지식경제부 **보도자료** 함께하는 공정사회! 더 큰 희망 대한민국
http://www.mke.go.kr

2012년 1월 18일(수) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.

자료문의 : 정보통신정책과장 강명수(02-2110-4801), 사무관 장홍주(4797)

IT기술진흥에 총 9,560억원 투자

– IT융합 확산 및 SW경쟁력 강화에 집중 –

□ 지식경제부(장관 홍석우)는 정보통신진흥기금과 일반회계 등을 재원으로 하는 「2012년도 정보통신기술진흥 시행계획」을 확정하고 1월부터 본격 추진 한다고 밝혔음

* 시행계획 수립근거 : 정보통신산업진흥법 제7조

○ 본 시행계획은 IT기술진흥을 위해 기술개발, 인력양성, 표준화, 기반조성 등 4대 부문에 대해 2012년 IT분야 사업을 총 망라한 계획임

□ 2012년도 IT기술진흥을 위해 총 9,560억원의 예산을 투입할 계획으로 '11년도 대비 2.1%(198억원) 증액됨

○ IT기술진흥의 主재원인 정보통신진흥기금 예산외에 광특회계 등에서 전년도에 비해 대폭 증액된 재원을 확보함에 따라 전체 IT기술진흥 예산은 증액됨

○ 예산이 증가한 부문으로는

- SW전문인력양성사업 예산이 대폭 증가한 인력양성 부문이 전년도 904억원 대비 10.2% 증가(996억원)함

- 기반조성 부문도 '12년도 4개의 신규사업* 추진 등으로 전년도 2,200억원 대비 15.8%(2,548억원) 증가함

* '12년 기반조성 신규사업 : SW자산재개발(60억원), SW-시스템반도체 융합경쟁력 강화(70억원), 초광역연계 3D융합산업융성(90억원), 실감미디어산업 R&D기반구축(30억원)

○ 기술개발 부문은 정보통신진흥기금의 재원감소 전망에 따라 전년도 대비 3.9% 감소한 5,936억원을 편성하였지만,

- '12년도 기술개발 재원중 288.5억원*이 출연(연) 지원사업으로 이관되었음을 감안하면 전년도에 비해 감소한 수준은 아님

* '12년도 일반회계 묶음예산 총 288.5억원 (IT융합 152억원, RFID/USN 등 136.5억원)을 ETRI 출연예산으로 이관

<사업부문별 투자규모>

(단위 : 억원, %)

구 분	2011년 (A)	2012년 (B)	증감(B-A) 금액	증감(B-A) 비율
□ 기술개발	6,173	5,936	△237	△3.9
○ IT산업원천 기술개발	5,354	5,015	△339	△6.3
○ 단기·상용화 기술개발	819	921	102	12.4
□ 인력양성	904	996	92	10.2
□ 표준화	85	80	△5	△5.9
□ 기반조성	2,200	2,548	348	15.8
합 계	9,362	9,560	198	2.1

* 9,560억원 = 정보통신진흥기금 6,890억원 + 일반회계 2,132억원 + 광특회계 378억원 + 에특회계 55억원(신규) + 전력기금 105억원(신규)

□ 2012년도 IT기술진흥 추진방향은

○ IT융합을 산업전반으로 확산하기 위하여 산업별 맞춤형 확산전략과 IT융합 핵심역량을 강화하고, SW산업의 글로벌 경쟁력 강화를 위해 SW분야 R&D 투자 등을 통한 SW기초역량 제고에 중점을 둠

○ 아울러, 신시장 선점을 위한 핵심원천기술 개발 및 부품·소재의 국산화 기술개발을 추진하고, 미래수요 변화와 융합 신시장을 주도할 고급인재를 육성하기로 함

□ 부문별로 보다 구체적인 추진방향을 살펴보면

① IT융합이 산업전반에 뿌리를 내리도록 산업별 맞춤형 확산전략과 핵심역량 확보에 주력하기 위하여

○ 기존 주력산업외에 복지, 민원 등 다양한 생활밀착형* 분야로 IT융합 대상산업을 확대하고, IT융합의 핵심역량인 SW, 시스템반도체 분야에 투자를 집중할 계획임

* 지능형 홈서비스, 지능형 질병/오염 관리, 지능형 영상분석, 자율 재난 방재 시스템, LED시스템조명 기술, 공인전자문서 중계제도 도입 등
* SW-시스템반도체융합경쟁력 강화 : '12년(신규) 70억원
* 시스템반도체 상용화 기술개발: '11년 150억원→ '12년 212억원 (41% 증가)

