUB	삼성SDSsGENClub	스마트폰 왼손 시스템