

『AI 라이프 아이디어 챌린지』 대회 공고

산업통상부는 2026년도 「AI 라이프 아이디어 챌린지(AI LIFE IDEA CHALLENGE)」 대회를 다음과 같이 공고하오니, 관심 있는 참가자(팀)들의 많은 참여를 바랍니다.

2026년 8월 1일
산업통상부장관

<목 차>

1. 대회 목적
2. 대회 개요
3. 대회(AI 라이프 아이디어 챌린지) 심사
4. 대회 일정
5. 선정제외 대상
6. 용어 정의
7. 상금
8. 기타 유의사항
9. 문의처

1. 대회 목적

- 국민 안전과 쾌적한 삶을 실현하는 목적으로 사회적 수요가 높고, AI를 활용한 현장적용이 용이한 국민 체감형 사회 문제 발굴

2. 대회 개요

- (대회명) AI 라이프 아이디어 챌린지 (AI LIFE IDEA CHALLENGE)
- (주최/주관) 산업통상부 / 한국산업기술기획평가원
- (대회주제) 우리 사회의 구성원들이 겪는 다양한 어려움과 갈등을 발굴하고, 인공지능(AI)을 통해 해결가능한 문제 및 방안 제시

<AI 라이프 챌린지>		
총괄	세부	일정
AI 라이프 챌린지	① AI 라이프 아이디어 챌린지	8.1-8.31
	② AI 라이프 솔루션 챌린지	9월 中

□ 'AI 라이프 챌린지'는 '①AI 라이프 아이디어 챌린지'와 '②AI 라이프 솔루션 챌린지'로 이원화하여 진행함
 ※ ①은 아이디어 발굴이며, ②는 ①을 해결하기 위한 AI 개발임
 □ 본 공고는 '①AI 라이프 아이디어 챌린지'의 내용으로 아이디어 발굴에 한하며, 발굴된 아이디어의 AI 직접 구현은 추후 ②AI 라이프 솔루션 챌린지를 통해 개발·경쟁할 예정임
 ※ ①에서 발굴한 아이디어를 ②번 챌린지에서 기술적으로 구현하는 것임. ①에 참가한 개인(또는 팀)이 ②에 참가 가능하며, ①, ② 모두 누구나 참여 가능
 ※ 바이오·헬스케어, 모빌리티, 금융, 에너지, 교육, 공공, 재난대응 등 우리 경제·사회 곳곳의 기술과 융합이 가능하나, AI 기술은 필히 사용해 문제 해결

- (참가대상) 본 챌린지에 관심 있는 누구나 참여 가능

- ※ 학력, 성별, 지역, 직급 상관없으며, 국내 거주하는 외국인도 참여 가능
- ※ 개인, 팀 등 참여 형태 무관하며, 복수의 아이디어 제출은 가능하나 중복 수상은 불가
- ※ 최종 포상은 개인 또는 팀의 책임자에게 지급되며, 포상의 배분 및 용처는 책임자가 결정함

3. 대회(AI 라이프 아이디어 챌린지) 심사

① (사전심사) 대회주관기관(KEIT) 내부 전문가로 구성된 사전심사위원회가 접수된 자료를 바탕으로 최종심사 대상 선발 (1.5배수)

※ 심사항목 : 문제정의 및 사회적 공감 정도, 아이디어의 창의성 및 독창성, 아이디어 구체성 및 실현 가능성·타당성, 아이디어의 완성도, 파급력 및 확장 가능성 등 (심사기준 등은 사정에 따라 변경될 수 있음)

② (본 심사) 주관기관 등 내·외부 관계자로 구성된 심사위원회를 통해 최종 결과 도출 → ②AI 라이프 솔루션 챌린지 공고에는 순위 없이 입상작만 발표

※ 심사항목 : 아이디어 실현 가능성, 혁신성, 사회문제 해결 기여도 등 (심사기준 등은 사정에 따라 변경될 수 있음)

※ ②AI 라이프 솔루션 챌린지에 편향성, 공정성 왜곡 등을 고려해 ①AI 라이프 아이디어 챌린지는 입상작(무순위)만 공개하고, 순위 결과는 ②AI 라이프 솔루션 챌린지 결과와 함께 발표할 예정

③ (최종순위 발표) ②AI 라이프 솔루션 챌린지 결과 발표시 ①AI 라이프 아이디어 챌린지의 결과(최종 순위)까지 함께 발표 예정

프로세스	주요내용	비고
대회 공고	AI 라이프 아이디어 챌린지 대회	2026년8월1일
아이디어 공모	생활 속 주변의 AI로 해결 가능한 문제점 및 아이디어 발굴	2026년8월1일~8월31일
대회 사전심사	사전심사	2026년9월 초
대회 본심사	최종심사	2026년9월 초
입상작 선정	입상작(무순위) 공지 (②AI 라이프 솔루션 챌린지 공고시)	2026년9월 중
입상작 발표	최종 순위 공지/개별 안내	2026년12월