② SW산업의 핵심역량 확보를 위해 우리나라가 지닌 HW적 강점과 결합한 시스템SW 핵심기술 및 융합SW핵심기술 등 SW산업 원천기술분야 연구를 강화하고

* 맞춤형 정보서비스, 소셜네트워크 등 지능형 SW 핵심기술 개발, 뉴메모리, 빅데이터 등 차세대 디바이스 및 클라우드 시장 주도 시스템 SW 핵심기술 확보 : '11년 312억원 → '12년 396억원 (27% 증가)

○ 기 개발된 SW기술자산을 재사용 가능하도록 SW를 재개발하고 DB화시켜 SW기술거래를 활성화 시킬수 있는 SW뱅크 시스템을 구축·운영하기로 함('12년 신규 130억원)

* SW기술자산 : SW IP, 소스코드, 모듈, 개발 노하우

③ 핵심원천기술 개발을 통한 미래 신시장을 선점하기 위하여

○ '12년도 IT산업원천기술개발사업 신규과제는 분야별 12명 IT분야 PD들이 발굴·기획한 과제들에 대해 목표검증단의 검증을 거친 92개 원천기술에 대해 기술개발을 추진하기로 함(신규예산 총 1,480억원)

* 정보통신산업원천기술개발사업 : '11년 5,354억원 → '12년 5,015억원

○ 한편, 기술개발을 통한 국산화율을 제고하기 위하여 시장규모가 큰 휴대폰, D-TV, 자동차용 시스템반도체 상용화 기술개발 및 IT 핵심부품·소재 분야 기술개발을 중점적으로 추진하기로 함

* 시스템반도체상용화 기술개발 : '11년 150억원 → '12년 212억원
* 10G급 DWDM 광트랜시버, 40G급 광송수신 모듈, 반도체/디스플레이 공동 식각/세정/측정 장비, AMOLED 핵심소재 및 재료 등 기술개발

④ 인력양성 사업은 미래수요 변화와 융합 신시장을 주도할 창의융합형 고급인재 양성에 주력하며

* 인력양성 총예산 996억원중 고급인력양성 예산이 전체예산 66.3% 비중(661억원)

○ 특히, SW인재 양성을 위해 '12년도에는 리더급 SW인재를 양성하는 SW특성화 대학 및 대학원 신설, 해외 SW인재를 초빙하는 브레인 스카우팅 제도를 신규로 추진하기로 함

* SW전문인력양성 : '11년 80억원 → '12년 170억원 (112% 증가)

□ 지식경제부는 정보통신기술진흥 시행계획이 확정됨에 따라 1.18(수)부터 홈페이지에 동 시행계획을 공고함

○ 이러한 시행계획 추진방향을 바탕으로 세부사업별로 추진계획을 수립·시행할 계획이며, 먼저 IT산업원천기술개발사업 신규과제에 대해 1.20(금) 공고할 계획임을 밝혔음

○ '12년도 IT산업원천기술개발사업의 신규과제 예산규모는 총 1,480억원으로 1.20(금) 신규과제 공고한 후, 3월말까지 사업계획서를 접수하고 5월까지 평가를 거쳐 사업자를 선정할 계획임

- 이에 대한 자세한 내용은 1.20(금) 지경부 홈페이지 및 전담기관인 한국산업기술평가관리원 홈페이지에 별도 공고할 예정으로, 신규과제에 지원하고자 하는 사람은 이를 참조하도록 함

<첨부 1> 2012년 사업부문별 투자계획
<첨부 2> 2012년 IT분야 산업원천 R&D 주요 신규과제

<첨부 1>

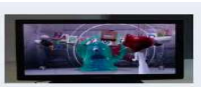
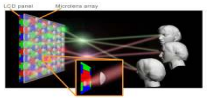
<2012년 사업부문별 투자계획>

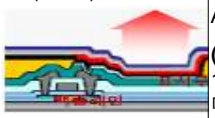
(단위 : 억원, %)

구 분	회계	2011년 (A)	2012년 (B)	증감(B-A) 금액	증감(B-A) 비율
□ 기술개발		6,173	5,936	△237	△3.9
○ IT산업원천 기술개발		5,354	5,015	△339	△6.3
– 전자정보디바이스	기금	1,328	1,327	△1	△0.1
– 정보통신미디어	기금	410	413	3	0.7
– 차세대통신네트워크	기금	301	350	49	16.3
– S/W·컴퓨팅	기금	1,538	1,413	△126	△8.2
– 디지털콘텐츠(문체부)	기금	241	223	△18	△7.5
– ETRI연구개발지원	기금	584	584	0	0.0
– IT융합	일반	667	556	△105	△15.7
– RFID/USN	일반	283	148	△135	△47.7
○ 단기·상용화 기술개발		819	921	102	12.4
– 글로벌전문기술개발(정보통신)	기금	339	282	△57	△16.8
– 정보통신응용기술개발지원(융자)	기금	300	302	2	0.7
– LED시스템조명기술개발(신규)	에특	–	55	55	(순증)
– 시스템반도체상용화기술개발	일반	150	212	62	41.3
– 녹색산업선도형이차전지기술개발	일반	30	71	41	135.4
□ 인력양성		904	996	92	10.2
○ 정보통신기술인력양성	기금	824	826	2	0.3
○ SW전문인력양성	일반	80	170	90	112.5
□ 표준화	기금	85	80	△5	△5.9
□ 기반조성		2,200	2,548	348	15.8
○ 기술확산지원, 정보통신연구기반구축 등	기금	1,131	1,090	△41	△3.6
○ 모바일융합기술센터구축사업 등	일반	883	976	93	10.6
○ 지역SW산업진흥지원 등	광특	173	377	205	118.0
○ 4000MVA대전력시험설비증설	전력	(14)	105	105	(순증)
합 계		9,362	9,560	198	2.1

<첨부 2>

<2012년 IT분야 산업원천R&D 주요 신규과제>

분야	주요 신규과제	주요 내용
전자정보디바이스	멀티 Shader GPU 통합형 퓨전 프로세서 	**(개요)** 스마트 기기(스마트폰, 태블릿, 스마트TV 등)용 3D 실감 멀티미디어 지원을 위한 GPU 통합 멀티 코어 퓨전 프로세서 기술 개발 **(기대효과)** '16년 CPU-GPU통합 Fusion 프로세서 국산 원천 기술 확보, `18년 기술 이전 상용화
전자정보디바이스	고효율 장수명 OLED 재료·소자 	**(개요)** 50인치 이상의 대형 AMOLED TV 시장을 선도할 수 있는 구동전압 4V 이하, 수명 50,000 시간 이상의 공통층 소재, 발광 소재 및 소자 개발 **(기대효과)** 대형 AMOLED 디스플레이 재료/소자의 핵심기술확보를 통해 세계 1위 경쟁력 유지 및 점유율 확대
전자정보디바이스	고출력 광원 및 특수 광 소재 	**(개요)** 광대역 고출력 광원과 근적외선 및 중적외선 대역의 특수 광섬유 광 소재 개발 **(기대효과)** 정보기술, 제조산업(IT 미세 가공), 의료 및 바이오 등에 활용되는 특수 광원 및 소재시장의 40% 이상(현재 5%미만)의 수입 대체 효과
정보통신미디어	고선명 3차원 영상시스템 	**(개요)** 세밀하고 연속적인 3차원 깊이를 표현할 수 있는 단일 렌즈 어레이 기반 3차원 영상 디스플레이 시스템 기술 개발 **(기대효과)** 향상된 3차원 완전시점 디스플레이 원천기술 확보로 향후 고선명 3차원 영상 디스플레이 세계시장 주도 예상
정보통신미디어	8-VSB기반 고화질 3D/ 모바일방송 서비스 	**(개요)** 미국 지상파 모바일 방송의 송/수신 표준규격과 지상파 방송 시스템과의 역호환성을 유지하면서 고화질 3D방송/고화질 2D방송/ 모바일 방송 서비스를 한 채널 내에 동시에 제공할 수 있는 ATSC 8-VSB 기반 단일채널 방송시스템 기술개발 및 표준화 **(기대효과)** 융합형 3DTV 및 방송장비분야에 대해 2020년까지 6년간 6.94억달러의 매출확대 효과
차세대통신네트워크	초소형 RF 단위모듈 기반 다중대역/다중모드 RU개발 	**(개요)** 기지국 운영 주변환경에 맞춰 유연한 망구축이 가능한 초소형 RF단위모듈 기반의 Scalable한 적층형(stackable) Radio Unit(RU) 개발 **(기대효과)** 다양한 기능을 제공하는 저에너지 소비의 RU를 활용하여 환경 친화적인 무선망 구축이 가능하고 폭발적인 이동무선 트래픽 처리 효율성을 극대화할 것으로 예상
차세대통신네트워크	WLAN 통합관리 솔루션 	**(개요)** 기업, SOC 시설, 공공기관, 학교 등의 스마트워크 환경 구현을 위한 WiFi AP, AC, WIPS 등 무선랜 솔루션 개발 **(기대효과)** 무선랜 통합 솔루션 상용화 이후 '15년 글로벌 무선랜 세계시장 점유율 3%(1억8천2백만달러) 및 5위권 매출 달성