※ 상기 절차 및 일정은 대회 사정에 따라 변경 가능

※ 주요 입상작은 ②AI 라이프 솔루션 챌린지 공고와 함께 9월 중 공지될 예정입니다

4. 대회 일정

☐ 대회 공고/접수마감 : 2026. 8. 1(토) / 2026. 8. 31(월) 17:00까지

☐ 접수처 : relations2@keit.re.kr를 통해 접수

※ 신청 접수는 이메일로만 진행하며, 접수 마감 시간 이후 도착하는 서류는 무효처리

※ 기재사항 허위 작성은 탈락 처리함

☐ 제출서류 : 2026년 AI 라이프 아이디어 챌린지 제안서* 1부

※ 한글워드·PPT 中 택 1

☐ 유의사항 : 참가신청 마감일 및 마감시간 이후 접수되는 건은 지원 제외될 예정임

5. 선정제외 대상

- 신청아이디어가 동(同) 공고 내용의 목적, 목표 및 내용에 부합하지 않는 경우
- 심사에 참여한 위원이 해당 연구에 직접 참여하거나 교육지도 등으로 도움을 준 경우
- 신청아이디어가 접수기간 내 신청 필수서류를 제출하지 아니하였거나, 제출양식을 준수하지 않은 경우 및 전산 업로드가 되어 있지 아니한 경우
- 신청서류가 허위이거나 거짓인 경우
- 본 챌린지는 국가연구개발사업의 3책5공(동시에 수행하는 연구개발과제가 3개를 초과하거나 연구자로서 동시에 수행하고 있는 연구개발과제가 5개를 초과하는 경우)을 적용하지 않음
- 제출 아이디어의 목표 및 내용이 기 지원, 기 개발된 과제와 동일하거나 AI 관련 유사 공모전 등에 제출·연구된 바 있는 경우
 - 단, 기 개발된 기술 또는 제품에 대해 혁신적인 기능을 추가하거나 성능을 향상시키기 위한 연구개발인 경우는 예외
 - 특히, 유사 공모전, 경진대회에 제출된 바 있는 아이디어는 제외될 수 있음
- 기타 공고시 정한 사전지원제외 대상에 해당하는 경우 또는 신청자격 요건에 맞지 않는 경우에는 사전지원제외 대상 연구로 처리할 수 있음

6. 용어 정의

- AI 라이프 챌린지 : 생활밀착형 AI 기술을 통해 사회문제 해결에 기여하고, 우리 일상속의 문제를 AI를 통해 해소하는 AI 서비스 고난도의 혁신·도전적 연구를 지향하기 보다 중저위 수준의 AI 기술을 반짝이는 아이디어를 통해 우리 생활 주변의 불편, 애로, 규제 등을 해결하는 방법 모색

챌린지 테마 (예시)
• AI 음성 키오스크 도우미 • AI 활용 복지혜택 자동 매칭 서비스 • 스마트 복약 및 건강 체크 서비스 • AI 수어 통번역 서비스 • 지역 문화유산 및 관광자원 AI 도슨트 서비스

7. 상금

구 분	상 품	부 문*	비 고
(전체 대상)산업통상부 장관상	300만원	-	1인(팀)
(최우수상)한국산업기술기획평가원장상	100만원 상당 경품	-	1인(팀)
한국장애인고용공단 이사장상 (디지털 포용)	50만원 상당 경품	장애인 계층 난제 해결	2인(팀)
한국벤처투자 사장상 (비즈니스혁신)	50만원 상당 경품	혁신적 사업모델 마련 기여	2인(팀)
동아일보 사장상 (AI가치 확산)	50만원 상당 경품	사회안전AI사회 구축 기여	2인(팀)
한국산업기술기획평가원장상 (지역 상생 혁신)	50만원 상당 경품	지역 균형상생발전 기반 마련	2인(팀)
참가상	기념품	-	전체

※ 전체 대상(산업통상부 장관상)은 AI 라이프 아이디어 챌린지와 AI 라이프 솔루션 챌린지를 종합하여 심사를 거쳐, 최종 1점을 시상할 예정임

※ 부문(테마)별 주제에 적합한 수상작 선정 예정 (미게재 부문은 테마 불문 우수작 선정)

※ 시상 규모 및 상금 등은 제출되는 연구결과 또는 기관 사정 등에 따라 변경될 수 있음

8. 기타 유의사항

- 첨부서류는 온라인 접수만 가능 (오프라인 서류 제출 불필요)
- 동일인(팀)이 다른 주제의 아이디어를 복수로 접수 가능하며, 최종 수상은 1개만 가능
- 제출된 서류는 일체 반환하지 않으며, 심사위원 명단, 심사과정의 심사서류 등은 공개하지 않음