분야	주요 신규과제	주요 내용
SW·컴퓨팅	뉴메모리기반 임베디드 시스템 SW 	**(개요)** 뉴메모리(STT-MRAM, RRAM 등)에 최적화된 운영체제, 컴파일러, 라이브러리, 응용프로그램 등 임베디드 시스템 SW 개발 **(기대효과)** 우리나라의 앞선 반도체 기술력과 임베디드 소프트웨어 기술력의 시너지에 기반하여, 뉴메모리 및 고성능 스마트 디바이스 시장 수요 조기 창출 및 고성능 임베디드 OS 핵심특허 선점 기대
	클라우드 데스크탑 전송기술 	**(개요)** 고품질(Full HD급) 클라우드 서비스를 위한 그래픽 가속처리 및 전송 프로토콜 기술 개발 **(기대효과)** 고품질 클라우드 컴퓨팅 서비스에 필요한 핵심기술 확보로 관련시장 선점이 가능하며, 외산솔루션이 장악한 VDI 시장의 국내 기술 대체가 가능
	개인정보보호 솔루션 	**(개요)** 기존 DBMS에 非종속적이고, 소상공인 및 중소기업부터 대규모 IDC까지 사용이 가능한 개인정보보호 솔루션 개발 **(기대효과)** 350만 개인정보보호법 적용대상 사업자가 저렴하고 용이하게 사용가능토록 개인정보보호 환경 기반구축 제공
IT융합	자율안전주행을 위한 협력제어통신 핵심코어 칩 	**(개요)** 차량 자율 주행을 위하여 차량의 외부 정보와 ECU제어 정보 등 신뢰성 있는 정보 전달이 가능한 협력 제어통신기술 및 국산 핵심 코어 칩 개발 **(기대효과)** 차량 자율 주행을 위한 핵심 기술 확보로 기술선도 및 차량 주행 안전성 향상으로 교통사고 저감에 따른 사회손실 비용 절감
RFID/USN	개인단말과 USN의 연동 지원 기술 	**(개요)** 스마트폰, 스마트TV, 가전, 자동차, 게임기 등 다양한 스마트 디바이스와 센서네트워크와의 상호연동을 지원하는 소프트웨어 및 서비스 개발 **(기대효과)** '16년까지 센서단말 플랫폼 세계시장 2.7% 이상, 국내 시장 16% 점유 예상
ETRI 연구개발지원	테라급 광-회선-패킷 통합 스위칭 시스템 	**(개요)** 유무선 트래픽 폭증에 효과적으로 대처하기 위해 광, 회선, 패킷의 다양한 전송망 자원을 유연히 할당하고, 400G/채널 전송속도를 제공하는 광-회선-패킷 통합 테라급 스위칭 시스템 기술 개발 **(기대효과)** 2020년경 채널당 1테라급 속도, 용량 수십 테라급의 광통신서비스 수요 예상에 따라 현재 대비 10~100배 용량, 에너지 소모 최소화 기술 등 개발을 통한 국내 중소·중견기업 육성
	50인치기준 15W급 환경적응(LASA) 디스플레이 	**(개요)** 환경에 따라 최소의 에너지 소모로 최적의 품질을 제공하는 초절전형 빛/공간 환경적응(LASA: Light Adaptable, Space Adaptable) 디스플레이 및 핵심원천기술 개발 **(기대효과)** 글로벌 디스플레이 산업을 선도할 수 있는 50인치 기준 150W급 소비전력, 80ppi(UH급, FHD급의 4배 고해상도) 신개념 디스플레이 핵심원천기술 확보
디지털콘텐츠	3D 입체저작도구 	**(개요)** 디지털콘텐츠 분야에 공통적으로 필요한 '감성', '입체 3D/혼합현실', '시네마틱 그래픽스' 등의 기술개발 추진 **(기대효과)** 몰입감 극대화, 시각 피로도를 최소화한 사용자 3D 영상편집 도구 제공