- 필수서류 미제출·오제출 등 신청인(기관)의 행정착오로 인한 지원 제외 등 불이익 조치는 신청인(기관)에 책임이 있으므로 필히 사전에 관련 서류를 확인하여 신청하기 바람
- 본 대회 입상작에 대하여는 제안자의 권리를 보호하기 위하여 우선 가출원(임시명세서출원)을 추진할 수 있으며, 관련 절차는 한국산업기술기획평가원의 지원 하에 진행됨. 이후 해당 아이디어가 'AI 라이프 솔루션 챌린지'의 개발 주제로 채택될 경우, 지식재산권은 아이디어 제안자와 솔루션 개발자 간 동등한 비율(50:50)로 공동 소유함을 원칙으로 함. 가출원(임시명세서출원)은 아이디어 보호를 위하여 선제적으로 진행되며, 최종 출원은 제안자와 개발자가 상호 협의하여 추진함. 이에 따른 비용 분담 및 권리 귀속에 관한 사항은 합의 결과에 따라 정하며, 무단 출원이나 권리 침해 시에는 효력이 인정되지 않을 수 있음
- AI 라이프 아이디어 챌린지 결과 발표 후, 입상작에 한해 ②AI 라이프 솔루션 챌린지(9월 중) 과정에서 본인이 제출한 아이디어와 관련하여 접수된 질의*에 성실히 답변할 의무가 있음

※ 아이디어 취지, 기대 성과물, 사용자 그룹 등

※ AI 개발자들의 질문을 일괄 취합하여 서면으로 답변을 작성할 수 있음

9. 문의처

구분	문의처
관련문의	☐ 한국산업기술기획평가원 대외협력실 ○ 전화 : 053-718-8386 (10:00 ~ 17:00)* * 단, 점심시간(12:00 ~ 13:00) 및 주말·공휴일 등 제외 * 기타 사정상 통화가 어려운 경우 아래 이메일을 통해 문의하기 바람 ○ 이메일 : sglim@keit.re.kr

2026년 AI 라이프 아이디어 챌린지 제안서	
아이디어명	
제안서요약 (5줄 이내)	※ 제안 아이디어를 중심으로 분량은 3장 이내로 작성 ○ -
제안배경	○ -
아이디어 (제안내용)	○ - ○ - ○ - ※ 불편, 애로, 어려움의 상황, 대상을 구체적으로 묘사하고, 해결방안(솔루션)을 명확하게 제시하길 바람 (AI 기술적 설명을 제시하는 것 보다 사용방법, 서비스 형태, 비즈니스 모델 등을 상세히 제시)
예상되는 기술구현 (AI) 과정에서 유의점	○ -
기대효과	○ -

2026년 AI 라이프 아이디어 챌린지 참가신청서

제안자 정 보	성명	소속	생년월일	휴대전화	이메일

【유의사항】

- 제안내용이 他 공모전 수상 및 타인의 저작물 모방 혹은 표절 등으로 확인될 경우 심사대상에서 제외될 수 있으며, 결과발표 이후라도 수상 취소 및 상금환수 등의 조치를 취할 수 있습니다.
- 제안내용과 관련하여 초상권, 저작권, 명예훼손 등의 문제발생 시, 일체의 법적·도의적 책임은 제안자(응모자)에게 있습니다.
- 공모전 내용 및 심사규정의 제반조건에 동의하며, 이에 따른 결과와 관련하여 일체의 이의를 제기하지 않겠습니다.
- 심사위원의 심사결과에 따라 적합한 제안이 없다고 판단되는 경우, 수상작을 선정하지 않거나 수상대상 수를 임의 조정할 수 있음에 동의합니다.
- 제출된 서류는 일체 반환하지 않습니다.

【개인정보의 수집·이용에 관한 사항】

산업통상부(한국산업기술기획평가원)는 AI 라이프 아이디어 챌린지의 운영·관리를 위하여 아래와 같이 귀하의 개인정보를 수집·이용하고 있으며, 이 정보는 동 목적으로 제3자에게 제공됩니다.

- 개인정보의 수집이용 목적 : 챌린지(공모전) 접수, 검토, 심사, 선정 결과 발표
- 수집·이용할 개인정보 항목 : 성명, 소속, 생년월일, 휴대전화번호, 이메일
- 개인정보를 제공받는 자 : 중복검토를 위한 타 공공기관 등
- 개인정보의 보유 및 이용기간 : 챌린지(공모전) 결과 발표 후 1년, 수상작의 경우 5년

※ 귀하는 상기 동의를 거부할 수 있습니다. 다만, 이에 대한 동의를 하지 않을 경우에는 운영절차 상 부득이하게 공모전 참가 신청이 거부됨을 알려드립니다.

위와 같이 개인정보를 수집·이용하는데 동의하십니까? ☐ 동의함 ☐ 동의안함

본인은 산업통상부가 주최하고, 한국산업기술기획평가원이 주관하는 2026년 AI 라이프 아이디어 챌린지에 참가하며, 동 내용에 대한 공고내용을 충분히 숙지하였고, 제안하는 내용 관련하여 타(他) R&D 사업, 타(他) 공모전(챌린지) 등에 제출한 바가 없음을 확인합니다.

2026년 월 일

신청인 : (서명 또는 인)

산업통상부장관 귀하